



ПК-монітор
Посібник
користувача

Монітор PhotoVue для фотографів | Серія SW



Авторські права

Авторські права © 2021 BenQ Corporation. Всі права захищені. Жодна частина цієї публікації не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову або комп'ютерну мову, в будь-якій формі або будь-якими способами, електронними, механічними, магнітними, оптичними, хімічними, ручними чи іншим способом, без попереднього письмового дозволу корпорації BenQ Corporation.

Відмова від відповідальності

BenQ Corporation не робить жодних заяв і не дає ніяких гарантій, явних або прихованих, щодо змісту цього документа, зокрема відмовляється від будь-яких гарантій, які маються на увазі, щодо придатності для продажу або придатності для будь-якої конкретної мети. Крім того, BenQ Corporation залишає за собою право переглядати цю публікацію та час від часу вносити зміни до її змісту, без обов'язків BenQ Corporation повідомляти будь-яку особу про такий перегляд або зміни.

На виконання функції без мерехтіння можуть впливати зовнішні фактори, такі як низька якість кабелю, нестабільне живлення, перешкоди сигналу або погане заземлення, і не тільки вищезазначені зовнішні фактори. (Застосовується лише для моделей з функцією без мерехтіння.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Підтримка продукту

Цей документ має за мету надання клієнтам найсвіжішої та найточнішої інформації, і, отже, весь зміст може час від часу змінюватися без попереднього повідомлення. Будь ласка, відвідайте веб-сайт, щоб отримати останню версію цього документа та іншу інформацію про продукт. Наявність доступних файлів залежить від моделі.

1. Переконайтеся, що ваш комп'ютер підключений до Інтернету.
2. Відвідайте місцевий веб-сайт з Support.BenQ.com. Макет веб-сайту та його зміст можуть відрізнятися залежно від регіону/країни.
 - Посібник користувача та відповідний документ
 - Драйвери та програми
 - (Лише для ЄС) Інформація по демонтажу: Доступно на сторінці завантаження посібника користувача. Цей документ надається на основі Положення (ЄС) 2019/2021 щодо ремонту або переробки вашого продукту. Завжди звертайтеся до місцевого центру обслуговування клієнтів для надання обслуговування в гарантійний термін. Якщо ви хочете відремонтувати продукт, який не є гарантійним, рекомендується звернутися до кваліфікованого сервісного персоналу та отримати запчастини від BenQ для забезпечення сумісності. Не розбирайте продукт, якщо ви не знаєте про наслідки. Якщо ви не можете знайти інформацію про демонтаж свого продукту, зверніться за допомогою до місцевого центру обслуговування клієнтів.

Додаткове програмне забезпечення

Окрім вбудованих технологій та функцій, доступних на цьому продукті, вам пропонується більше програмних додатків для вдосконалення та розширення функціональних можливостей продукту. Завантажте програмне забезпечення та посібник користувача відповідно до інструкцій з веб-сайту BenQ.

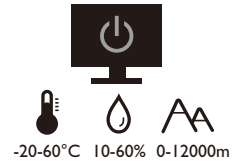
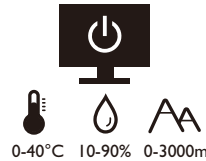
• **Palette Master Element**

Програмне забезпечення **Palette Master Element** спрощує калібрування та якісно забезпечує точне відображення кольорів. Palette Master Element можна використовувати для точної настройки механізму передачі кольорів на певних моніторах BenQ і повністю підтримує колориметри X-Rite / Calibrite / Datacolor.

Безпека електроживлення



Будь ласка, дотримуйтесь цих інструкцій з техніки безпеки, щоб отримати найкращу продуктивність та тривалий термін служби монітора.



- Штекер змінного струму ізолює це обладнання від джерела змінного струму.
- Шнур живлення служить пристроєм відключення живлення для обладнання, яке можна підключити. Розетка повинна бути встановлена поблизу обладнання та у легкодоступному місці.
- Електроживлення даного виробу має відповідати параметрам, позначеним на етикетці з маркуванням. Якщо ви не впевнені щодо типу електромережі, проконсультуйтеся з продавцем або місцевою компанією – постачальником електроенергії.
- Обладнання класу I типу A, яке буде підключатись, повинно бути підключене до захисного заземлення.
- Потрібно використовувати схвалений шнур живлення, більший або еквівалентний H03VV-F або H05VV-F, 2G або 3G, 0,75 мм².
- Використовуйте лише шнур живлення, наданий BenQ. Ніколи не використовуйте шнур живлення, який виглядає пошкодженим або потертим.

Тільки для Німеччини:

- (Якщо вага виробу менше або дорівнює 3 кг) Потрібно використовувати схвалений шнур живлення, вищий по класу або еквівалентний H03VV-F, 3G, 0,75 мм².
- (Якщо вага виробу більше 3 кг) Потрібно використовувати схвалений шнур живлення, вищий по класу або еквівалентний H05VV-F або H05RR-F, 3G, 0,75 мм².
- (Якщо передбачено пульт дистанційного керування) **ЯКЩО АКУМУЛЯТОР ЗАМІНИТИ НА АКУМУЛЯТОР НЕПРАВИЛЬНОГО ТИПУ, ВИНИКАЄ РИЗИК ВИБУХУ. ВИКОРИСТАНІ АКУМУЛЯТОРИ СЛІД УТИЛІЗУВАТИ ВІДПОВІДНО ДО ІНСТРУКЦІЙ.**

Для моделей з адаптером:

- Використовуйте лише адаптер живлення, який постачається з РК-монітором. Використання адаптера живлення іншого типу призведе до несправності та/або небезпеки.

- Забезпечте достатню вентиляцію навколо адаптера, коли використовуєте його для роботи пристрою або заряджання акумулятора. Не накривайте блок живлення папером або іншими предметами, які зменшують охолодження. Не використовуйте адаптер живлення, коли він знаходиться всередині сумки для перенесення.
- Підключіть адаптер живлення до належного джерела живлення.
- Не намагайтеся самостійно ремонтувати цей адаптер живлення. Всередині немає запчастин для ремонту. Замініть пристрій, якщо він був пошкоджений або потрапив під вплив до надмірної вологи.

Догляд та очищення

- Не кладіть монітор лицьовою стороною вниз на підлогу або поверхню письмового столу. Інакше на поверхні панелі можуть з'явитись подряпини.
- Перед початком експлуатації обладнання, його слід закріпити на стіні будівлі.
- (Для моделей, що підтримують настінний або стельовий монтаж)
 - Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
 - Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора.
 - Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від ПК-монітора.
- Завжди від'єднуйте цей продукт від розетки живлення перед чищенням. Очищуйте поверхню ПК-монітора безворсовою неабразивною тканиною. Уникайте використання рідких, аерозольних засобів для чищення або склоочисників.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу потрібні для вентиляції. Їх не можна загороджувати або закривати. Не можна класти монітор поблизу батареї опалення або нагрівача або над ними, а також у ніші шаф, якщо в них немає належної вентиляції.
- Не кладіть на монітор важкі предмети, щоб уникнути можливих травм або пошкодження монітора.
- Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор.
- Див. інформацію про номінальну потужність, дату виготовлення та ідентифікаційне маркування.

Обслуговування

- Не намагайтеся самостійно ремонтувати пристрій, оскільки відкриття та зняття корпусу може спричинити небезпечну напругу або інші ризики. Якщо трапиться будь-який вищезазначений випадок неправильного використання або інша аварія, наприклад, падіння або недотримання правил експлуатації, зверніться до кваліфікованого технічного персоналу для обслуговування.

- Для отримання додаткової підтримки зверніться до місця придбання або відвідайте місцевий веб-сайт Support.BenQ.com.






Support.BenQ.com

Увага!

- Монітор повинен знаходитися на відстані 50 ~ 70 см (20 ~ 28 дюймів) від ваших очей.
- Перегляд вмісту на екрані протягом тривалого періоду часу спричиняє втому очей і може погіршити зір. Надавайте очам відпочинок протягом 5 ~ 10 хвилин кожну годину під час використання продукту.
- Зменшуйте напругу очей, фокусуючись на далеких предметах.
- Часте моргання та вправи для очей допомагають уберегти очі від пересихання.

Друкарня

Піктограма / Символ	Елемент	Значення
	Попередження	Інформація наведена головним чином для запобігання пошкодженню компонентів, даних або травмуванню людей, спричинених неправильним використанням та неправильною експлуатацією чи поведінкою.
	Порада	Корисна інформація для виконання завдання.
	Нотатка	Додаткова інформація.

У цьому документі кроки, необхідні для доступу до меню, можуть бути показані у стислій формі, наприклад: **Menu (Меню) > System (Система) > Information (Інформація)**.

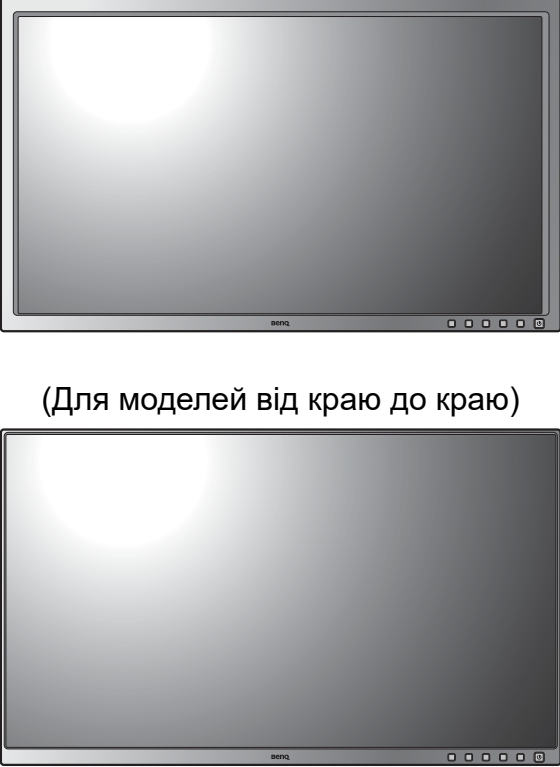


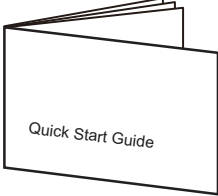
Зміст

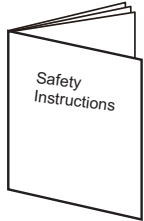
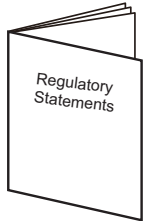
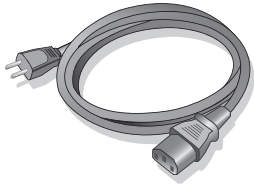
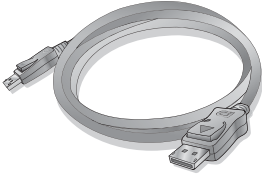
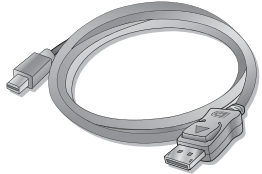
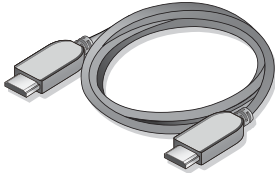
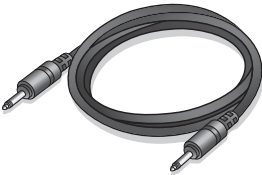

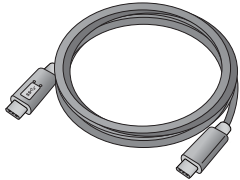
Авторські права	2
Підтримка продукту	3
Додаткове програмне забезпечення.....	3
Початок роботи	9
Знайомство з монітором	12
Вигляд спереду	12
Вигляд ззаду	12
Вхідні та вихідні порти	13
Підключення	14
Як зібрати апаратні компоненти монітора	17
Як від'єднати підставку та основу	23
Установка навіса для затінення (необов'язковий крок)	25
Регулювання висоти монітора	30
Повертання монітора	31
Регулювання кута огляду.....	32
Використання комплекту для настінного кріплення монітора	33
Отримайте максимум від свого монітора BenQ	35
Завантаження файлів драйверів ПК-монітора з Інтернету	35
Як установити монітор на новий комп'ютер	36
Як оновити монітор на існуючому комп'ютері	37
Порядок установки в системі Windows 10	38
Порядок установки в системі Windows 8 (8.1)	39
Порядок установки в системі Windows 7	40
Як налаштувати монітор	41
Панель управління	41
Hotkey Puck (тільки для SW320 / SW271)	42
Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції (тільки для SW270C)	44
Операції головного меню	46
Налаштування гарячих клавіш	47
Робота з технологією HDR	48
Налаштування кольорів дисплея	50
Регулювання режиму відображення	50
Вибір відповідного режиму зображення	50
Вибір джерела відео в режимі PIP/PBP (для моделей з функцією PIP/PBP)	51
Навігація по головному меню	52
Меню Display (Дисплей)	53
Меню Color Adjustment (Налаштування кольорів)	55
Меню PIP/PBP	64
Меню System (Система)	67

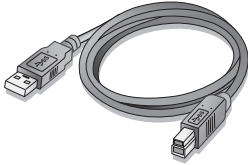

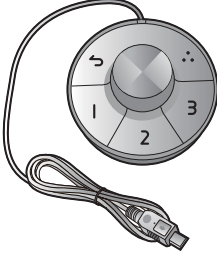
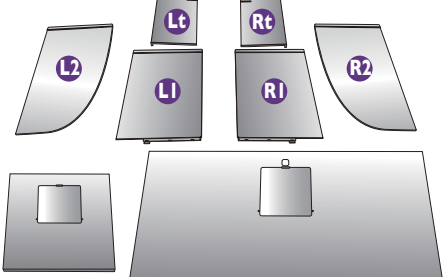
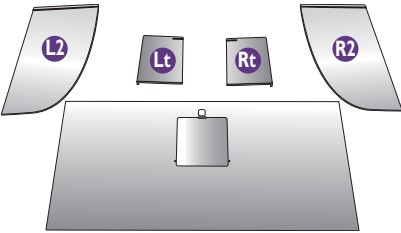
Меню Controller Key (Клавіша контролера) (тільки для SW270C)	73
Виправлення неполадок	75
Часті запитання (FAQ).....	75
Потрібна додаткова допомога?	78

Початок роботи

Розпаковуючи пристрій, переконайтеся в наявності всіх наведених нижче компонентів. Якщо будь-який компонент відсутній або пошкоджений, слід негайно звернутися до продавця для заміни.

ПК-монітор BenQ	 <p>(Для моделей від краю до краю)</p>
Стійка монітора	
Основа монітора	
Коротке керівництво по старту	

Інструкції з техніки безпеки	
Регуляторна заява	
Шнур живлення (Комплект постачання може відрізнятися залежно від моделі або регіону.)	
Відеокабель: DP (Необов'язковий аксесуар)	
Відеокабель: DP до mini DP	
Відеокабель: HDMI (Необов'язковий аксесуар)	
Аудіокабель (Необов'язковий аксесуар)	
<p>Кабель USB: USB-C™ (Додатковий аксесуар для моделей із роз'ємом USB-C™)</p> <p> Якщо використовується кабель USB-C™, який не було додано у комплект продукту, переконайтеся, що кабель сертифікований компанією USB-IF та повнофункціональний, з функціями передачі живлення та передачі відео / аудіо / даних.</p>	

Кабель USB	
Hotkey Puck (тільки для SW320 / SW271)	
Hotkey Puck G2 (тільки для SW270C)	
Навіс для затінення (тільки для SW320 / SW271)	
Навіс для затінення для альбомної орієнтації (тільки для SW270C)	



• Наявні аксесуари та наведені тут зображення можуть відрізнятися від фактичного вмісту та продукції, що постачається у вашому регіоні. А вміст упаковки може бути змінено без попереднього повідомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.

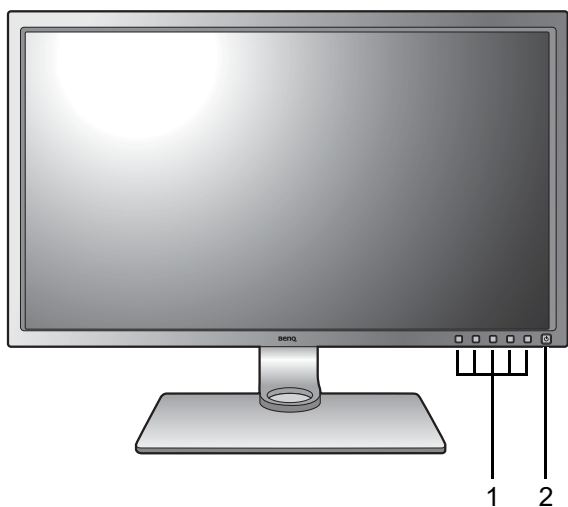
• Рекомендуємо зберігати коробку та упаковку для подальшого використання, коли вам буде потрібно транспортувати монітор. Надана пінопластова упаковка ідеально підходить для захисту монітора під час транспортування.



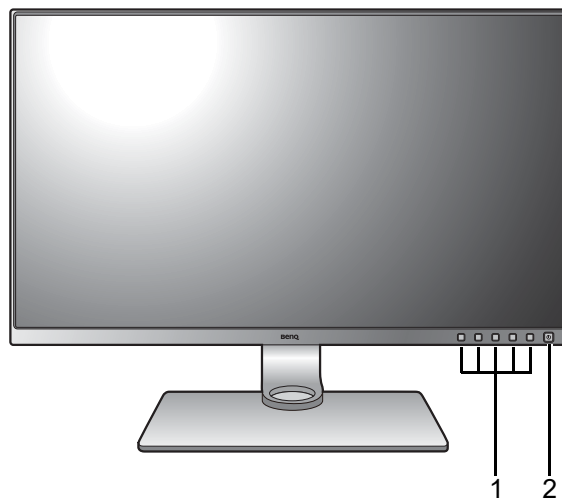
Завжди тримайте продукт та аксесуари у недоступному для дітей місці.

Знайомство з монітором

Вигляд спереду

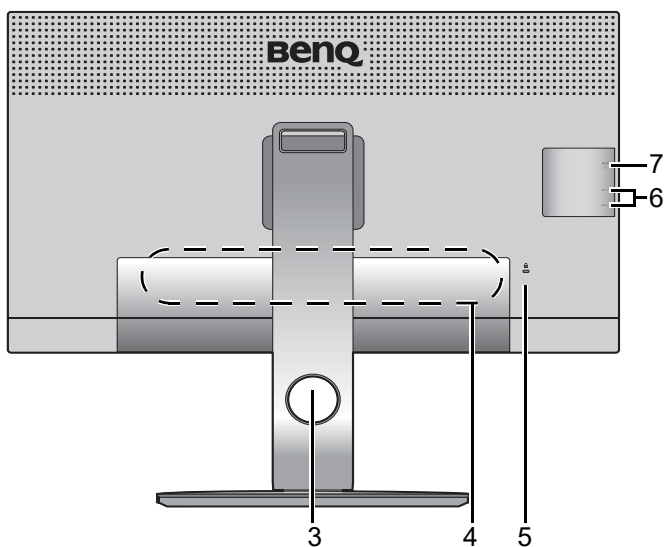


(Для моделей від краю до краю)



1. Кнопки управління
2. Кнопка живлення

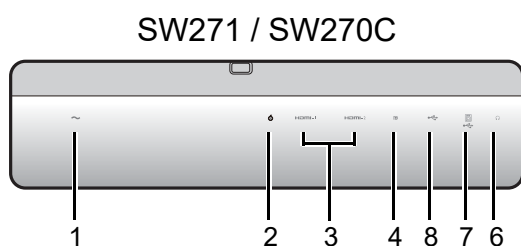
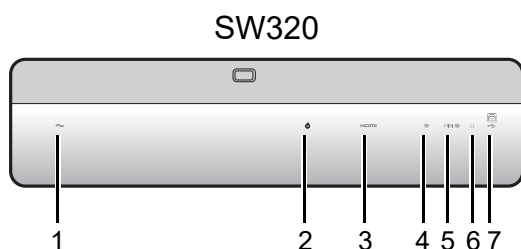
Вигляд ззаду



3. Отвір для укладання кабеля
4. Вхідні та вихідні порти (відрізняються в залежності від моделі, див. [Вхідні та вихідні порти на сторінці 13](#))
5. Роз'єм замка типу Kensington
6. USB-порти (низхідний; підключення до USB-пристроїв)
7. Слот карти пам'яті

Вхідні та вихідні порти

Доступні вхідні та вихідні порти можуть відрізнятися залежно від придбаної моделі. Для отримання детальної інформації перегляньте технічні характеристики продукту на веб-сайті.



1. Вхідне гніздо кабелю живлення змінного струму
2. Роз'єм Hotkey Puck / Hotkey Puck G2
3. Роз'єм HDMI
4. Роз'єм DisplayPort
5. Роз'єм Mini DisplayPort
6. Роз'єм для навушників
7. USB-порт (висхідний; підключення до ПК)
8. Порт USB-C™



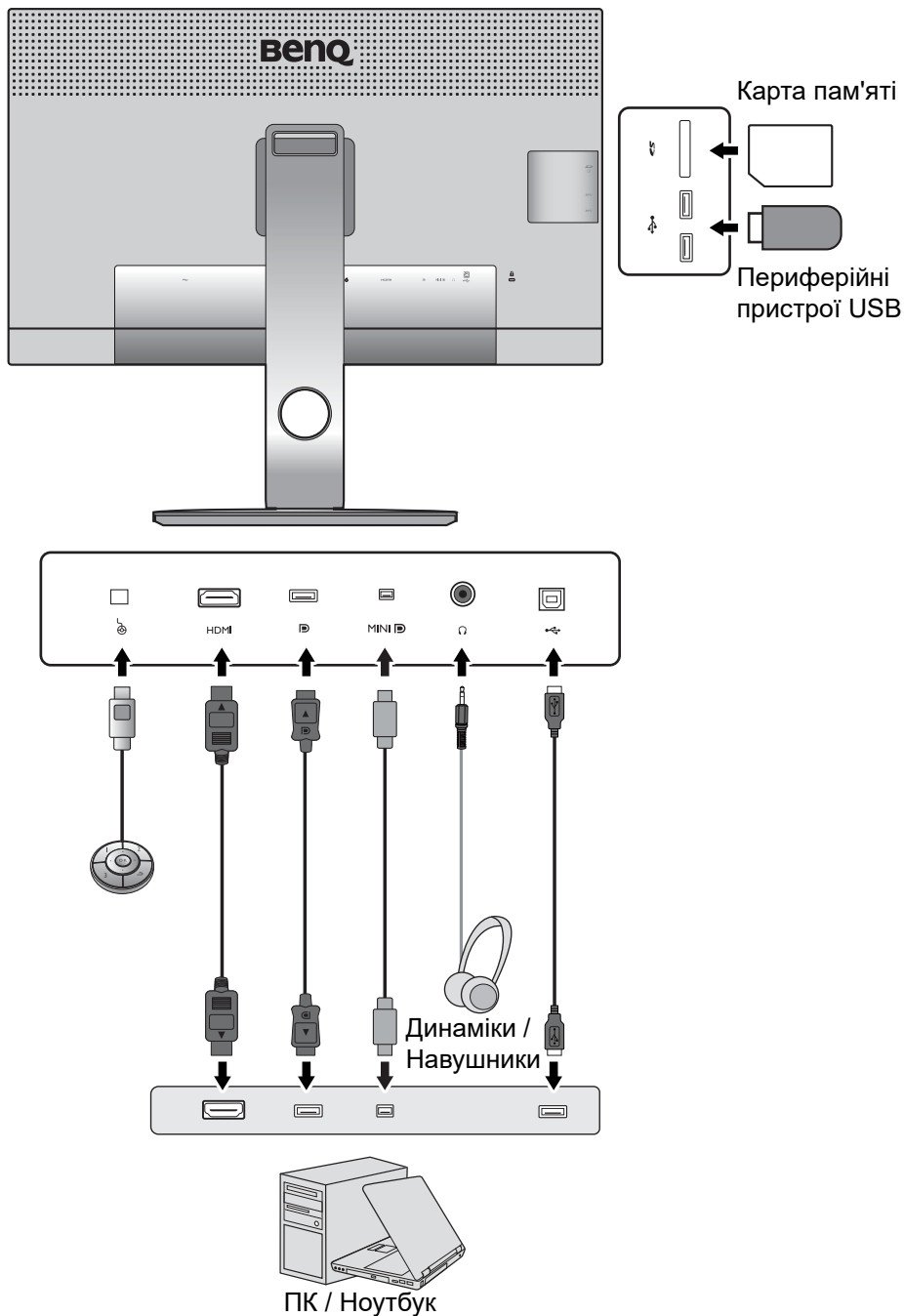
- Залежно від технічних характеристик продукту, підтримувана роздільна здатність та частота синхронізації можуть відрізнятися.
- Наведена схема може відрізнятися залежно від моделі.
- Зображення можуть відрізнятися залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.

Підключення

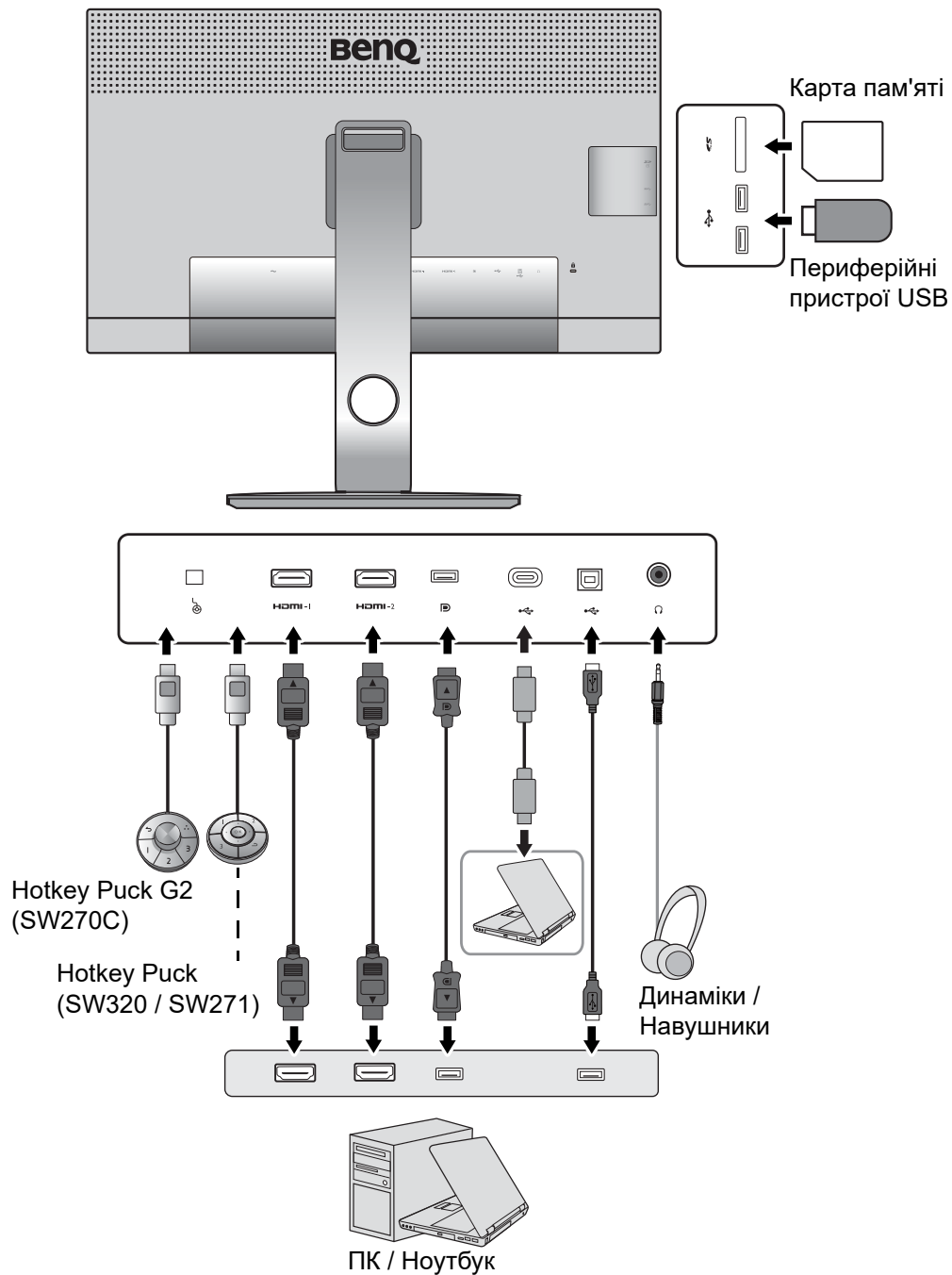
Наступні малюнки підключень наведені лише для ознайомлення. Кабелі, які не постачаються разом із вашим продуктом, ви можете придбати окремо.

Детальні способи підключення див. на сторінці [19](#) - [21](#).

SW320



SW271 / SW270C



- (SW271) Якщо увімкнено альтернативний режим USB-C™ (режим DP Alt), USB 2.0 доступний через порти USB нижче.
(SW270C) Якщо увімкнено альтернативний режим USB-C™ (режим DP Alt), USB 3.1 Gen 1 (5 Гбіт/с) доступний через нижідні порти USB.
- (SW270C) Якщо відеовід здійснюється через HDMI або DP, а USB-C™ працює як висхідний порт, USB 3.1 Gen 1 (5 Гбіт/с) доступний з низхідного порту USB.
(SW271) Якщо один із відеоводів - це USB-C™, а інший - HDMI або DP та висхідний USB, для того, щоб низхідні порти USB працювали, витягніть кабель USB-C™ з джерела, яке не використовується.

Живлення порта USB-C™ на моніторі (тільки для SW270C)



Не всі монітори, оснащені портами USB-C™, підтримують передачу живлення. Якщо функція передачі живлення недоступна, потрібне додаткове передавання живлення до підключеного пристрою.

Завдяки функції передавання живлення ваш монітор допомагає постачати живлення на підключені пристрої USB-C™.

SW270C
Постачання живлення через USB-C™
5V / 3A
9V / 3A
12V / 3A
15V / 3A
20V / 3A

- Підключений пристрій має бути оснащений роз'ємом USB-C™, який підтримує функцію заряджання через USB-джерело живлення.
- Підключений пристрій можна заряджати через порт USB-C™, навіть коли монітор перебуває в режимі енергозбереження. (*)
- Потужність USB до 60 Вт. Якщо підключеному пристрою для роботи або завантаження (коли акумулятор розряджений) потрібно більше 60 Вт, використовуйте оригінальний адаптер живлення, що входить у комплект пристрою.
- Інформація базується на стандартних критеріях тестування та надається для довідки. Сумісність не гарантується, оскільки оточення користувачів може різнитися. Якщо використовується кабель USB-C™, який не було додано у комплект продукту, переконайтеся, що кабель сертифікований компанією USB-IF та повнофункціональний, з функціями передачі живлення та передачі відео / аудіо / даних.



*: Заряджання через USB-C™ у режимі енергозбереження доступне, коли увімкнено функцію **USB-C Awake (Пробудження через USB-C)**. Перейдіть у **System (Система) > USB-C Awake (Пробудження через USB-C)** та виберіть **ON (УВІМК.)**.

Як зібрати апаратні компоненти монітора



- Якщо комп'ютер увімкнено, його потрібно вимкнути, перш ніж продовжувати. Не підключайте кабелі та не вмикайте живлення монітора, поки не отримаєте відповідних вказівок.
- Наступні малюнки наведені лише для ознайомлення. Вхідні і вихідні гнізда та їх положення можуть відрізнятись в залежності від купленої моделі.
- Підтримувані значення частоти синхронізації можуть відрізнятись залежно від вхідного сигналу. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Для отримання додаткової інформації див. розділ "Попередньо встановлені режими відображення" у розділі **Resolution file (Файл Роздільної здатності)**.



Не натискайте пальцем на поверхню екрану.

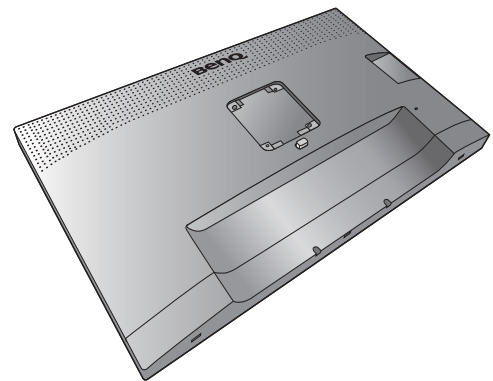
1. Приєднайте основу монітора.



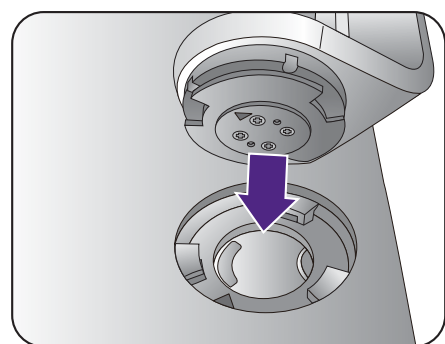
Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще які-небудь предмети, такі як степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити поверхню РК-екрана, через що гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або пересування монітора по столу призведе до подряпин або пошкодження поверхонь навколо монітора та елементів управління.

На робочому столі звільніть місце і постеліть м'яку підкладку, наприклад, пакувальний матеріал з коробки монітора, щоб захистити монітор і екран.

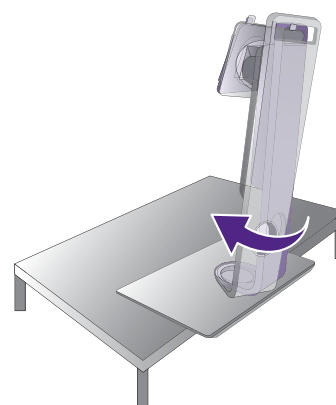
Обережно покладіть монітор екраном вниз на рівну, чисту та м'яку поверхню.



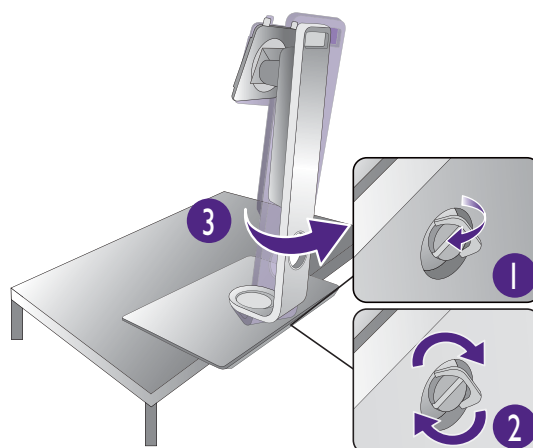
Прикріпіть підставку монітора до основи монітора, як показано на малюнку. Обов'язково порівняйте стрілку на кінці підставки зі стрілкою на моніторі.



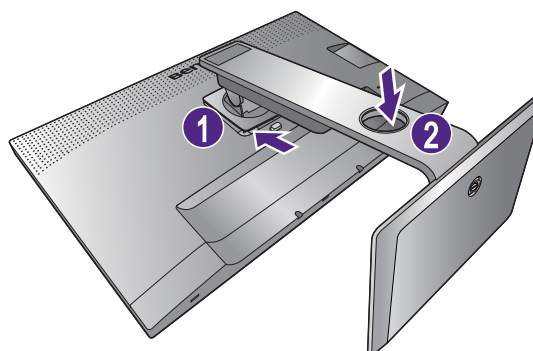
Повертайте підставку за годинниковою стрілкою, поки не зможете йти далі.



Затягніть гвинт у нижній частині основи монітора, як показано на малюнку. А потім поверніть підставку проти годинникової стрілки лицьовою стороною вперед.



Спрямуйте та вирівняйте кронштейн стійки з монітором (1), зсуньте їх разом, доки вони не клацнуть і не зафіксуються (2).

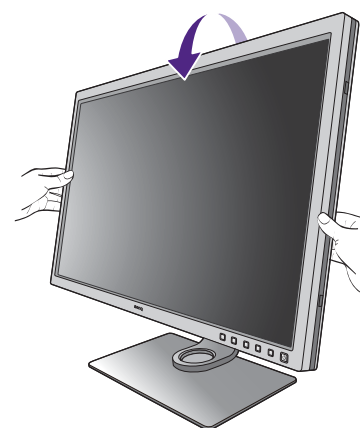


Акуратно спробуйте їх роз'їднати, щоб перевірити, чи добре вони зафіксовані.

Обережно підніміть монітор, переверніть його і поставте вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні.

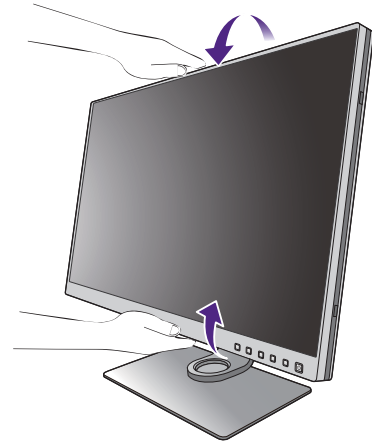


Ви маєте розташувати монітор і нахилити екран, щоб мінімізувати небажані відбиття від інших джерел світла.





Якщо ваш монітор - це монітор від краю до краю, поводьтеся з ним обережно. Не натискайте пальцем на поверхню екрану. Відрегулюйте кут екрану, поклавши руки зверху та знизу монітора, як показано на малюнку. Забороняється натискати на дисплей з надмірною силою.



2. Підключіть відеокабель від ПК

Підключення HDMI-кабеля

Підключіть штекер HDMI-кабеля до HDMI-порту на моніторі. Підключіть інший кінець кабелю до HDMI-порту цифрового пристрою виводу.

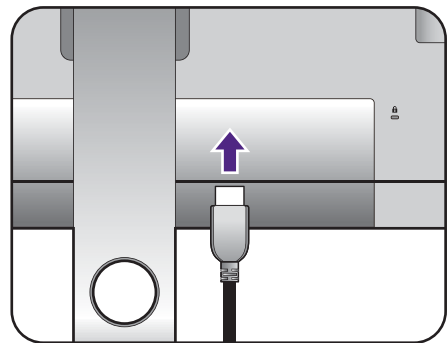
Підключення DP-кабеля

Підключіть штекер DP-кабеля до гнізда для монітора. Підключіть інший кінець кабелю до відеогнізда на моніторі.

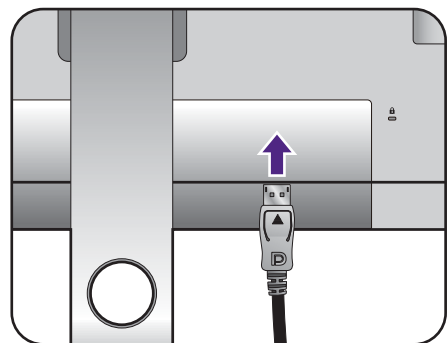


Якщо зображення не відображається після увімкнення монітора та комп'ютера, від'єднайте DP-кабель. Спочатку підключіть монітор до будь-якого джерела відео, крім DP. Перейдіть у розділ **System (Система)** та **DisplayPort** на екранному меню монітора та змініть налаштування з **1.4** до **1.1**. Після завершення налаштування від'єднайте поточний відеокабель та знову підключіть DP-кабель. Для переходу в екранне меню, див. [Операції головного меню на сторінці 46](#).

Або

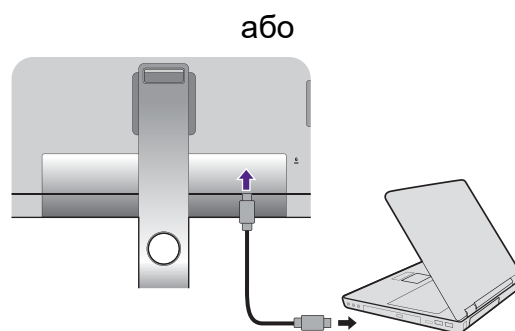


або



Підключення кабелю USB-C™

Підключіть штекер кабелю USB-C™, що входить у комплект, до порту USB-C™ на моніторі. Підключіть інший кінець кабелю до порту USB-C™ ноутбука. Він дозволяє передавати сигнал, аудіо та дані з ноутбука на монітор.



(SW271) Порт USB-C™ на моніторі передає лише дані і не підтримує подачу живлення на ноутбук. Потрібно додаткове живлення підключеного ноутбука.

(SW270C) Порт USB-C™ на моніторі підтримує передавання живлення. Більше інформації див. у [Живлення порта USB-C™ на моніторі \(тільки для SW270C\) на сторінці 16](#). Якщо використовується кабель USB-C™, який не було додано у комплект продукту, переконайтеся, що кабель сертифікований компанією USB-IF та повнофункціональний, з функціями передачі живлення та передачі відео / аудіо / даних.



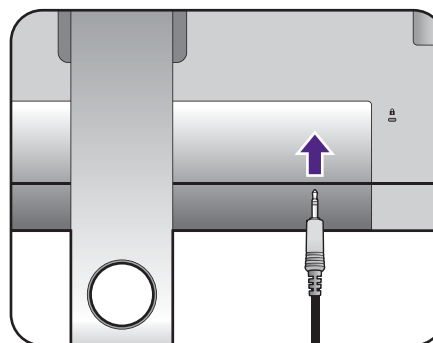
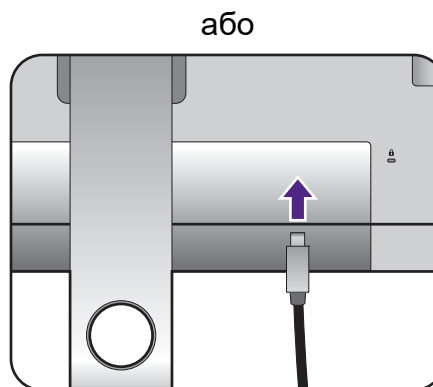
Оскільки у технології USB-C™ є обмеження, швидкість передачі через USB визначається лише обраною швидкістю оновлення. Більше інформації див. у [USB-C Configuration \(Конфігурація USB-C\) на сторінці 69](#) та [Параметри для передавання даних по USB-C™ \(тільки для SW271 / SW270C\) на сторінці 72](#).

Підключення кабелю mini DP

Підключіть штекер кабелю mini DP до гнізда для монітора. Підключіть інший кінець кабелю до відеогнізда на моніторі.



Відеокабелі, що входять до комплекту, та зображення розетки праворуч можуть відрізнитися залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.



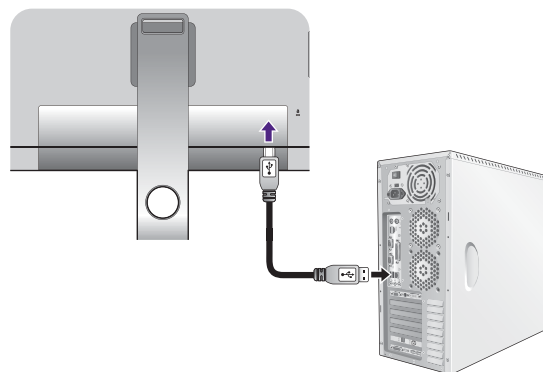
3. Під'єднайте аудіокабель.

Ви можете підключити навушники до гнізда для навушників, розташованого на задній стороні монітора.

4. Підключення USB-пристроїв.

Для підключення кабеля USB Type-B

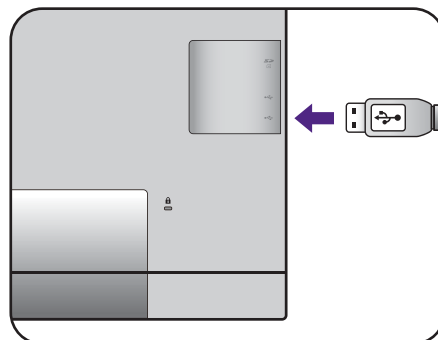
Підключіть USB-кабель від ПК до монітора (через висхідний порт USB на задній панелі). Цей висхідний порт USB передає дані між ПК та USB-пристроями, підключеними до монітора.



Підключайте USB-пристрої через інші порти USB (низхідні) на моніторі. Ці низхідні USB-порти передають дані між підключеними USB-пристроями та висхідним портом.



Концентратори USB (низхідні порти) доступні для експлуатації, коли використовується порт USB Type-B або Type-C™.



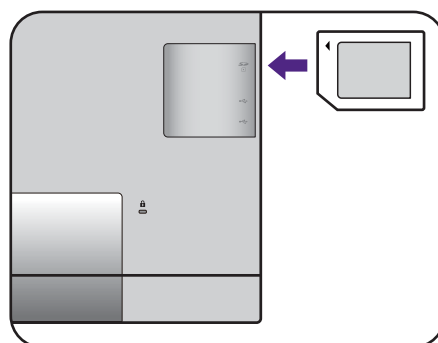
5. Підключення карти пам'яті.

Для обміну файлами вставте карту пам'яті SD або MMC, дотримуючись вказівок, вказаних на картці.



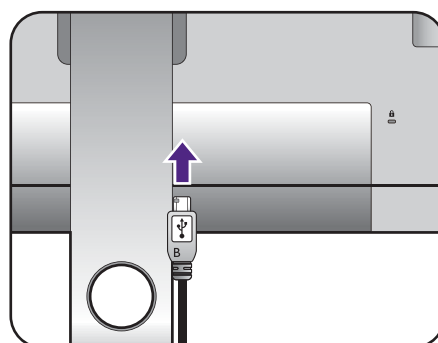
Підтримуються такі формати карт пам'яті:

- SD / SDHC / SDXC
- MMC



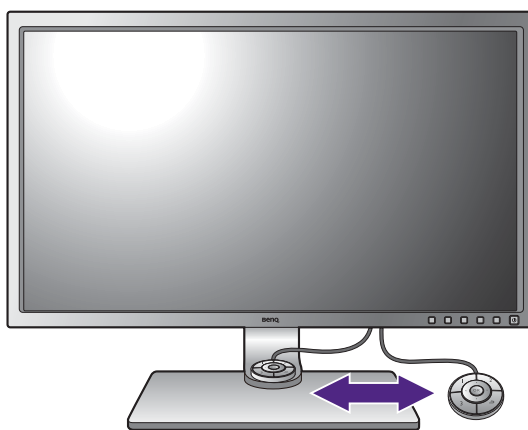
6. Підключіть пульт Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 до монітора.

Підключіть Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 до порту міні USB (виключно для підключення Hotkey Puck) на задній панелі монітора.




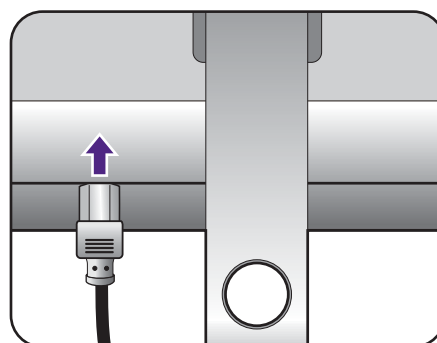
Розмістіть Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 на стійці монітора або в іншому зручному місці, як показано на малюнку.

Для отримання додаткової інформації про Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 див [Hotkey Puck \(тільки для SW320 / SW271\)](#) на сторінці 42 / [Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції \(тільки для SW270C\)](#).



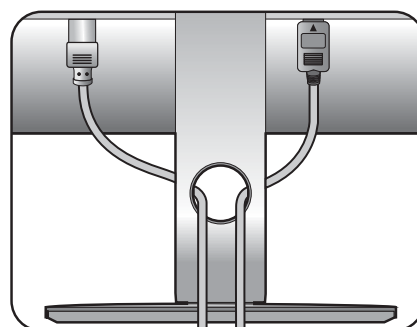
7. Підключення кабеля живлення до монітора.

Підключіть один кінець шнура живлення до розетки з позначкою  на задній панелі монітора. Не підключайте інший кінець до розетки.



8. Укладання кабелів.

Прокладіть кабелі через отвір для фіксування кабелів.



9. Підключення та увімкнення живлення.

Підключіть інший кінець шнура живлення до розетки та увімкніть його.



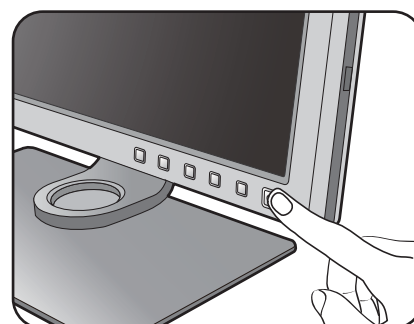
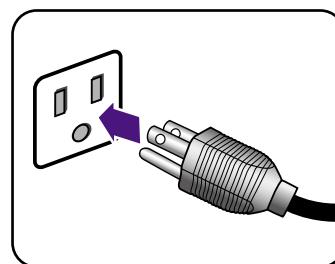
Зображення можуть відрізнятися залежно від виробу, що постачається у вашому регіоні.

Увімкніть монітор, натиснувши кнопку живлення на моніторі.

Також увімкніть комп'ютер і дотримуйтесь інструкцій у розділі [Отримайте максимум від свого монітора BenQ на сторінці 35](#), щоб встановити програмне забезпечення монітора.



Щоб продовжити термін служби продукту, ми рекомендуємо використовувати функцію управління живленням комп'ютера.

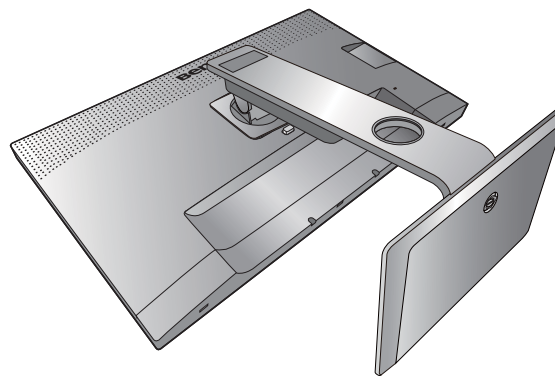


Як від'єднати підставку та основу

1. Підготуйте монітор та місце.

Вимкніть монітор і живлення, перш ніж від'єднувати кабель живлення. Вимкніть комп'ютер, перш ніж від'єднувати сигнальний кабель монітора.

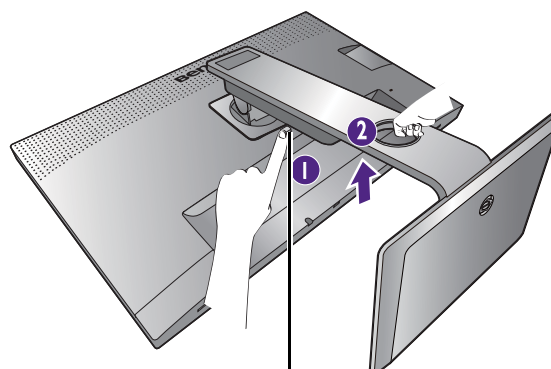
Захистіть монітор і екран, очистивши рівне відкрите місце на столі і поклавши на стіл м'який предмет для підкладки, наприклад, рушник, перш ніж класти екран лицьовою стороною вниз на рівну чисту м'яку поверхню.



Будьте обережні, щоб не пошкодити монітор. Не кладіть монітор екраном вниз на поверхню, на якій знаходяться ще які-небудь предмети, такі як степлер або миша, які можуть подряпати скло або пошкодити поверхню РК-екрана, через що гарантія на ваш монітор стане недійсною. Ковзання або пересування монітора по столу призведе до подряпин або пошкодження поверхонь навколо монітора та елементів управління.

2. Зніміть підставку для монітора.

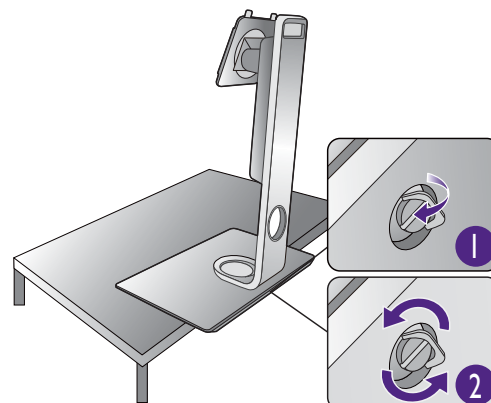
Натиснувши та утримуючи кнопку швидкого від'єднання (1), від'єдніть підставку від монітора (2).



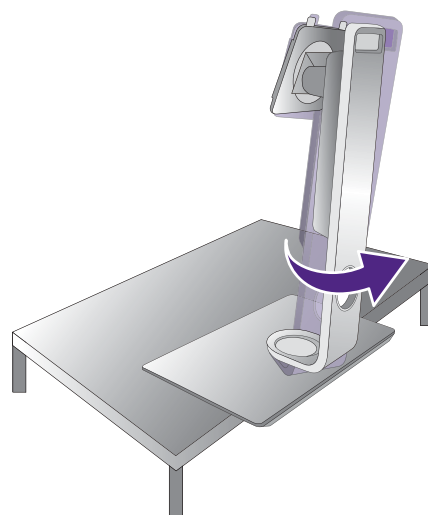
Кнопка від'єднання

3. Від'єднайте основу монітора.

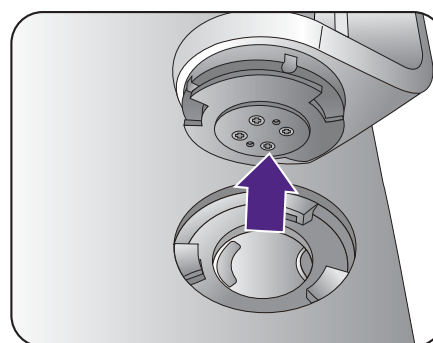
Відпустіть гвинт внизу основи монітора.



Повертайте підставку проти годинникової стрілки, поки не зможете йти далі.



А потім від'єднайте основу від підставки.



Установка навіса для затінення (необов'язковий крок)



• SW270C постачається із навісом для затінення лише для встановлення в альбомній орієнтації.

• Для запобігання відблисків або зменшення відображень від інших джерел світла на вашому екрані ви можете встановити навіс для затінення (входить в комплект поставки або продається окремо, залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні).



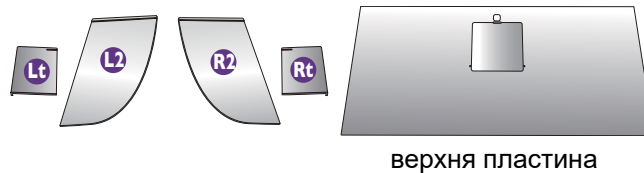
• Будьте обережні, щоб не допустити пошкодження навіса для затінення та монітора. Різні частини навіса добре сконструйовані та належним чином підходять для вашого монітора. Не застосовуйте надмірних зусиль при встановленні навіса для затінення, щоб уникнути можливих пошкоджень.

• Не натискайте пальцем на поверхню екрану.

На внутрішній стороні деяких пластин вирізані стрілки. Зверніться до вимог щодо встановлення та друкованого маркування, щоб підготувати пластини, необхідні для установки в альбомній та портретній орієнтації.

Установка в альбомній орієнтації

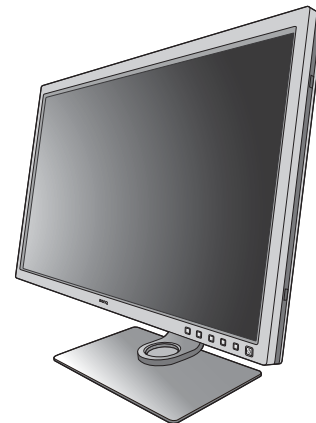
Пластини, необхідні для установки в альбомній орієнтації:



1. Підготуйтеся до установки навіса для затінення.

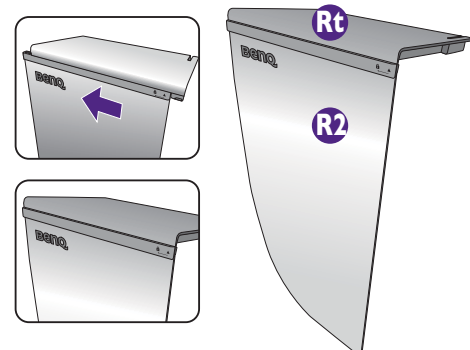
Поставте монітор вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні. Переконайтеся, що монітор повернуто в альбомний режим.

Звіряйтеся з малюнками, щоб завершити установку правильно.



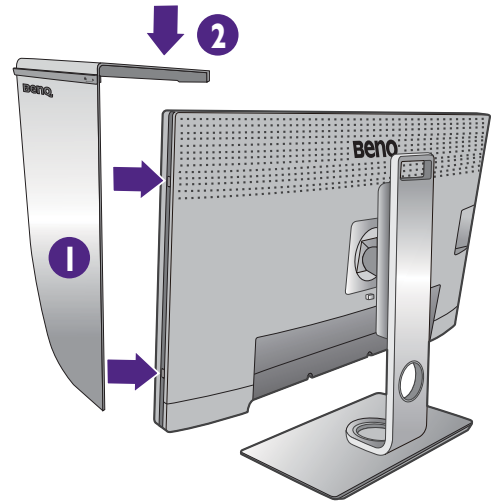
2. Установіть навіс справа.

Порівняйте стрілку на пластині (Rt) із стрілкою на пластині (R2) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (Rt) до кінця, як показано на малюнку.



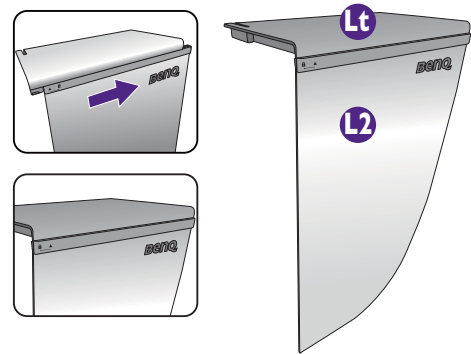
3. Прикріпіть до правої сторони монітора.

Порівняйте гачки на навісі (пластина R2) з отворами на правій стороні монітора та вставте гачки. Після цього натисніть на пластину (Rt), щоб її надійно зафіксувати.



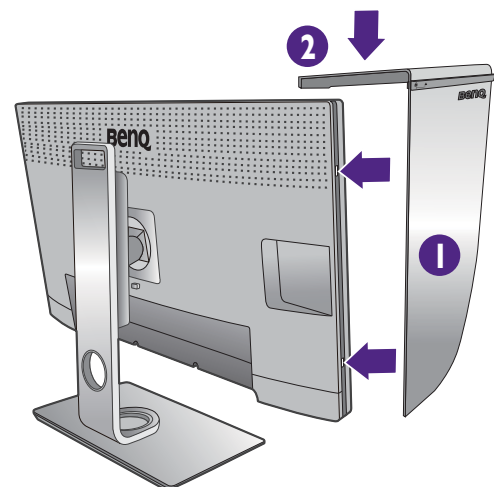
4. Установіть навіс зліва.

Порівняйте стрілку на пластині (Lt) із стрілкою на пластині (L2) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (Lt) до кінця, як показано на малюнку.



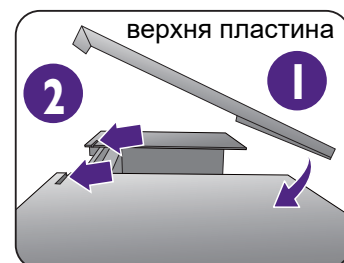
5. Прикріпіть до лівої сторони монітора.

Порівняйте гачки на навісі (пластина L2) з отворами на лівій стороні монітора та вставте гачки. Після цього натисніть на пластину (Lt), щоб її надійно зафіксувати.



6. Установіть верхню пластину.

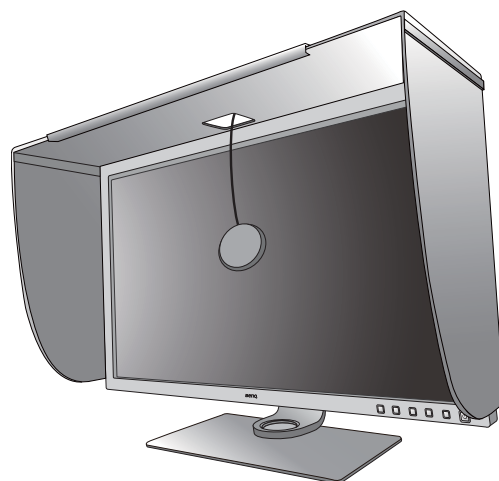
Зачепіть верхню пластину на пластині (R2) і пластині (L2), як показано на малюнку, і вставте верхню пластину в виріз на верхній частині інших пластин.



7. Якщо ви плануєте відкалібрувати колір дисплея за допомогою колориметра, посуньте та відкрийте кришку на верхній пластині, щоб можна було встановити колориметр.



Дотримуйтесь інструкцій з експлуатації придбаного колориметра та даного програмного забезпечення (наприклад, **Palette Master Element**), щоб завершити процес встановлення та калібрування.

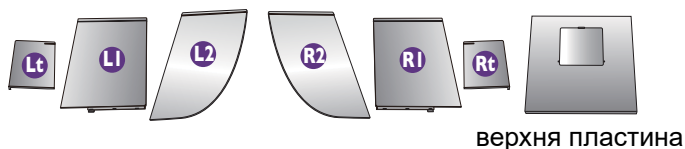


Установка в портретній орієнтації



SW270C постачається із навісом для затінення лише для встановлення в альбомній орієнтації.

Пластини, необхідні для установки в портретній орієнтації:



1. Підготуйтеся до установки навіса для затінення.

Поставте монітор вертикально на підставку на плоскій рівній поверхні. Переконайтеся, що монітор повернуто в портретний режим, як зазначено в [Повертання монітора на сторінці 31](#).

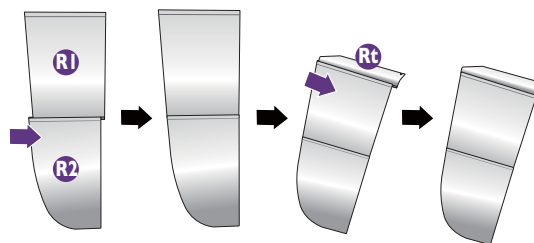
Звіряйтеся з малюнками, щоб завершити установку правильно.



2. Установіть навіс справа.

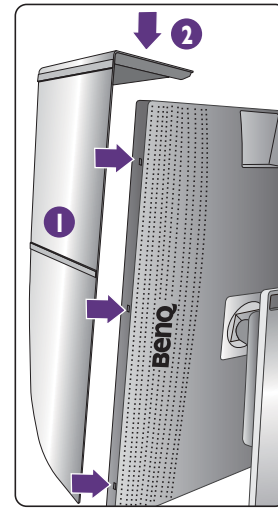
Порівняйте стрілку на пластині (R1) із стрілкою на пластині (R2) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (R2) до кінця, як показано на малюнку.

Порівняйте стрілку на пластині (Rt) із стрілкою на пластині (R1) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (R1) разом з пластиною (R2) до кінця, як показано на малюнку.



3. Прикріпіть до правої сторони монітора.

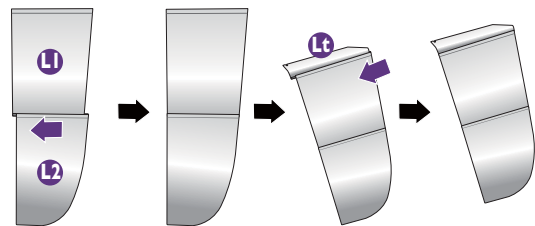
Порівняйте гачки на навісі з отворами на правій стороні монітора та вставте гачки. Після цього натисніть на пластину (Rt), щоб її надійно зафіксувати.



4. Установіть навіс зліва.

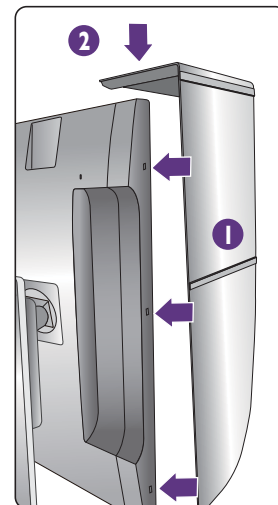
Порівняйте стрілку на пластині (L1) із стрілкою на пластині (L2) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (L2) до кінця, як показано на малюнку.

Порівняйте стрілку на пластині (Lt) із стрілкою на пластині (L1) і з'єднайте їх разом. Посуньте пластину (L1) разом з пластинною (L2) до кінця, як показано на малюнку.



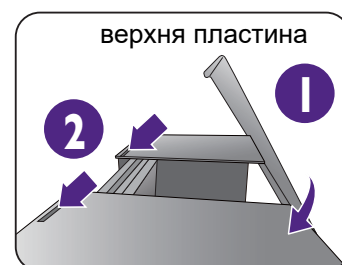
5. Прикріпіть до лівої сторони монітора.

Порівняйте гачки на навісі з отворами на лівій стороні монітора та вставте гачки. Після цього натисніть на пластину (Lt), щоб її надійно зафіксувати.



6. Установіть верхню пластину.

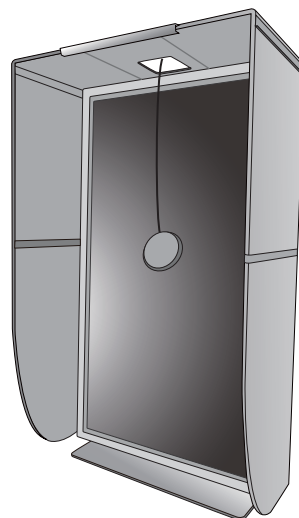
Зацепіть верхню пластину на пластині (R2) і пластині (L2), як показано на малюнку, а верхню пластину вставте в виріз на верхній частині інших пластин.



7. Якщо ви плануєте відкалібрувати колір дисплея за допомогою колориметра, посуньте та відкрийте кришку на верхній пластині, щоб можна було встановити колориметр.

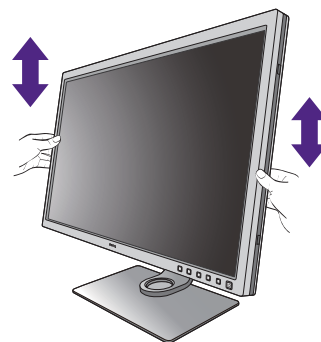


Дотримуйтесь інструкцій з експлуатації придбаного колориметра та даданого програмного забезпечення (наприклад, **Palette Master Element**), щоб завершити процес встановлення та калібрування.

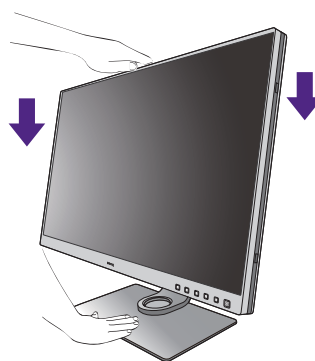
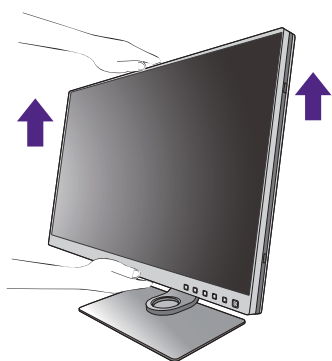


Регулювання висоти монітора

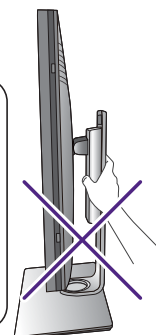
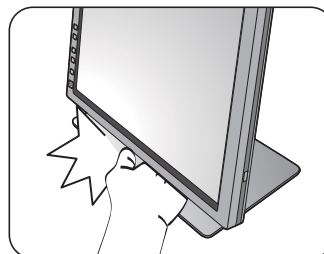
Для регулювання висоти монітора тримайте його за ліву та праву сторони, щоб опустити монітор або підняти його на потрібну висоту.



Якщо ваш монітор - це монітор від краю до краю, поведіться з ним обережно. Не натискайте пальцем на поверхню екрану. Відрегулюйте висоту екрана, як показано на малюнку. Забороняється натискати на дисплей з надмірною силою.



- Не кладіть руки на верхню або нижню частину підставки для регулювання по висоті або на нижню частину монітора, оскільки піднімання або опускання монітора може спричинити тілесні ушкодження. Відведіть дітей подалі від монітора під час виконання цієї операції.



- Якщо монітор було повернуто в портретний режим і необхідно відрегулювати висоту, слід пам'ятати, що широкий екран не дозволить опустити монітор до мінімальної висоти. Будьте уважні, щоб не натиснути Hotkey Puck / Hotkey Puck G2.



Повертання монітора



Поверніть монітор перед тим, як встановлювати навіс для затінення. Більше інформації див. у [Установка в портретній орієнтації на сторінці 27](#).

1. Обертання дисплея.

Перед обертанням монітора з портретною орієнтацією перегляду, дисплей слід повернути на 90 градусів.

Клацніть правою кнопкою миші на робочому столі та у спливаючому меню виберіть **Роздільна здатність екрана**. Виберіть **Портретна в Орієнтація** та застосуйте налаштування.



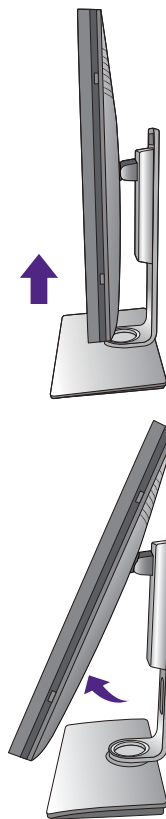
Залежно від операційної системи на вашому ПК, слід дотримуватися різних процедур для регулювання орієнтації екрана. Детальніше див. у довіднику вашої операційної системи.

2. Повністю витягніть монітор і нахиліть його.

Обережно підніміть дисплей і витягніть його до максимально висунутого положення. Потім нахиліть монітор.



Монітор слід витягнути вертикально, щоб можна було повертати його з альбомного в портретний режим.



3. Поверніть монітор на 90 градусів за годинниковою стрілкою, як показано на малюнку.



Щоб під час обертання не допустити ударів РК-дисплея по краям основної поверхні монітора, нахиліть і висуньте монітор у найвище положення перед тим, як починати обертати дисплей. Слід також переконатися, що навколо монітора немає перешкод і достатньо місця для кабелів. Спочатку від'єднайте підключені периферійні пристрої USB та аудіокабель.

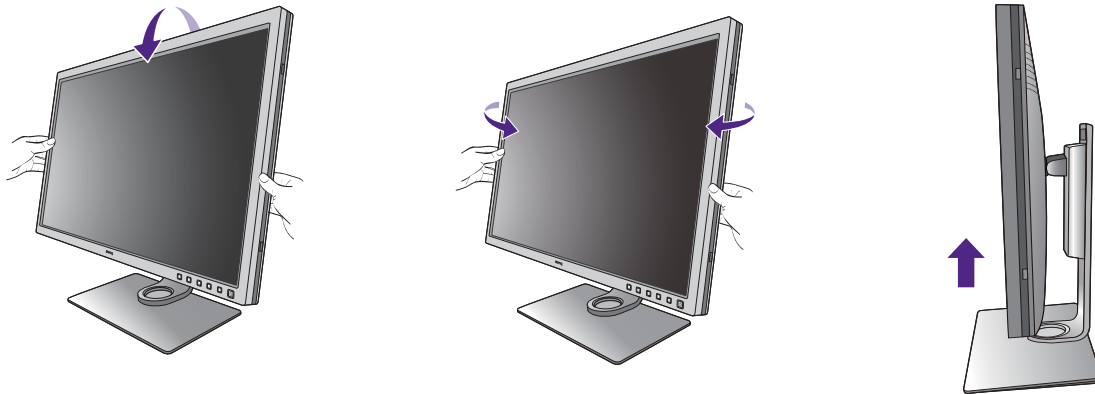


4. Налаштуйте монітор під потрібний кут огляду.



Регулювання кута огляду

Ви можете розташувати екран під потрібним кутом за допомогою функцій нахилу, повороту та регулювання висоти монітора. Для отримання детальної інформації перегляньте технічні характеристики продукту на веб-сайті.



Якщо ваш монітор - це монітор від краю до краю, поводьтесь з ним обережно. Не натискайте пальцем на поверхню екрану.

Використання комплекту для настінного кріплення монітора

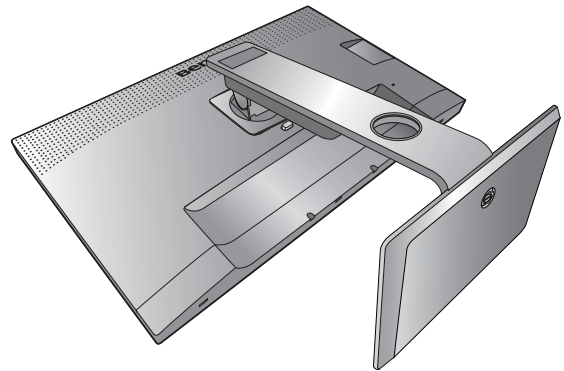
На задній панелі ПК-монітора встановлено стандартне кріплення VESA зі 100-міліметровою схемою, що дозволяє встановити настінний кронштейн. Перш ніж починати встановлювати комплект для настінного монтажу монітора, уважно прочитайте заходи безпеки.

Заходи безпеки

- Виконуйте установлення монітора та монтажного комплекта монітора на стіну з рівною поверхнею.
- Переконайтеся, що матеріал стіни та стандартний настінний кронштейн (купується окремо) достатньо стійкі, щоб витримати вагу монітора. Інформацію про вагу див. на веб-сайті у технічних характеристиках продукту.
- Вимикайте монітор та живлення, перш ніж від'єднувати кабелі від ПК-монітора.

1. Зніміть підставку для монітора.

Покладіть екран лицьовою стороною вниз на чисту та м'яку поверхню. Зніміть підставку для монітора, як описано в кроках 1–2 у [Як від'єднати підставку та основу на сторінці 23](#).

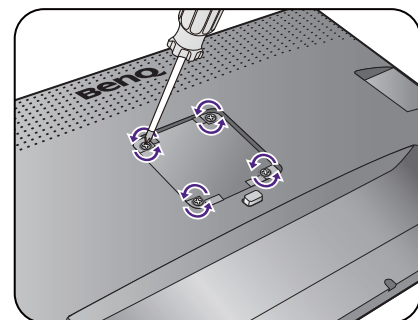


2. Викрутіть гвинти на задній кришці.

За допомогою хрестоподібної викрутки відкрутіть гвинти на задній кришці. Рекомендується використовувати магнітну викрутку, щоб не загубити гвинти.



Якщо ви у майбутньому збираєтеся використовувати монітор на підставці, зберігайте основу монітора, підставку для монітора та гвинти для подальшого використання у безпечному місці.



3. Дотримуйтесь інструкцій з експлуатації настінного кронштейна, який ви придбали, щоб завершити встановлення.



За допомогою чотирьох гвинтів M4 x 10 мм прикріпіть до монітора стандартний настінний кронштейн VESA. Переконайтеся, що всі гвинти правильно закручені та закріплені. Зверніться до професійного майстра або до служби технічного обслуговування BenQ щодо встановлення настінного кріплення та техніки безпеки.

Отримайте максимум від свого монітора BenQ

Щоб максимально ефективно використовувати новий РК-монітор BenQ, слід встановити спеціальне програмне забезпечення драйвера РК-монітора BenQ, яке є на місцевому веб-сайті. Див. подробиці [Завантаження файлів драйверів РК-монітора з Інтернету на сторінці 35](#).

Обставини, за яких ви підключаєте та встановлюєте свій РК-монітор BenQ, визначатимуть, який процес вам слід виконати, щоб успішно встановити програмне забезпечення драйвера для монітора BenQ. Ці обставини пов'язані з тим, яку версію Microsoft Windows ви використовуєте, чи підключаєте монітор та встановлюєте програмне забезпечення на новому комп'ютері (на якому не встановлено драйвер монітора), або оновлюєте поточну установку (яка вже має драйвер для існуючого монітора) на більш новому моніторі.

Проте у будь-якому випадку вже наступного разу, коли ви ввімкнете комп'ютер (після підключення монітора до комп'ютера), Windows автоматично розпізнає нове (або інше) обладнання та запустить утиліту **Майстер пошуку нового обладнання**.

Дотримуйтесь інструкцій майстра. Детальнішу інформацію та покрокову інструкцію щодо автоматичної (нової) установки або оновлення (існуючої) установки див.:

- [Як встановити монітор на новий комп'ютер на сторінці 36](#).
- [Як оновити монітор на існуючому комп'ютері на сторінці 37](#).



• Якщо вам потрібні ім'я користувача та пароль для входу на комп'ютер з ОС Windows для встановлення програмного забезпечення драйвера монітора, ви повинні увійти як адміністратор або як член групи адміністраторів. Крім того, якщо ваш комп'ютер підключений до мережі, яка має вимоги щодо захищеного доступу, налаштування політики мережі можуть перешкоджати встановленню програмного забезпечення на комп'ютері.

• Щоб перевірити назву придбаної моделі, див. специфікацію на задній панелі монітора.

Завантаження файлів драйверів РК-монітора з Інтернету

1. Завантажте правильні файли драйверів з Support.BenQ.com.
2. На вашому комп'ютері файли драйверів витягнуто в порожню папку. Запам'ятайте розташування, куди витягуються файли.

Як установити монітор на новий комп'ютер

Ця інструкція докладно описує процедуру вибору та встановлення програмного забезпечення драйвера РК-монітора BenQ на новий комп'ютер, на якому раніше ніколи не встановлювався драйвер монітора. Наведена інструкція підходить лише для комп'ютера, який ніколи раніше не використовувався і для якого РК-монітор BenQ є першим підключеним монітором.



Якщо ви додаєте РК-монітор BenQ до існуючого комп'ютера, до якого вже підключений інший монітор (вже встановлено програмне забезпечення драйвера монітора), то цієї інструкції не слід дотримуватися. Натомість потрібно слідувати інструкції для [Як оновити монітор на існуючому комп'ютері](#).

1. Слідуйте вказівкам інструкції у [Як зібрати апаратні компоненти монітора на сторінці 17](#).
Коли Windows запускається, він автоматично виявляє новий монітор і запускає **Майстер пошуку нового обладнання**. Дотримуйтеся вказівок, доки не з'явиться опція **Установка драйверів пристроїв**.
2. Натисніть опцію **Пошук відповідного драйвера для мого пристрою** та клацніть **Далі**.
3. Переконайтеся, що майстер вибрав правильну назву вашого монітора та клацніть **Далі**.
4. Натисніть **Завершити**.
5. Перезапустіть комп'ютер.

Як оновити монітор на існуючому комп'ютері

Ця інструкція докладно описує процедуру ручного оновлення існуючого програмного забезпечення драйвера монітора на комп'ютері Microsoft Windows. В даний час він пройшов тести як сумісний для Windows 10, Windows 8 (8.1) та операційної системи Windows 7 (OS).



Драйвер ПК-монітора BenQ для вашої моделі може цілком відмінно працювати на інших версіях Windows. Однак, оскільки на момент написання статті корпорація BenQ не проводила тестування цього драйвера на інших версіях Windows, неможливо гарантувати його роботу в цих системах.

Встановлення програмного забезпечення драйвера монітора передбачає вибір відповідного інформаційного файлу (.inf) із завантажених файлів драйверів для певної моделі монітора, який ви підключили, і надання Windows можливості встановити відповідні файли драйверів. Вам лише потрібно направити його в правильному напрямку. Windows має Майстер оновлення драйвера пристрою для автоматизації завдання та проведення вас через процес вибору та встановлення файлів.

Див.:

- [Порядок установки в системі Windows 10 на сторінці 38](#)
- [Порядок установки в системі Windows 8 \(8.1\) на сторінці 39](#)
- [Порядок установки в системі Windows 7 на сторінці 40.](#)

Порядок установки в системе Windows 10

1. Відкрийте **Властивості дисплея**.

Перейдіть до **Пуск, Настройки, Пристрої, Пристрої та принтери** та правою кнопкою миші виберіть в меню назву вашого монітора.

2. В меню виберіть **Властивості**.
3. Клацніть на вкладці **Обладнання**.
4. Клацніть **Універсальний монітор PnP**, а потім кнопку **Властивості**.
5. Клацніть вкладку **Драйвер** та кнопку **Оновити драйвер**.
6. У вікні **Оновити драйвер** виберіть опцію **Знайти на моєму комп'ютері програмне забезпечення драйвера**.
7. Клацніть **Огляд** та знайдіть файли драйверів, завантажені з Інтернету, як зазначено в [Завантаження файлів драйверів РК-монітора з Інтернету на сторінці 35](#).
8. Натисніть **Закрити**.

Можливо, вам буде запропоновано перезавантажити комп'ютер після завершення оновлення драйвера.

Порядок установки в системе Windows 8 (8.1)

1. Відкрийте **Властивості дисплея**.

Перемістіть курсор у нижній правий кут екрана або натисніть кнопки **Windows + C** на клавіатурі, щоб підняти панель **Charm (Ключові кнопки)**. Перейдіть до **Настройки, Панель керування, Пристрої та принтери** та правою кнопкою миші виберіть в меню назву вашого монітора.

Крім того, клацніть правою кнопкою миші на робочому столі та виберіть **Персоналізація, Дисплей, Пристрої та принтери** та клацніть правою кнопкою миші по назві монітора в меню.

2. В меню виберіть **Властивості**.

3. Клацніть на вкладці **Обладнання**.

4. Клацніть **Універсальний монітор PnP**, а потім кнопку **Властивості**.

5. Клацніть вкладку **Драйвер** та кнопку **Оновити драйвер**.

6. У вікні **Оновити драйвер** виберіть опцію **Знайти на моєму комп'ютері програмне забезпечення драйвера**.

7. Клацніть **Огляд** та знайдіть файли драйверів, завантажені з Інтернету, як зазначено в [Завантаження файлів драйверів РК-монітора з Інтернету на сторінці 35](#).

8. Натисніть **Закрити**.

Можливо, вам буде запропоновано перезавантажити комп'ютер після завершення оновлення драйвера.

Порядок установки в системе Windows 7

1. Відкрийте **Властивості дисплея**.

Перейдіть до **Пуск, Панель керування, Устаткування та звук, Пристрої та принтери** та правою кнопкою миші виберіть в меню назву вашого монітора.

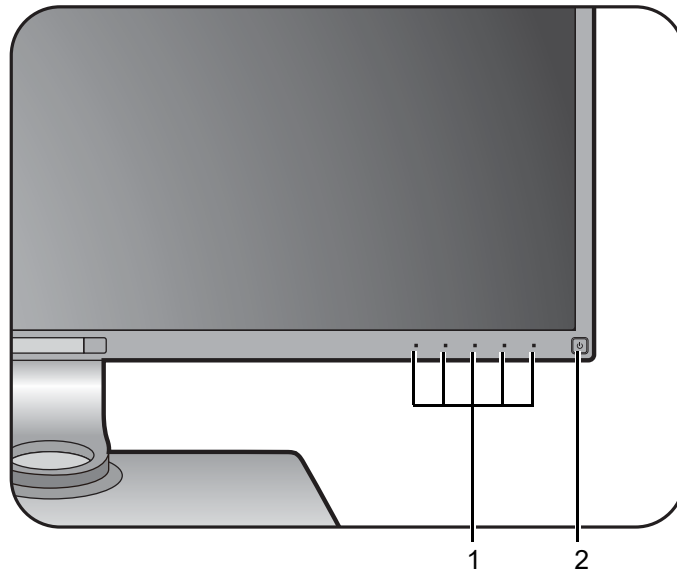
Крім того, клацніть правою кнопкою миші на робочому столі та виберіть **Персоналізація, Дисплей, Пристрої та принтери** та клацніть правою кнопкою миші по назві монітора в меню.

2. В меню виберіть **Властивості**.
3. Клацніть на вкладці **Обладнання**.
4. Клацніть **Універсальний монітор PnP**, а потім кнопку **Властивості**.
5. Клацніть вкладку **Драйвер** та кнопку **Оновити драйвер**.
6. У вікні **Оновити драйвер** виберіть опцію **Знайти на моєму комп'ютері програмне забезпечення драйвера**.
7. Клацніть **Огляд** та знайдіть файли драйверів, завантажені з Інтернету, як зазначено в [Завантаження файлів драйверів РК-монітора з Інтернету на сторінці 35](#).
8. Натисніть **Закрити**.

Можливо, вам буде запропоновано перезавантажити комп'ютер після завершення оновлення драйвера.

Як налаштувати монітор

Панель управління



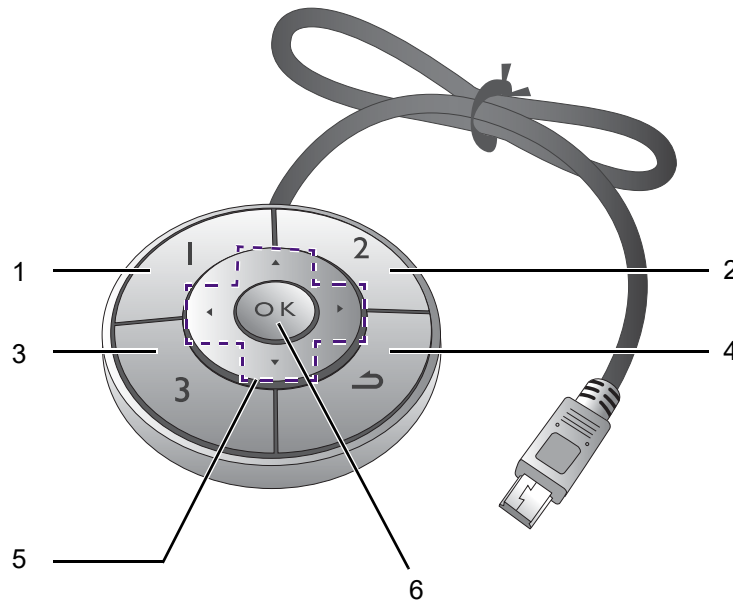
No.	Назва	Опис
1.	Клавіші управління	Доступ до функцій або пунктів меню, що відображаються на екрані, безпосередньо біля кожної клавіші.
2.	Кнопка живлення	Вмикає або вимикає живлення.

Hotkey Puck (тільки для SW320 / SW271)

Окрім клавiш управління, Hotkey Puck також забезпечує швидкий спiсiб управління та доступу до екранного меню.



- Перед використанням потрібно підключити пульт Hotkey Puck до монітора. Слідуйте вказівкам інструкції у [Підключіть пульт Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 до монітора. на сторiнці 21](#).
- Hotkey Puck призначений виключно для ПК-моніторiв BenQ і доступний лише для сумiсних моделей. Не підключайте його до інших пристроїв з портами mini USB.



№.	Назва	Опис
1.	Controller Key 1 (Клавiша 1 контролера)	<ul style="list-style-type: none">• Натисніть для переключення у Adobe RGB (Color Mode (Кольоровий режим)).• Натисніть та утримуйте протягом 5 секунд, щоб відкрити список опцій, виберіть іншу функцію меню налаштування, натиснувши ▲ або ▼, і підтвердьте за допомогою ОК.
2.	Controller Key 2 (Клавiша 2 контролера)	<ul style="list-style-type: none">• Натисніть для переключення у sRGB (Color Mode (Кольоровий режим)).• Натисніть та утримуйте протягом 5 секунд, щоб відкрити список опцій, виберіть іншу функцію меню налаштування, натиснувши ▲ або ▼, і підтвердьте за допомогою ОК.

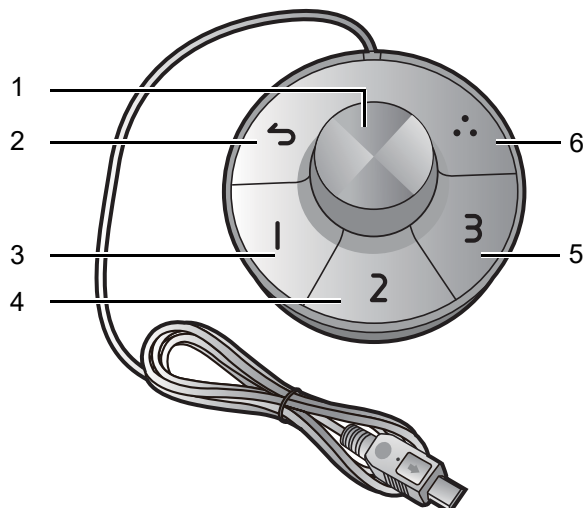
No.	Назва	Опис
3.	Controller Key 3 (Клавіша 3 контролера)	<ul style="list-style-type: none"> • Натисніть для переключення у V+W (Ч+Б) (Color Mode (Кольоровий режим)). • Натисніть та утримуйте протягом 5 секунд, щоб відкрити список опцій, виберіть іншу функцію меню налаштування, натиснувши ▲ або ▼, і підтвердьте за допомогою ОК.
4.	Кнопка повернення (↵)	<ul style="list-style-type: none"> • Вихід з екранного меню. • Повертає у попереднє меню.
5.	Кнопки навігації (▲ / ▼ / ◀ / ▶)	<ul style="list-style-type: none"> • ▲ : Для регулювання вгору/збільшення. • ▼ : Для регулювання вниз/зменшення. • ▶ : Відкриває підменю. • ◀ : Повертає у попереднє меню.
6.	Клавіша ОК (ОК)	<ul style="list-style-type: none"> • Активує меню гарячих клавіш. • Вибір пунктів меню.

Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції (тільки для SW270C)

Окрім клавіш управління, Hotkey Puck G2 також забезпечує швидкий спосіб управління та доступу до екранного меню.



- Перед використанням потрібно підключити пульт Hotkey Puck G2 до монітора. Слідуйте вказівкам інструкції у [Підключіть пульт Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 до монітора. на сторінці 21.](#)
- Hotkey Puck G2 призначений виключно для ПК-моніторів BenQ і доступний лише для сумісних моделей. Не підключайте його до інших пристроїв із портами mini USB.




No.	Назва	Опис
1	Клавіша набору	<p>(Якщо меню не відображається)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поверніть праворуч або ліворуч, щоб відрегулювати Brightness (Яскравість) за умовчанням. Для заміни налаштування за умовчанням, натисніть і утримуйте протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування та змінити налаштування за умовчанням. Або перейдіть на моніторі до Controller Key (Клавіша контролера) > Controller Key Dial (Клавіша набору контролера). • Натисніть, щоб відкрити головне меню. <p>(У меню)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поверніть праворуч, щоб прокрутити меню вниз. • Поверніть ліворуч, щоб прокрутити меню вгору. • Натисніть для підтвердження вибору. <p>(Якщо відображається панель управління)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поверніть праворуч, щоб збільшити значення. • Поверніть ліворуч, щоб зменшити значення.
2	Клавіша повернення	<ul style="list-style-type: none"> • Повертає у попереднє меню. • Вихід з екранного меню.

No.	Назва	Опис
3	Controller Key 1 (Клавіша 1 контролера)	<ul style="list-style-type: none"> • Натисніть для переключення за умовчанням у Adobe RGB (Color Mode (Кольоровий режим)). • Натисніть та утримуйте протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування та змінити налаштування за умовчанням. Або див. Налаштування клавіш контролера на Hotkey Puck G2 на сторінці 45.
4	Controller Key 2 (Клавіша 2 контролера)	<ul style="list-style-type: none"> • Натисніть для переключення у sRGB (Color Mode (Кольоровий режим)). • Натисніть та утримуйте протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування та змінити налаштування за умовчанням. Або див. Налаштування клавіш контролера на Hotkey Puck G2 на сторінці 45.
5	Controller Key 3 (Клавіша 3 контролера)	<ul style="list-style-type: none"> • Натисніть для переключення у B+W (Ч+Б) (Color Mode (Кольоровий режим)). • Натисніть та утримуйте протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування та змінити налаштування за умовчанням. Або див. Налаштування клавіш контролера на Hotkey Puck G2 на сторінці 45.
6	Клавіша обертання	<ul style="list-style-type: none"> • Натискайте кілька разів, щоб прокрутити доступні налаштування. • Натисніть та утримуйте протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування та змінити налаштування за умовчанням. Або перейдіть на моніторі до Controller Key (Клавіша контролера) > Rotation Key (Клавіша обертання).

Налаштування клавіш контролера на Hotkey Puck G2

Клавіші на Hotkey Puck G2 призначені для конкретних функцій. За власним бажанням ви можете змінити налаштування за умовчанням.

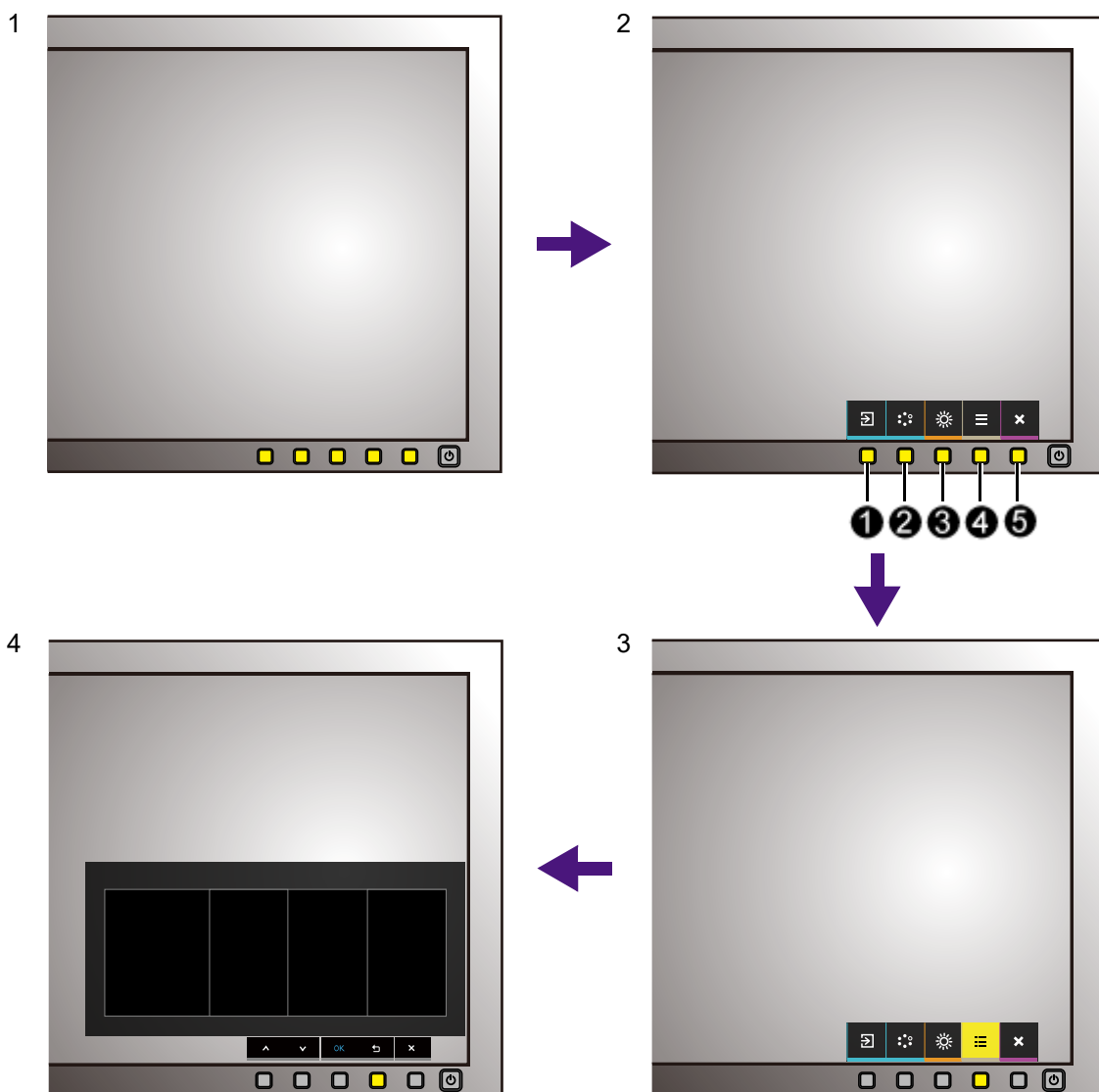
1. Натисніть будь-яку з клавіш управління, щоб відкрити меню гарячих клавіш.
2. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
3. Перейдіть **Controller Key (Клавіша контролера)**.
4. Виберіть **Controller Key 1, 2, 3 (Клавіша контролера 1, 2, 3)**.
5. Виберіть категорію у підменю.
6. Щоб вибрати до 3 елементів для швидкого доступу за допомогою клавіш контролера на Hotkey Puck G2, встановіть прапорець нижче категорії. Номери, що відображаються у вибраних елементах, стосуються клавіш контролера, яким призначені параметри.




Або натисніть і утримуйте клавішу на Hotkey Puck G2 протягом 3 секунд, щоб відкрити меню налаштування і замінити налаштування за умовчанням.

Операції головного меню

Всі Екранні меню (Меню на екрані) доступні за допомогою клавіш управління. Ви можете скористатися екранним меню, щоб налаштувати всі параметри на моніторі.



1. Натисніть будь-яку клавішу управління.
2. Відобразиться меню гарячих клавіш. Три елементи управління зліва - клавіши, які налаштовуються користувачем, і призначені для конкретних функцій.
3. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
4. У головному меню натискайте на піктограми поруч із клавішами управління для налаштування або вибору. Для отримання детальної інформації про параметри меню див. [Навігація по головному меню на сторінці 52](#).


No.	Екранне меню в меню гарячих клавiш	Пiкторама екранного меню в головному меню	Функцiя
❶	Custom Key 1 (Клавiша користувача 1)	^	<ul style="list-style-type: none"> • За умовчанням клавiша є гарячою клавiшею для Input (Вхiд). Щоб змiнити настройки за умовчанням, див Налаштування гарячих клавiш на сторiнцi 47. • Для регулювання вгору/збiльшення.
❷	Custom Key 2 (Клавiша користувача 2)	v	<ul style="list-style-type: none"> • За умовчанням клавiша є гарячою клавiшею для Color Mode (Кольоровий режим). Щоб змiнити настройки за умовчанням, див Налаштування гарячих клавiш на сторiнцi 47. • Для регулювання вниз/зменшення.
❸	Custom Key 3 (Клавiша користувача 3)	> / ✓ або → / OK	<ul style="list-style-type: none"> • За умовчанням клавiша є гарячою клавiшею для Brightness (Яскравiсть). Щоб змiнити настройки за умовчанням, див Налаштування гарячих клавiш на сторiнцi 47. • Вiдкриває пiдменю. • Вибiр пунктiв меню.
❹	Menu (Меню)	< або ↩	<ul style="list-style-type: none"> • Активацiя головного меню. • Повертає у попереднє меню.
❺	Exit (Вихiд)	✕	Вихiд з екранного меню.



- Екранне меню = Меню на екранi дисплея.
- Гарячi клавiшi працюють лише тодi, коли головне меню наразi не вiдображається. Вiдображення гарячих клавiш зникає через кiлька секунд, коли немає жодної активної клавiшi.
- Щоб розблокувати елементи управлiння екранного меню, натиснiть i утримуйте будь-яку клавiшу протягом 10 секунд.

Налаштування гарячих клавiш

Лiвi 3 клавiшi управлiння (також користувачькi, що налаштовуються користувачем) виконують функцiю гарячих клавiш, щоб забезпечити прямиий доступ до попередньо визначених функцiй. Ви можете змiнити налаштування за умовчанням i призначити рiзні функцiї для цих клавiш.

1. Натиснiть будь-яку з клавiш управлiння, щоб вiдкрити меню гарячих клавiш.
Виберiть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
2. Перейдiть у **System (Система)**.
3. Виберiть користувачьку клавiшу, яку потрібно змiнити.

- У підменю виберіть функцію, до якої можна отримати доступ за допомогою цієї клавіші. З'явиться спливаюче повідомлення про те, що налаштування завершено.



Окрім клавіш управління на моніторі, клавіша контролера 1/2/3 на Hotkey Puck / Hotkey Puck G2 також працюють як гарячі клавіші. Натисніть та утримуйте одну з клавіш контролера (1/2/3) протягом 5 секунд, щоб відкрити список опцій, виберіть іншу функцію меню налаштування, натиснувши ▲ або ▼, і підтвердьте за допомогою ОК.

(Для моделей, обладнаних Hotkey Puck) Або перейдіть до **System (Система) > Controller Key 1/2/3 (Клавіша контролера 1/2/3)** для налаштувань.

(Для моделей, оснащених Hotkey Puck G2) Див. [Налаштування клавіш контролера на Hotkey Puck G2 на сторінці 45](#) для отримання додаткової інформації.

Робота з технологією HDR



- Ваш монітор підтримує технологію HDR10.
- Інформація про HDR-сумісні пристрої та вміст у цьому документі є найсвіжішими на момент публікації. Щоб отримати останню інформацію, зверніться до виробника пристрою та постачальника вмісту.

Щоб увімкнути функцію HDR, потрібно мати сумісний програвач та вміст.

- Переконайтесь, що програвач 4K HDR готовий. Підтримуються гравці з наступними іменами та роздільною здатністю.

Загальновживані назви для 4K (може відрізнитись залежно від виробника)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Підтримувана роздільна здатність або режими	(SW320 / SW271) 3840 x 2160 при 24 Гц, 50 Гц або 60 Гц (SW270C) 2560 x 1440 при 60 Гц
Загальновживані назви для HDR10 (може відрізнитись залежно від виробника)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

- Переконайтесь, що вміст HDR доступний. Вміст може надходити з 4K UHD (Blu-Ray) або нових ігор HDR на Xbox One S та PS4 Pro.

- Переконайтесь, що програвач та монітор підключені за допомогою відповідного кабелю:

- постачаються кабелі HDMI / DP / DP до mini DP / кабель USB-C™ (якщо є)
- кабель HDMI, сертифікований для HDMI High Speed або HDMI Premium (для моделей із входами HDMI)
- кабель DP / DP до mini DP має сертифікат відповідності DisplayPort (для моделей із входами DP)
- сертифікований кабель USB-C™ із відповідністю альтернативний режим DisplayPort (для моделей із входами USB-C™)

Увімкнення функції HDR

Спосіб увімкнення функції HDR залежить від моделі. Знайдіть свою модель для відповідної заяви.

SW270C


Якщо дотримуватися інструкцій у розділі [Робота з технологією HDR на сторінці 48](#), а вхідний вміст сумісний з HDR, повідомлення екранного меню **HDR: On (HDR: Увімк.)** відображається на екрані. Це означає, що ваш програвач вмісту та вміст сумісні з HDR, а функція HDR належним чином увімкнена. Монітор відповідає стандарту ST2084 для обробки вмісту HDR.

Якщо підключення завершено, а повідомлення у екранному меню не відображається, це означає, що програвач вмісту та/або вміст не сумісні з HDR. Монітор залишається в режимі зображення, нещодавно вибраному для вмісту, який не відноситься до HDR.


SW271

Якщо дотримуватися інструкцій у розділі [Робота з технологією HDR на сторінці 48](#), а вхідний вміст сумісний з HDR, повідомлення екранного меню **HDR: On (HDR: Увімк.)** відображається на екрані. Це означає, що ваш програвач вмісту та вміст сумісні з HDR, а функція HDR належним чином увімкнена. Монітор відповідає стандарту ST2084 для обробки вмісту HDR.

Якщо підключення завершено, а повідомлення у екранному меню не відображається, дотримуйтеся інструкцій, щоб увімкнути режим емуляції HDR.

1. Натисніть будь-яку з клавіш управління, щоб відкрити меню гарячих клавіш. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
2. Перейдіть у **Color Adjustment (Налаштування кольорів)** та **Color Mode (Кольоровий режим)**.
3. Виберіть **HDR**. У екранному меню з'явиться повідомлення **HDR: Emulated (HDR: Емульовано)**. Це означає, що вхідний вміст не сумісний з HDR, а монітор перебуває в режимі емуляції HDR. Див. [Робота з технологією HDR на сторінці 48](#) щоб перевірити, чи використовується підтримуваний програвач, вміст та сертифікований кабель.

SW320

1. Натисніть будь-яку з клавіш управління, щоб відкрити меню гарячих клавіш. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
2. Перейдіть у **Color Adjustment (Налаштування кольорів)** та **Color Mode (Кольоровий режим)**.
3. Виберіть **HDR**. З'явиться повідомлення у екранному меню.
 - **HDR: ON (HDR: УВІМК.)**: Це означає, що ваш програвач вмісту та вміст сумісні з HDR, а функція HDR належним чином увімкнена. Монітор відповідає стандарту ST2084 для обробки вмісту HDR.
 - **HDR: Emulated (HDR: Емульовано)**: Це означає, що вхідний вміст не сумісний з HDR, а монітор перебуває в режимі емуляції HDR. Див. [Робота з технологією HDR на сторінці 48](#) щоб перевірити, чи використовується підтримуваний програвач, вміст та сертифікований кабель.


Налаштування кольорів дисплея

Щоб налаштувати кольори дисплея, можна виконати одне з наступних кроків:

- Застосуйте стандартне налаштування кольорів з **Color Adjustment (Налаштування кольорів) > Color Mode (Кольоровий режим)**.
- Вручну змінійте налаштування дисплея та кольорів у відповідних меню на екрані. Доступні параметри регулювання кольорів можуть відрізнятися залежно від **Color Mode (Кольоровий режим)**, який ви щойно встановили. Більше інформації див. у [Доступні кольорові режими для кожної моделі на сторінці 60](#). Після завершення налаштування ви можете зберегти користувацькі настройки у **Color Adjustment (Налаштування кольорів) > Save Color Settings (Зберегти налаштування кольорів)**.
- Використовуйте колориметр (купується окремо) для роботи з програмним забезпеченням під назвою **Palette Master Element** та оптимізуйте кольори дисплея. Відвідайте веб-сайт для завантаження програмного забезпечення та отримання додаткової інформації (Посібник із користування Palette Master Element). Див. [Додаткове програмне забезпечення на сторінці 3](#).
- Щоб застосувати результат калібрування, перейдіть у **Color Adjustment (Налаштування кольорів) > Color Mode (Кольоровий режим) > режими калібрування**.

Регулювання режиму відображення

Для відображення зображень із співвідношенням сторін, відмінним від 16:9, та розміром, відмінним від розміру панелі придбаної моделі, ви можете налаштувати режим відображення на моніторі.

1. Натисніть будь-яку з клавіш управління, щоб відкрити меню гарячих клавіш. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню.
2. Перейдіть у **Display (Дисплей)** та **Aspect Ratio (Співвідношення сторін)**.
3. Виберіть відповідний режим відображення. Налаштування вступають в дію негайно.

Вибір відповідного режиму зображення

Монітор забезпечує різні режими зображення, які підходять для різних типів зображень. Див. [Color Mode \(Кольоровий режим\) на сторінці 55](#) для всіх доступних режимів зображення.

Перейдіть у **Color Adjustment (Налаштування кольорів)** та **Color Mode (Кольоровий режим)** для вибору бажаного режиму зображення.

Вибір джерела відео в режимі PIP/PBP (для моделей з функцією PIP/PBP)


Монітор шукає доступні джерела відео в такому порядку: HDMI, DP, mini DP та USB-C™ (якщо доступні) і відображає перший доступний. Це джерело відео стане основним джерелом у режимі PIP/PBP. Вам буде потрібно вибрати додаткове джерело для режиму PIP/PBP з меню в [PIP/PBP Source \(Джерело PIP/PBP\)](#) на сторінці 65. Недоступні опції меню стануть сірими.

Зверніться до наступної таблиці, щоб знайти основне джерело та додаткові джерела, які його підтримують.

SW320		Можливі додаткові джерела		
Входи		HDMI	DP	Mini DP
Головне джерело	HDMI		V	V
	DP	V		V
	Mini DP	V	V	

SW271 / SW270C		Можливі додаткові джерела			
Входи		HDMI-1	HDMI-2	DP	USB-C™
Головне джерело	HDMI-1		V	V	V
	HDMI-2	V		V	V
	DP	V	V		V
	USB-C™	V	V	V	

Навігація по головному меню

Ви можете скористатися екранним меню (Меню на екрані), щоб налаштувати всі параметри на моніторі. Натисніть будь-яку з клавіш управління, щоб відкрити меню гарячих клавіш. Виберіть  (**Menu (Меню)**) для доступу у головне меню. Див. подробиці [Операції головного меню на сторінці 46](#).

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відображатимуться в меню.



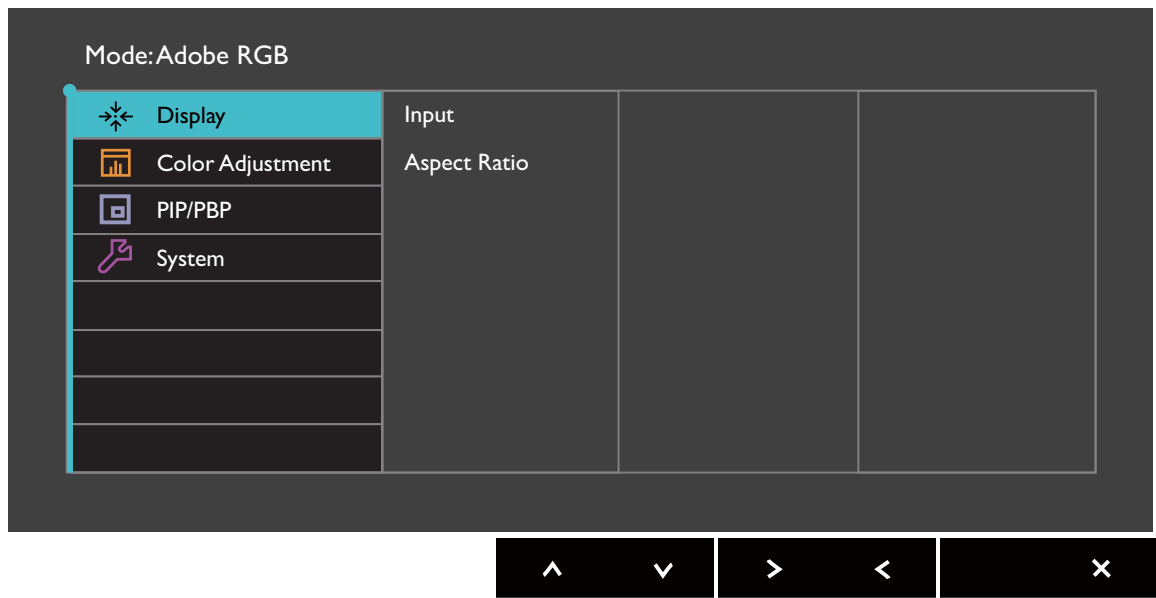
Мови екранного меню можуть відрізнятися для продукту, що постачається у вашому регіоні. Щоб отримати докладнішу інформацію, див. [Language \(Мова\) на сторінці 68](#) нижче **System (Система)** та **OSD Settings (Налаштування екранного меню)**.














Для отримання додаткової інформації про кожне меню, зверніться до наступних сторінок:

- [Меню Display \(Дисплей\) на сторінці 53](#)
- [Меню Color Adjustment \(Налаштування кольорів\) на сторінці 55](#)
- [Меню PIP/PBP на сторінці 64](#)
- [Меню System \(Система\) на сторінці 67](#)
- [Меню Controller Key \(Клавіша контролера\) \(тільки для SW270C\) на сторінці 73](#)

Меню Display (Дисплей)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразяться в меню.

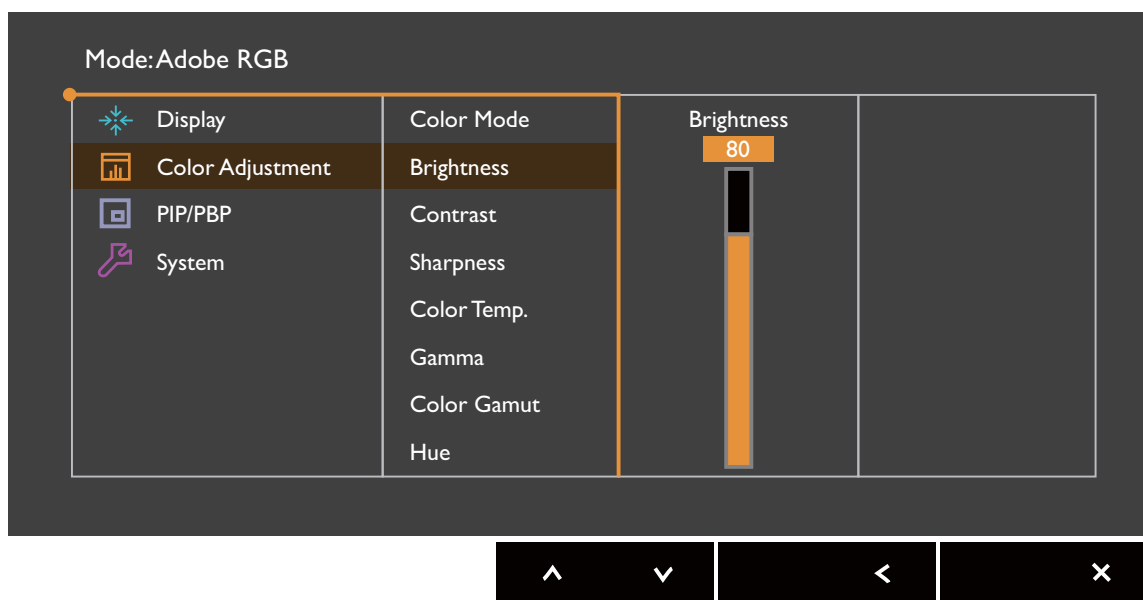


1. Виберіть  (**Меню (Меню)**) з меню гарячих клавіш.
2. Використовуйте  або  , для вибору **Display (Дисплей)**.
3. Виберіть  або  , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
4. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  або **OK** для вибору.
5. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть  або  .
6. Для виходу з меню виберіть  .

Елемент	Функція	Тип	
Input (Вхід)	Використовуйте це, щоб змінити вхідний сигнал на відповідний типу вашого підключення за допомогою відеокабеля.	(SW320) • HDMI • DP • Mini DP (SW271 / SW270C) • HDMI-1 • HDMI-2 • DP • USB-C	
Aspect Ratio (Співвідношення сторін)	Ця функція передбачена для того, щоб дозволити відображати пропорції, відмінні від 16:9, без геометричних спотворень.		
	Full (Весь)	Масштабує вхідне зображення, щоб заповнити екран. Ідеально підходить для зображення у форматі 16:9.	
	Aspect (Формат)	Вхідне зображення відображається без геометричних спотворень, заповнюючи якомога більшу частину дисплея.	
	1:1	Відображає вхідне зображення з його власною роздільною здатністю без масштабування.	


Меню Color Adjustment (Налаштування кольорів)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразатимуться в меню.






1. Виберіть (**Menu (Меню)**) з меню гарячих клавіш.
2. Використовуйте або для вибору **Color Adjustment (Налаштування кольорів)**.
3. Виберіть або , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
4. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте або **OK** для вибору.
5. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть або .
6. Для виходу з меню виберіть .

Елемент	Функція	Тип
Color Mode (Кольоровий режим)	Виберіть кольоровий режим, який найкраще відповідає типу зображень, які відображаються на екрані. Див. Доступні кольорові режими для кожної моделі на сторінці 60 щодо доступних кольорових режимів придбаної моделі.	

Елемент	Функція		Тип
	Adobe RGB	Для кращого співпадіння кольорів із периферійними пристроями, сумісними з Adobe® RGB.	
	sRGB	Для кращого співпадіння кольорів із сумісними периферійними пристроями sRGB.	
	B+W (Ч+Б)	Застосовує чорно-білу тему.	<ul style="list-style-type: none"> • Level 1 (Рівень 1) • Level 2 (Рівень 2) • Level 3 (Рівень 3)
	Rec. 709	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом Rec. 709.	
	DCI-P3	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом DCI-P3.	
	Display P3 (тільки вибрані моделі)	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом Display-P3.	
	M-book (тільки вибрані моделі)	Зменшує візуальні відмінності між монітором та підключеним продуктом серії MacBook.	
	HDR	Для кращого співпадіння кольорів за допомогою технології High Dynamic Range (HDR).	
	DICOM (тільки вибрані моделі)	<p>Для перегляду зображень DICOM. Рекомендується для відображення медичних зображень.</p>  <p>DICOM як аббревіатура від Digital Imaging and Communications in Medicine є стандартом для обробки, зберігання, друку та передачі медичних зображень.</p>	
	Darkroom (Темна кімната) (тільки вибрані моделі)	Для редагування та перегляду зображень у середовищі пост-обробки при слабкому світлі. Цей режим підвищує різкість і чистоту відтінків та показує більше деталей.	

Елемент	Функція	Тип
Calibration 1 (Калібрування 1)	Застосовує результат калібрування, оптимізований наданим програмним забезпеченням для калібрування з назвою Palette Master Element та вашим колориметром (купується окремо). Відвідайте веб-сайт для завантаження програмного забезпечення та отримання додаткової інформації (Посібник із користування Palette Master Element). Див. Додаткове програмне забезпечення на сторінці 3 .	
Calibration 2 (Калібрування 2)		
Calibration 3 (Калібрування 3) (тільки вибрані моделі)		
Custom 1 (Користувачий 1)	Застосовує комбінацію налаштувань кольору, визначених користувачами.	
Custom 2 (Користувачий 2)		
CAD / CAM (тільки вибрані моделі)	Підсилює контрастність, якщо використовується програмне забезпечення CAD / CAM.	
Animation (Мультфільми) (тільки вибрані моделі)	Посилює контрастність темних відтінків, щоб ви могли легко працювати над деталями під час анімації.	0 ~ 10
Brightness (Яскравість)	Налаштовує баланс між світлими і темними відтінками.	0 – 100
Contrast (Контрастність)	Регулює ступінь різниці між темрявою та світлотою.	0 – 100
Sharpness (Різкість)	Регулює чіткість та видимість країв об'єктів на зображенні.	0 – 10

Елемент	Функція		Тип
Color Temp. (Температура кольору.)	5000K	Застосовує кольоровий відтінок (холодний або теплий) до зображення. Колірна температура вимірюється в градусах К (Кельвіна). Дисплей стає з червоним відтінком, якщо кольорова температура низька, і з синім відтінком, якщо кольорова температура висока.  Якщо це налаштування було відрегульовано, деякі градації кольорів можуть погано відобразитися.	
	6500K		
	9300K		
	Custom (Користувачський)	Дозволяє регулювати кольорову температуру на 100K.	5000K ~ 9300K
	User Define (Визначення користувачем)	Щоб змінити кольоровий відтінок зображення, можна змінити поєднання червоного, зеленого та синього основних кольорів. Перейдіть до наступного меню R (червоний), G (зелений) та B (синій) для зміни налаштувань. Зменшення одного або декількох кольорів зменшить їх відповідний вплив на кольоровий відтінок зображення. (наприклад, якщо зменшити рівень синього, зображення поступово набуватиме жовтуватий відтінок. Якщо зменшити зелений, зображення набуде пурпурового відтінку.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)
Gamma (Гама)	Регулює яскравість тону.		<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB (тільки вибрані моделі)

Елемент	Функція		Тип
Color Gamut (Кольорова гама)	Adobe RGB	Підходить для периферійних пристроїв, сумісних з Adobe® RGB.	
	sRGB	Підходить для периферійних пристроїв, сумісних з sRGB.	
	Rec. 709	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом Rec. 709.	
	DCI-P3	Для кращого співпадіння кольорів із Стандартом DCI-P3.	
Hue (Відтінок)	<p>Регулює ступінь сприйняття кольорів.</p>  <p>Якщо це налаштування було відрегульовано, деякі градації кольорів можуть погано відображатися.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y 	
Saturation (Насиченість)	<p>Регулює ступінь чистоти кольорів.</p>  <p>Якщо це налаштування було відрегульовано, деякі градації кольорів можуть погано відображатися.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R • G • B • C • M • Y 	
Black Level (Рівень чорного)	Регулює яскравість темних областей зображення.	0~10	
Save Color Settings (Зберегти Налаштування кольорів)	Зберігає новий набір налаштувань кольорів.	<ul style="list-style-type: none"> • Custom Mode 1 (Користувачський режим 1) • Custom Mode 2 (Користувачський режим 2) 	
Reset Color (Скинути колір)	Скидання користувачських налаштувань кольору до заводських.	<ul style="list-style-type: none"> • YES (ТАК) • NO (НІ) 	

Доступні кольорові режими для кожної моделі

Кольорові режими можуть відрізнятися залежно від моделі. Зверніться до списку доступних режимів на вашій моделі.

Color Mode (Кольоровий режим)	SW320	SW271	SW270C
Adobe RGB	✓	✓	✓
sRGB	✓	✓	✓
B+W (Ч+Б)	✓	✓	✓
Rec.709	✓	✓	✓
DCI-P3	✓	✓	✓
Display P3			✓
M-book			✓
HDR	✓	✓	✓
DICOM		✓	✓
Darkroom (Темна кімната)	✓	✓	
Calibration 1 (Калібрування 1)	✓	✓	✓
Calibration 2 (Калібрування 2)	✓	✓	✓
Calibration 3 (Калібрування 3)		✓	✓
Custom 1 (Користувачський 1)	✓	✓	✓
Custom 2 (Користувачський 2)	✓	✓	✓
CAD / CAM	✓		
Animation (Мультфільми)	✓		

Доступні опції меню для кожного кольорового режиму

Доступні параметри регулювання кольорів можуть відрізнятися залежно від **Color Mode (Кольоровий режим)**, який ви щойно встановили. Колірні режими та доступні параметри відображення:

SW320	Налаштування								
Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
Adobe RGB	✓	✓	✓	5000K / 6500K	2,2	Adobe RGB	Н/Д	Н/Д	✓
sRGB	✓	✓	✓	5000K / 6500K	2,2	sRGB	Н/Д	Н/Д	✓
B+W (Ч+Б) (*)	✓	✓	✓	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Rec. 709	✓	✓	✓	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	Н/Д	Н/Д	✓

SW320

Налаштування

Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
DCI-P3	V	V	V	Н/Д	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	Н/Д	Н/Д	V
Darkroom (Темна кімната)	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Adobe RGB / sRGB	Н/Д	Н/Д	Н/Д
HDR	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Calibration 1 (Калібрування 1)	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	V	Н/Д
Calibration 2 (Калібрування 2)	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	V	Н/Д
Custom 1 (Користувачий 1)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Custom 2 (Користувачий 2)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
CAD / CAM	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Adobe RGB	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Animation (Мультфільми) (**)	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Adobe RGB / sRGB	Н/Д	Н/Д	V



- V: всі опції доступні для регулювання.
- Н/Д: всі опції недоступні для регулювання.
- *: Для регулювання передбачено 3 рівні.
- **: Для регулювання передбачено 10 рівні.

SW271

Налаштування

Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2	Adobe RGB	Н/Д	Н/Д	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2	sRGB	Н/Д	Н/Д	V
B+W (Ч+Б) (*)	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Rec. 709	V	V	V	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	Н/Д	Н/Д	V
DCI-P3	V	V	V	Н/Д	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	Н/Д	Н/Д	V

SW271

Налаштування

Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
DICOM	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Власна панель	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Darkroom (Темна кімната)	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Adobe RGB / sRGB	Н/Д	Н/Д	Н/Д
HDR	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Calibration 1 (Калібрування 1)	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	V	Н/Д
Calibration 2 (Калібрування 2)	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	V	Н/Д
Calibration 3 (Калібрування 3)	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	V	Н/Д
Custom 1 (Користувачий 1)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Custom 2 (Користувачий 2)	V	V	V	V	V	V	V	V	V



- V: всі опції доступні для регулювання.
- Н/Д: всі опції недоступні для регулювання.
- *: Для регулювання передбачено 3 рівні.

SW270C

Налаштування

Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2	Adobe RGB	Н/Д	Н/Д	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	2,2 / sRGB	sRGB	Н/Д	Н/Д	V
B+W (Ч+Б) (*)	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Rec. 709	V	V	V	6500K	2,2 / 2,4	Rec. 709	Н/Д	Н/Д	Н/Д
M-book	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
DCI-P3	V	V	V	Н/Д	2,2 / 2,4 / 2,6	DCI-P3	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Display-P3	V	V	V	6500K	sRGB	DCI-P3	Н/Д	Н/Д	Н/Д
DICOM	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д
HDR	V	V	V	Н/Д	Н/Д	Н/Д	Н/Д	V	Н/Д

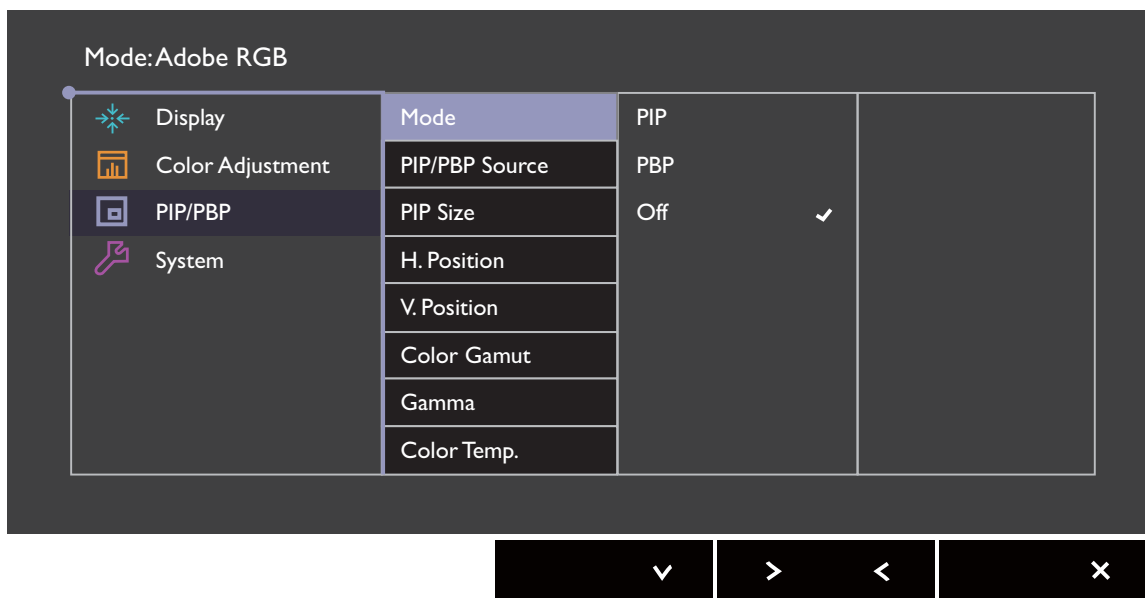
Color Mode (Кольоровий режим)	Brightness (Яскравість)	Contrast (Контрастність)	Sharpness (Різкість)	Color Temp. (Температура кольору)	Gamma (Гама)	Color Gamut (Кольорова гама)	Hue (Відтінок)	Saturation (Насиченість)	Black Level (Рівень чорного)
Calibration 1 (Калібрування 1)	Н/Д	Н/Д	✓	Н/Д	Н/Д	Н/Д	✓	✓	Н/Д
Calibration 2 (Калібрування 2)	Н/Д	Н/Д	✓	Н/Д	Н/Д	Н/Д	✓	✓	Н/Д
Calibration 3 (Калібрування 3)	Н/Д	Н/Д	✓	Н/Д	Н/Д	Н/Д	✓	✓	Н/Д
Custom 1 (Користувачий 1)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Custom 2 (Користувачий 2)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
















- ✓: всі опції доступні для регулювання.
- Н/Д: всі опції недоступні для регулювання.
- *: Для регулювання передбачено 3 рівні.

Меню PIP/PBP


Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразяться в меню.



1. Виберіть  (**Меню (Меню)**) з меню гарячих клавіш.
2. Використовуйте  або , щоб вибрати **PIP/PBP**.
3. Виберіть  або , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
4. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  або **OK** для вибору.
5. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть  або .
6. Для виходу з меню виберіть .

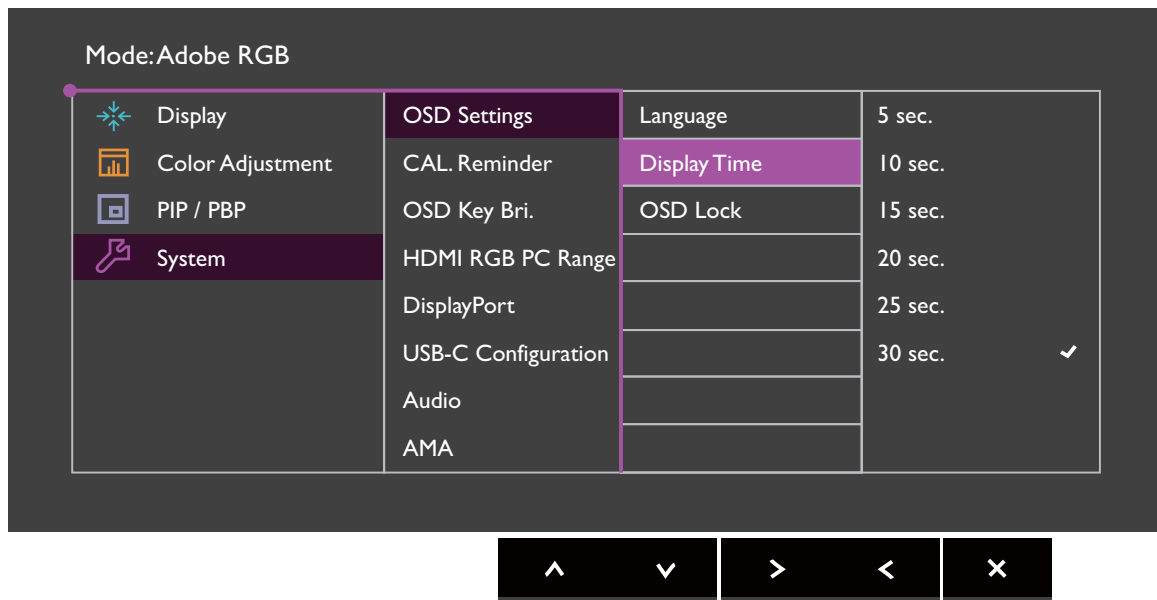
Елемент	Функція	Тип
Mode (Режим)	Встановлює режим PIP або PBP. На екрані одночасно відображаються зображення з двох незалежних джерел відео.	
	PIP Режим "Картинка в картинці" (PIP) відображає основне джерело відео на екрані, а друге джерело у вставленому вікні (підвікно).	














Елемент	Функція		Тип
	PBP	Дозволяє відобразити зображення з двох різних джерел відео поряд.	
	OFF (ВИМК.)	Вимикає режим PIP/PBP.	
PIP/PBP Source (Джерело PIP/PBP)	Встановлює друге джерело відео для режиму PIP/PBP.		(SW320) <ul style="list-style-type: none"> • HDMI • DP • Mini DP (SW271 / SW270C) <ul style="list-style-type: none"> • HDMI-1 • HDMI-2 • DP • USB-C
PIP Size (Розмір PIP)	Визначає розмір вікна, що вставляється, в режимі PIP.		<ul style="list-style-type: none"> • Small (Маленьке) • Medium (Середнє) • Large (Велике)
H. Position (Положення по горизонталі)	В режимі PIP налаштовує положення по горизонталі, яке вставляється.		0~100
V. Position (Положення по вертикалі)	В режимі PIP налаштовує положення по вертикалі, яке вставляється.		0~100
Color Gamut (Кольорова гама)	Відтворює кольорову гаму, зазначену заданими стандартами вікна вставки в режимі PBP.		<ul style="list-style-type: none"> • Adobe RGB • sRGB • Rec. 709 • DCI-P3
Gamma (Гама)	В режимі PBP регулює яскравість тону вікна, яке вставляється.		<ul style="list-style-type: none"> • 1,6 • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB (тільки для SW270C)



Елемент	Функція	Тип
Color Temp. (Температура кольору)	Застосовує кольоровий відтінок (холодний чи теплий) до зображення вставного вікна в режимі PBR. Колірна температура вимірюється в градусах К (Кельвіна). Дисплей стає з червоним відтінком, якщо кольорова температура низька, і з синім відтінком, якщо кольорова температура висока.	<ul style="list-style-type: none"> • 5000K • 6500K • 9300K
Contrast (Контрастність)	Регулює контрастність вставного вікна (підвікна) у режимі PIP/PBR.	0~100
Sharpness (Різкість)	<p>Налаштовує різкість вставного вікна (підвікна) у режимі PIP/PBR.</p> <p> Щоб відрегулювати контрастність і чіткість основного джерела, перейдіть до меню Color Adjustment (Налаштування кольорів). Більше інформації див. у сторінка 57.</p>	0~10


Меню System (Система)


Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразатимуться в меню.



1. Виберіть  (**Menu (Меню)**) з меню гарячих клавіш.
2. Використовуйте  або  , для вибору **System (Система)**.
3. Виберіть  або  , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте  або  для вибору пунктів меню.
4. Використовуйте  або  для внесення змін або використовуйте  або **OK** для вибору.
5. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть  або  .
6. Для виходу з меню виберіть  .

Елемент	Функція		Тип
OSD Settings (Налаштування екранного меню)	Language (Мова)	<p>Встановлює мову екранного меню.</p>  <p>Параметри мови, які відображаються в екранному меню, можуть відрізнятися від показаних праворуч, залежно від продукту, що постачається у вашому регіоні.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Час відображення)	<p>Регулює час відображення екранного меню.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. (5 сек.) • 10 sec. (10 сек.) • 15 sec. (15 сек.) • 20 sec. (20 сек.) • 25 sec. (25 сек.) • 30 sec. (30 сек.)
	OSD Lock (Блокування екранного меню)	<p>Запобігає випадковій зміні всіх налаштувань монітора. Коли цю функцію активовано, елементи керування екранним меню та операційні клавіші будуть вимкнені.</p>  <p>Щоб розблокувати елементи управління екранного меню, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.</p>	

Елемент	Функція	Тип
CAL. Reminder (Нагадування про калібрування)	Встановлює нагадування, коли рекомендується виконати калібрування монітора. Коли монітор працює, використаний час автоматично обчислюється вбудованим таймером.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
USB-C Awake (Пробудження через USB-C) (тільки для SW270C)	Якщо цю функцію вимкнено, на порт USB-C™ не постачається живлення, поки монітор перебуває в режимі очікування. Для продовження подавання живлення на порт USB-C™ в режимі очікування монітора, змініть налаштування на ON (УВИМК.) .	<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
OSD Key Bri. (Яскравість клавіш екранного меню)	Регулює яскравість світлодіодного індикатора клавіші живлення.	0 ~ 5
HDMI RGB PC Range (Діапазон ПК HDMI RGB) (тільки для SW320 / SW271)	Визначає діапазон кольорових гам. Виберіть параметр, який відповідає налаштуванням діапазону RGB на підключеному пристрої HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Автовиявлення) • RGB (0~255) • RGB (16~235)
RGB PC Range (Діапазон RGB ПК) (тільки для SW270C)	Визначає діапазон кольорових гам. Виберіть параметр, який відповідає налаштуванням діапазону RGB на підключеному пристрої HDMI / DP.	<ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Автовиявлення) • RGB (0~255) • RGB (16~235)
DP	Вибирає відповідний стандарт DP для передачі даних.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4
USB-C Configuration (Конфігурація USB-C) (тільки для SW271 / SW270C)	Встановлює частоту оновлення відео на вході через порт USB-C™. Швидкість передачі по USB змінюється відповідно через обмеження технології USB-C™. Більше інформації див. у Параметри для передавання даних по USB-C™ (тільки для SW271 / SW270C) на сторінці 72.  Доступно, коли джерелом вхідного сигналу є USB-C™.	(SW271) <ul style="list-style-type: none"> • UHD при 60Гц + USB 2.0 • UHD при 30Гц + USB 3.1 (SW270C) <ul style="list-style-type: none"> • QHD при 60Гц + USB 2.0 • QHD при 60Гц + USB 3.1

Елемент	Функція		Тип
Audio (Звук)	Volume (Гучність)	Регулювання гучності звуку.	0~100
	Mute (Вимкнути звук)	Вимкнення звуку на вході.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
AMA	Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
Auto Power Off (Автоматичне вимкнення живлення)	Встановлює час автоматичного вимкнення монітора в режимі енергозбереження.		<ul style="list-style-type: none"> • OFF (ВИМК.) • 10 min. (10 хв.) • 20 min. (20 хв.) • 30 min. (30 хв.)
Auto Pivot (Автоповорот)	Встановлює обертання екранного меню за допомогою монітора.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
Resolution Notice (Повідомлення про роздільну здатність)	Встановлює, чи відображати повідомлення про роздільну здатність з рекомендованою роздільною здатністю, коли монітор виявляє нове джерело вхідного сигналу.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВИМК.) • OFF (ВИМК.)
Custom Key 1 (Клавіша користувача 1)	Встановлює функцію, до якої можна отримати доступ за допомогою спеціальної клавіші 1.		<ul style="list-style-type: none"> • Brightness (Яскравість) • Contrast (Контрастність) • Input (Вхід) • Color Mode (Кольоровий режим) • Color Temp. (Температура кольору) • Gamma (Гама) • Color Gamut (Кольорова гама) • PIP/PBP
Custom Key 2 (Клавіша користувача 2)	Встановлює функцію, до якої можна отримати доступ за допомогою спеціальної клавіші 2.		
Custom Key 3 (Клавіша користувача 3)	Встановлює функцію, до якої можна отримати доступ за допомогою спеціальної клавіші 3.		
<p>(тільки для SW320 / SW271) Налаштуйте тут клавіші контролера Hotkey Puck для SW320 / SW271.</p> <p> Щоб налаштувати клавіші контролера для Hotkey Puck G2, що постачається разом із SW270C, перейдіть на Меню Controller Key (Клавіша контролера) (тільки для SW270C) на сторінці 73.</p>			

Елемент	Функція	Тип
Controller Key 1 (Клавiша 1 контролера)	Встановлює доступ до функції або меню налаштування за допомогою Клавiші Контролера 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Brightness (Яскравість)
Controller Key 2 (Клавiша 2 контролера)	Встановлює доступ до функції або меню налаштування за допомогою Клавiші Контролера 2.	<ul style="list-style-type: none"> • Contrast (Контрастність) • Adobe RGB • sRGB
Controller Key 3 (Клавiша 3 контролера)	Встановлює доступ до функції або меню налаштування за допомогою Клавiші Контролера 3.	<ul style="list-style-type: none"> • V+W (Ч+Б) • Rec. 709 • DCI-P3 • HDR • DICOM (тільки для SW271) • Darkroom (Темна кімната) • Calibration 1 (Калібрування 1) • Calibration 2 (Калібрування 2) • Calibration 3 (Калібрування 3) (тільки для SW271) • Custom 1 (Користувачий 1) • Custom 2 (Користувачий 2) • CAD / CAM (тільки для SW320) • Animation (Мультфільми) (тільки для SW320)
DDC/CI	<p>Дозволяє налаштувати настройки монітора з програм, встановлених на комп'ютері.</p> <p> Протокол DDC/CI, скорочення від Display Data Channel/Command Interface, який був розроблений Асоціацією стандартів відеоелектроніки (VESA). Можливість DDC/CI дозволяє надсилати елементи керування монітором через програмне забезпечення для віддаленої діагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ON (УВІМК.) • OFF (ВИМК.)

Елемент	Функція	Тип
Information (Інформація)	Відображає поточні налаштування властивостей монітора.	<ul style="list-style-type: none"> • Input (Вхід) • Current Resolution (Поточна роздільна здатність) • Optimum Resolution (Оптимальна роздільна здатність) (найкраща для монітора) • Model Name (Назва моделі) • HDR (Тільки для SW271)
Reset All (Скинути все)	Скидає всі налаштування режиму, кольору та геометрії до заводських значень за умовчанням.	<ul style="list-style-type: none"> • YES (ТАК) • NO (НІ)

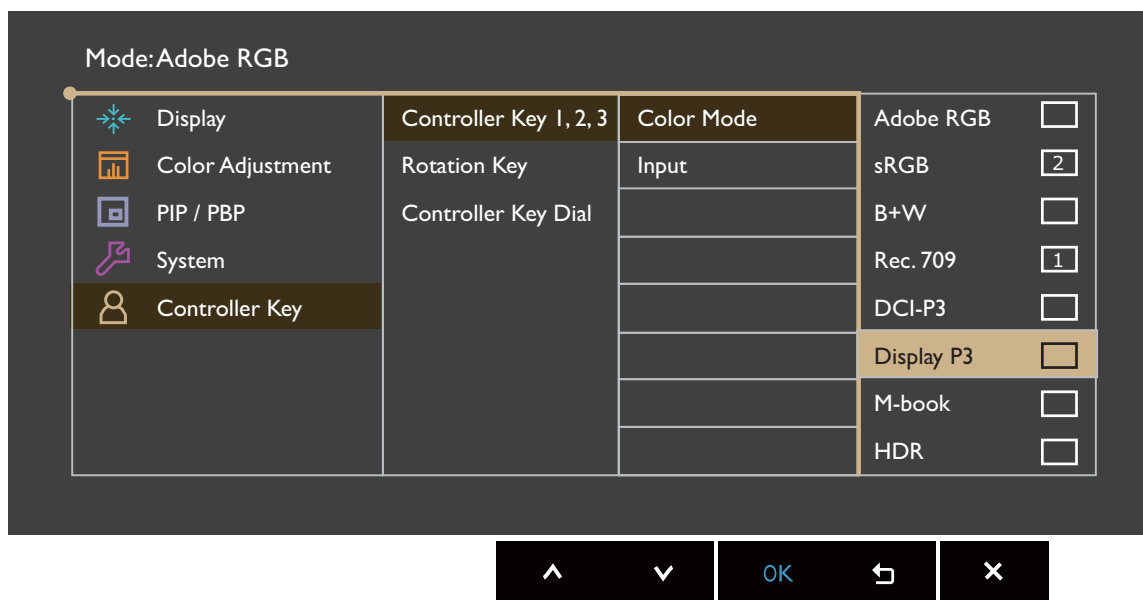
Параметри для передавання даних по USB-C™ (тільки для SW271 / SW270C)

SW271	3840 x 2160@60Гц + USB 2.0	3840 x 2160@30Гц + USB 3.1
Частота оновлення	60 Hz	30 Hz
Швидкість передавання по USB	480 МБ/с	5 ГБ/с

SW270C	2560 x 1440@60Гц + USB 2.0	2560 x 1440@60Гц + USB 3.1
Частота оновлення	60 Hz	60 Hz
Швидкість передавання по USB	480 МБ/с	5 ГБ/с

Меню Controller Key (Клавіша контролера) (тільки для SW270C)

Доступні опції меню можуть відрізнятися залежно від джерел вхідного сигналу, функцій та налаштувань. Недоступні опції меню стануть сірими. Недоступні клавіші будуть вимкнені, а відповідні піктограми екранного меню зникнуть. Для моделей без певних функцій їх налаштування та відповідні елементи не відобразатимуться в меню.











1. Виберіть (Menu (Меню)) з меню гарячих клавіш.
2. Використовуйте або для вибору **Controller Key (Клавіші Контролера)**.
3. Виберіть або , щоб перейти у підменю, а потім використовуйте або для вибору пунктів меню.
4. Використовуйте або для внесення змін або використовуйте або **OK** для вибору.
5. Щоб повернутися до попереднього меню, виберіть або .
6. Для виходу з меню виберіть .









Елемент	Функція	Тип
Controller Key 1, 2, 3 (Клавіша контролера 1, 2, 3)	<p>Встановлює доступ до функції за допомогою клавіші контролера 1 / 2 / 3 на Hotkey Puck G2. Розташування клавіш див. у Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції (тільки для SW270C) на сторінці 44.</p> <p>Спочатку виберіть категорію та оберіть до 3 варіантів, які будуть доступні за допомогою цих клавіш. Номери, що відображаються поруч із вибраними елементами, - це клавіші контролера, яким призначені параметри.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Color Mode (Кольоровий режим) • Input (Вхід)
Клавіша обертання	<p>Встановлює доступ до функції за допомогою клавіші обертання на Hotkey Puck G2. Розташування клавіші див. у Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції (тільки для SW270C) на сторінці 44.</p> <p>Спочатку виберіть категорію та оберіть до 3 варіантів, які будуть доступні за допомогою цієї клавіші.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Color Mode (Кольоровий режим) • Input (Вхід) • Mute (Вимкнути звук)
Controller Key Dial (Клавіша набору контролера)	<p>Встановлює доступ до функції за допомогою клавіші набору на Hotkey Puck G2. Розташування клавіші див. у Пульт Hotkey Puck G2 та його основні операції (тільки для SW270C) на сторінці 44.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Brightness (Яскравість) • Contrast (Контрастність) • Volume (Гучність)

Виправлення неполадок



Часті запитання (FAQ)

Зображення

-  Зображення розмито.
-  • Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
- Якщо використовується подовжувач VGA, выдключіть кабель подовжувача для тестування. Зараз зображення у фокусі? Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій для оптимізації зображення. Розмитість зазвичай виникає через втрати провідності в подовжувальних кабелях. Ви можете мінімізувати ці втрати, використовуючи подовжувач з кращою якістю провідності або із вбудованим підсилювачем.
-  Розмиття виникає лише при роздільній здатності, нижчій за власну (максимальну) роздільну здатність?
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". Виберіть власну роздільну здатність.
-  Спостерігаються дефекти пікселів.
- Один із кількох пікселів постійно чорний, один або кілька пікселів постійно білий, один або кілька пікселів постійно червоний, зелений, синій або іншого кольору.
-  • Очистіть РК-екран.
- Увімкніть і вимкніть живлення.
- Це пікселі, які постійно увімкнено або вимкнено, є типовим дефектом, який виникає в РК-технології.
-  Зображення має дефект забарвлення.
- Воно має жовтий, синій або рожевий відтінок.
-  Перейдіть у **Picture (Зображення)** та **Reset Color (Скинути колір)**, а потім виберіть **YES (ТАК)**, щоб скинути налаштування кольорів до заводських налаштувань за умовчанням.
- Якщо зображення все ще неправильне і екранне меню також має неправильне забарвлення, це означає, що на вході сигналу відсутній один з трьох основних кольорів. Тепер перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.

-  Зображення спотворюється, блимає або мерехтить.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  Ви використовуєте монітор із власною роздільною здатністю, але зображення все ще спотворене.
-  Зображення з різних джерел вхідного сигналу можуть виглядати спотвореними або розтягнутими на моніторі, який працює з власною роздільною здатністю. Щоб мати оптимальну ефективність відображення кожного типу джерел вхідного сигналу, ви можете скористатися функцією **Display Mode (Режим дисплея)**, щоб встановити належне співвідношення сторін для джерел вхідного сигналу. Див. подробиці [Aspect Ratio \(Співвідношення сторін\) на сторінці 54](#).
-  Зображення зміщується в одному напрямку.
-  Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
-  На екрані видно слабку тінь від відображеного статичного зображення.
- 
 - Активуйте функцію керування живленням, щоб комп'ютер і монітор переходили в режим "сну" з низьким енергоспоживанням, коли вони активно не використовуються.
 - Для запобігання ефекту залишкового зображення використовуйте заставку.

Світлодіодний індикатор живлення

-  Світлодіодний індикатор постійно світиться білий або блимає білим.
- 
 - Якщо світлодіод загорається білим кольором, монітор увімкнено.
 - Якщо світлодіод світиться білим кольором і на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає, що ви використовуєте режим відображення, який цей монітор не підтримує. Встановіть підтримуваний режим екрану. Завантажте **Resolution file (Файл Роздільної здатності)** з веб-сайта (див. [Підтримка продукту на сторінці 3](#)). Див. "**Регулювання роздільної здатності екрана**". А потім виберіть правильну роздільну здатність, частоту оновлення та внесіть коригування відповідно до цих інструкцій.
 - Якщо світлодіод світиться блимаючим білим кольором, активовано режим управління живленням. Натисніть будь-яку кнопку на клавіатурі комп'ютера або перемістіть мишу. Якщо це не допомогло, перевірте роз'єми сигнального кабелю. Якщо якийсь контакт зігнутий або зламаний, зверніться до продавця, щоб отримати необхідну підтримку.
 - Якщо світлодіод не світиться, перевірте розетку електромережі, зовнішнє джерело живлення та вимикач мережі.

Елементи управління екранного меню

- ? Елементи управління екранним меню недоступні.
- ✓ Щоб розблокувати елементи управління екранним меню, коли вони заздалегідь заблоковані, натисніть і утримуйте будь-яку клавішу протягом 10 секунд.

Повідомлення екранного меню

- ? Повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)** на екрані під час процесу завантаження комп'ютера.
- ✓ Якщо під час процесу завантаження комп'ютера на екрані з'являється повідомлення **Out of Range (За межами діапазону)**, це означає сполучення комп'ютера з операційною системою чи графічною картою. Система регулює частоту оновлення автоматично. Просто почекайте, поки операційна система не буде запущена.

Audio (Звук)

- ? З підключених зовнішніх динаміків не чути звуку.
- ✓
 - Відключіть навушники (якщо навушники підключені до монітора).
 - Перевірте, чи правильно підключено роз'єм для навушників.
 - Якщо зовнішні динаміки живляться через USB, перевірте, чи все гаразд з підключенням по USB.
 - Збільште гучність (гучність може бути вимкнена або занадто низька) на зовнішніх динаміках.
 - Якщо встановлено підключення USB-C™, переконайтеся, що вибрано відповідне налаштування вихідного звуку на вашому ноутбукі. Ви можете пошукати варіанти, схожі на "наушники USB".

HDR

- ? Повідомлення **HDR: Emulated (HDR: Емульовано)** на екрані.
- ✓ Це означає, що вхідний вміст не сумісний з HDR, а монітор перебуває в режимі емуляції HDR. Див. [Робота з технологією HDR на сторінці 48](#) щоб перевірити, чи використовується підтримуваний програвач, вміст та сертифікований кабель.

Підключення USB-C™ (моделі із портами USB-C™)

- ? Немає відео- чи аудіосигналу з ноутбука через підключення USB-C™.
- ✓ Перевірте кабельні з'єднання та налаштування меню в такому порядку:
 - Перевірте, чи правильно підключений кабель USB-C™ до монітора та ноутбука. Більше інформації див. у [Підключіть відеокабель від ПК на сторінці 19](#).
 - Перевірте, чи вибрано джерело вхідного сигналу у **USB-C** на **Display (Дисплей) > Input (Вхід)**.

Потрібна додаткова допомога?

Якщо після перевірки цього посібника ваші проблеми залишаються, зверніться за місцем придбання або відвідайте місцевий веб-сайт за адресою Support.BenQ.com, щоб отримати додаткову підтримку і знайти місцевий сервісний центр.