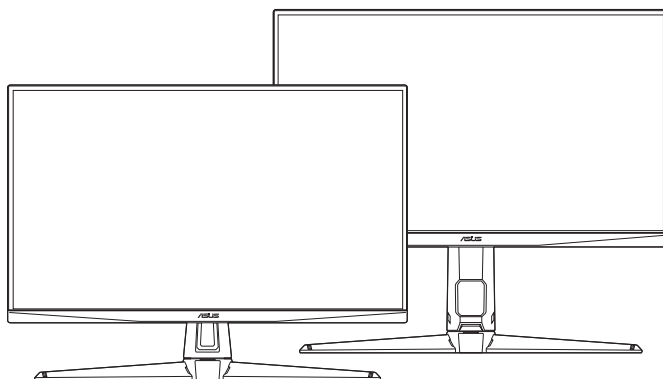




Серія моніторів TUF Gaming VG5A

Посібник користувача



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Авторське право © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодна частина цього посібника, включаючи продукти та програмне забезпечення, описані в ньому, не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем з метою резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія або послуга на продукт не буде продовжена, якщо: (1) продукт відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо тільки такий ремонт, модифікація змін не дозволені письмово ASUS; або (2) серійний номер продукту зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК "ЯК Є" БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ВИРАЖЕНИХ ЯВНО АБО ОПОСЕРЕДКОВАНО, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ТА УМОВАМИ ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКЦІЇ ТА ПРИГОДНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. НІ В ЯКОМУ ВИПАДКУ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ СПЕЦІАЛЬНІ, НЕПРЯМІ АБО ОПОСЕРЕДКОВАНІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ЗБИТКИ ТА ВТРАТУ ПРИБУТКІВ, ВТРАТУ БІЗНЕСУ, ВТРАТУ МОЖЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ АБО ДАНИХ, ПРИЗУПИНЕННЯ РОБОТИ І ТОМУ ПОДІБНЕ), НАВІТЬ, ЯКЩО ASUS ПОВІДОМЛЯВ ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ПОШКОДЖЕНЬ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ЧЕРЕЗ БУДЬ-ЯКІ ДЕФЕКТИ ТА ПОМИЛКИ У ЦЬОМУ КЕРІВНИЦТВІ ТА ПРОДУКТІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, НАДАЮТЬСЯ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ, А ТАКОЖ НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЯ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НІЯКОГО ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОГУТЬ ЗНАЧИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ОПИСАНІ В НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і можуть використовуватися лише для ідентифікації або пояснення та на користь власників без наміру їх порушувати.

Зміст

Примітки	iv
Інформація про безпеку	v
Догляд та очищення	vii
Takeback Services	viii
Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС	viii

Глава 1: Інформація про продукт

1.1 Вітаємо!	1-1
1.2 Вміст упаковки	1-1
1.3 Знайомство з монітором	1-2
1.3.1 Вигляд спереду	1-2
1.3.2 Вигляд ззаду	1-3

Глава 2: Налаштування

2.1 Збірка стійки/основи монітора	2-1
2.2 Регулювання монітора	2-2
2.3 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)	2-4
2.4 Кабельна розводка	2-5
2.5 Підключення кабелів	2-6
2.6 Увімкнення монітора	2-7

Глава 3: Загальні інструкції

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)	3-1
3.1.1 Як переналаштувати	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню	3-2
3.2 Короткий опис технічних характеристик	3-11
3.3 Контурні розміри	3-13
3.4 Вирішення проблем (FAQ)	3-15
3.5 Підтримуваний режим роботи	3-16

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам Частини 15 правил FCC. На функціонування пристрою поширюються такі дві умови:

- Даний пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод, та
- Даний пристрій має допускати отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть порушити нормальну роботу пристрою.

Це обладнання перевірено й визнано таким, що відповідає обмеженням, встановленим для цифрових пристроїв Класу В відповідно до частини 15 правил Комісії FCC. Ці обмеження призначено для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житловому середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, а якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, то може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Проте немає жодної гарантії, що у певному варіанті встановлення перешкоди не виникатимуть. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди при прийомі радіо- і телевізійних сигналів (які можна перевірити вимкнувши і увімкнувши пристрій), користувачу рекомендується спробувати усунути перешкоди за допомогою наведених нижче заходів:

- Налаштуйте або змініть розташування прийомної антени.
- Збільшіть відстань між цим пристроєм і приймачем.
- Під'єднайте пристрій до розетки електроживлення, не зв'язаної з тією, до якої підключений приймач.
- Зверніться по допомогу до продавця або фахівця з телевізійної або радіотехніки.



Для забезпечення відповідності вимогам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокarti. Попереджаємо, що зміни чи модифікації у цьому пристрої, які не були чітко схвалені відповідальною стороною, можуть призвести до позбавлення користувача права користування обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий прилад не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіосуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Інформація про безпеку

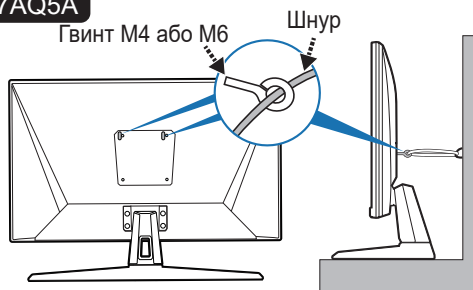
- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що додається до упаковки.
- Щоб уникнути пожежі або удару струмом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечна висока напруга всередині монітора може призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся виправити це самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або до продавця.
- Перш ніж використовувати продукт, переконайтесь, що всі кабелі підключені правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу передбачені для вентиляції. Не закривайте ці отвори. Ніколи не розміщуйте цей продукт поблизу або над радіатором або джерелом тепла, якщо не забезпечена належна вентиляція.
- Електроживлення монітора повинно відповідати параметрам джерела живлення, позначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів живлення у вашому домі, зверніться до продавця або в місцеву електрокомпанію.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте паодання пилу, вологи та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розміщуйте монітор на стійкій поверхні.
- Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте будь-яку рідину в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор лише на комп'ютерах зі списком UL, які мають відповідні налаштовані розетки з позначкою 100-240 В змінного струму.

- Якщо у вас виникають технічні проблеми з монітором, зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Налаштування елементу керування гучності, а також еквайзера на інші настройки, окрім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників/головних телефонів і, як наслідок, рівень звукового тиску.
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з продуктом. Не використовуйте з іншими продуктами.

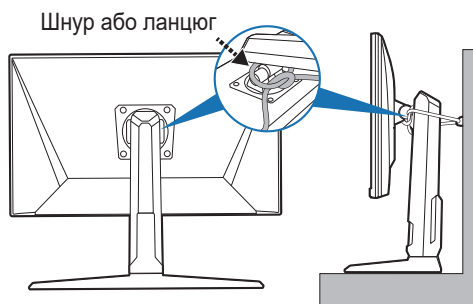
Запобігання перекиданню

Під час використання дисплея прикріпіть монітор до стіни за допомогою шнура або ланцюга, який може витримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.

VG27AQ5A



VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L





- Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.
- Встановлення має здійснювати кваліфікований фахівець. Для отримання додаткової інформації зверніться до свого постачальника.
- Для моделей вагою нетто ≥ 7 кг. Будь ласка, виберіть відповідний спосіб запобігання перекиданню.
- Встановіть гвинти з кільцем в отвір кріплення VESA, а потім прив'яжіть шнур або ланцюг до стіни.
- Прив'яжіть шнур або ланцюжок до стійки, а потім закріпіть на стіні.



Цей символ перекресленого смітника вказує на те, що продукт (електричне, електронне обладнання та таблетковий акумулятор, що містить ртуть) не слід утилізувати серед міських побутових відходів. Прочитайте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Догляд та очищення

- Перш ніж піднімати або переставляти монітор, краще від'єднайте кабелі та шнур живлення. Дотримуйтесь правильних способів підйому, розміщуючи монітор. Коли підіймаєте або переносите монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за стійку чи шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор та від'єднайте кабель живлення. Очищуйте поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити тканиною, змоченою м'яким миючим засобом.
- Уникайте використання очищувача, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для моніторів. Ніколи не розпилюйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні ознаки є нормальними для монітора:

- Екран може блимати під час першого використання через характер флуоресцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що екран перестав блимати.
- Залежно від використовуваних шпалер робочого столу на екрані можна помітити нерівномірний розподіл яскравості.
- Коли одне і те ж зображення відображається годинами, після перемикання зображення може залишитися залишкове зображення попереднього екрана. Екран відновиться повільно, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Якщо екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до свого дилера або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Конвенції, використані у цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Інформація для запобігання травмування під час виконання завдання.



УВАГА: Інформація для запобігання пошкодження компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви **ПОВИННІ** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів та програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Зайдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Факультативна документація

У ваш пакет продуктів може входити додаткова документація, яку, можливо, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС



VG27AQ5A



VG27AQL5A

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що купили ПК-монітор ASUS®!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кристалево чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви можете насолоджуватися зручністю та чудовими візуальними враженнями, які забезпечує монітор!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте пакунок на наявність таких предметів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DisplayPort (додатково)
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Г-подібна викрутка (додатково)
- ✓ 4 гвинти (розмір гвинтів: M4 x 10 мм)
- ✓ 4 гумові накладки (додатково)



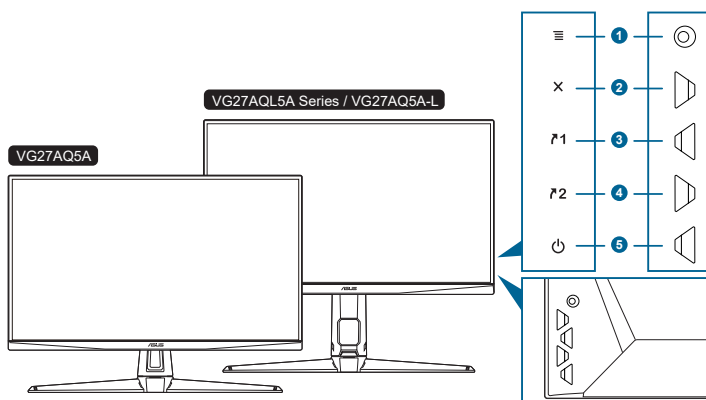
Якщо хоча б один із перелічених вище компонентів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Знайомство з монітором

1.3.1 Вигляд спереду



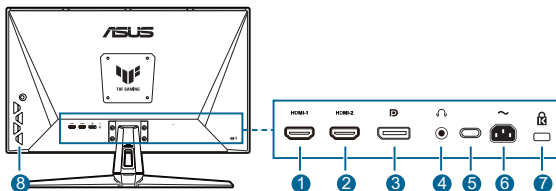
1. (5-позиційна) кнопка:
 - Вмикає екранне меню. Вмикає вибраний пункт екранного меню.
 - Збільшує/зменшує значення або переміщує ваш вибір вгору/вниз/вліво/вправо.
 - Відображає меню вибору вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
 - Увімкніть і вимкніть функцію Key Lock (Блокування клавіш), натискаючи кнопку вниз протягом більше 5 секунд.
2. кнопка
 - Вихід з пункту екранного меню.
 - Відображає меню вибору вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
3. Кнопка Комбінація клавіш 1:
 - За умовчанням: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1).
 - Відображає меню вибору вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).

4. **↗2** Кнопка Комбінація клавіш 2:
 - За умовчанням: GameVisual.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2).
 - Відображає меню вибору вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
5. **⏻** Кнопка живлення/індикатор живлення
 - Увімкнення/вимкнення монітора.
 - Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

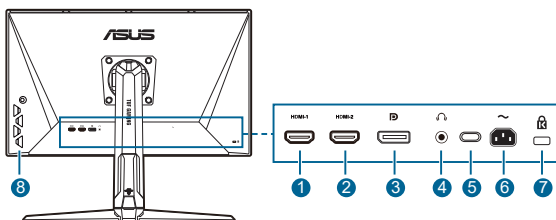
Стан	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування/Немає сигналу
ВИМК.	ВИМК.

1.3.2 Вигляд ззаду

VG27AQ5A



VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



1. **Порт HDMI-1.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
2. **Порт HDMI-2.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.

3. **DisplayPort.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
4. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли підключений кабель HDMI/Display Port.
5. Цей порт призначено лише для обслуговування. (USB Type-C)
6. **Вхідний порт змінного струму.** Цей порт необхідний для підключення шнура живлення.
7. **Роз'єм замка типу Kensington.**
8. **Кнопки управління.**

2.1 Збірка стійки/основи монітора

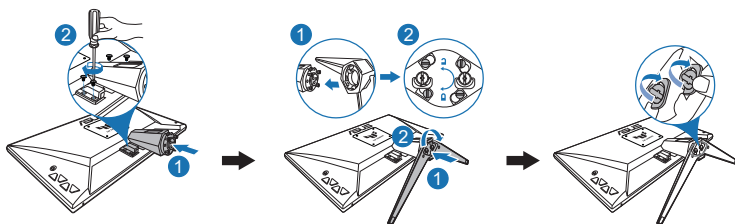
Для збірки основи монітора:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. Помістіть шарнір кронштейна стійки в його відділення на задній частині монітора.
3. Прикріпіть основу до стійки, переконавшись, що виступ на стійці входить в паз на основі.
4. Зафіксуйте основу на стійці, закріпивши гвинтом (гвинтами), який є в комплекті.

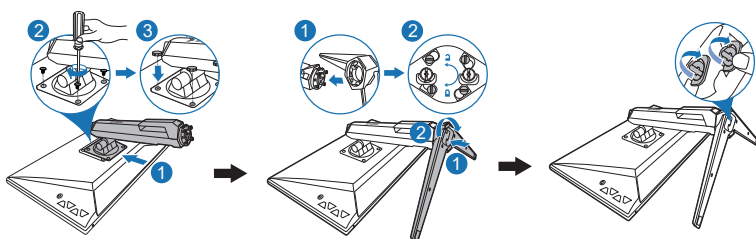


Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

VG27AQ5A



VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



Розмір шарнірного гвинта: M4 x 10 мм.

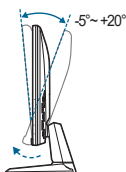


Розмір гвинта основи: M6 x 16,2 мм.

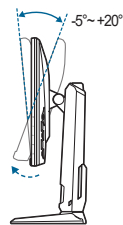
2.2 Регулювання монітора

- Для пошуку кута оптимального перегляду рекомендуємо подивитися прямо на монітор, а потім відрегулювати монітор під найбільш зручний для вас кут.
- Тримайте стійку, щоб не допустити падіння монітора при зміні кута нахилу.
- VG27AQ5A: Рекомендований кут регулювання становить від $+20^{\circ}$ до -5° (для нахилу).
- Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: Рекомендований кут регулювання становить $+20^{\circ}$ до -5° (для нахилу)/ $+20^{\circ}$ до -20° (для повороту)/ ± 130 мм (для регулювання висоти)/ $\pm 90^{\circ}$ (для перегляду у портретному режимі).

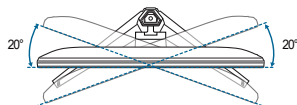
VG27AQ5A



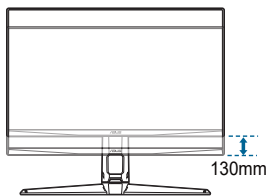
VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



(Нахил)



(Поворот)



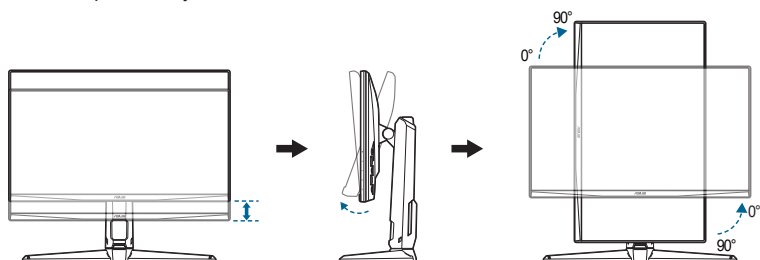
(Регулювання висоти)



Коли ви регулюєте кут огляду, монітор може злегка тремтис.

Поворот монітора (тільки Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L)

1. Підніміть монітор у найвище положення.
2. Нахиліть монітор на максимальний кут.
3. Поверніть монітор за годинниковою або проти годинникової стрілки до потрібного кута.



Коли ви регулюєте кут огляду, монітор може злегка трястися.

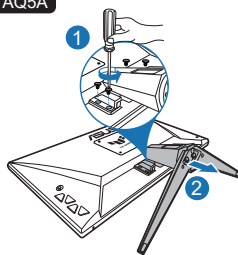
2.3 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)

Знімна стійка/основа цього монітора спеціально розроблені для настінного кріплення VESA.

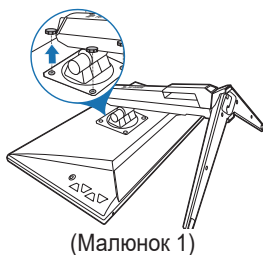
Для від'єднання стійки/основи:

1. Покладіть передню панель монітора на стіл.
2. Зніміть гумкові накладки з чотирьох отворів для гвинтів. (тільки Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L) (Малюнок 1)
3. За допомогою викрутки зніміть гвинт(и) на накладці, а потім зніміть накладку. (Малюнок 2)

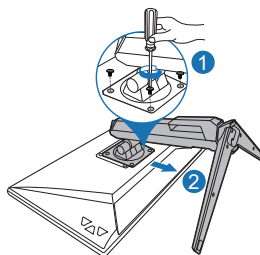
VG27AQ5A



VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



(Малюнок 1)



(Малюнок 2)



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

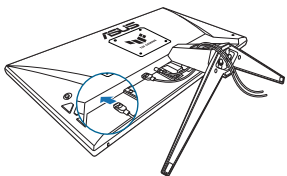


- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою/навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм)

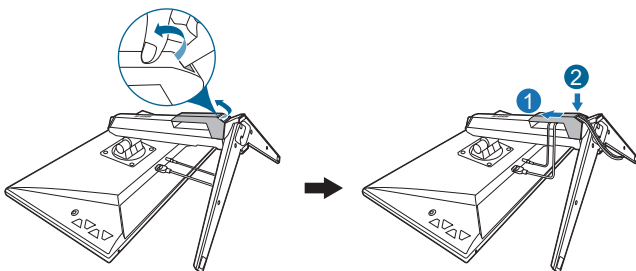
2.4 Кабельна розводка

Ви можете впорядкувати кабелі за допомогою поглиблення для організації кабелів.

VG27AQ5A



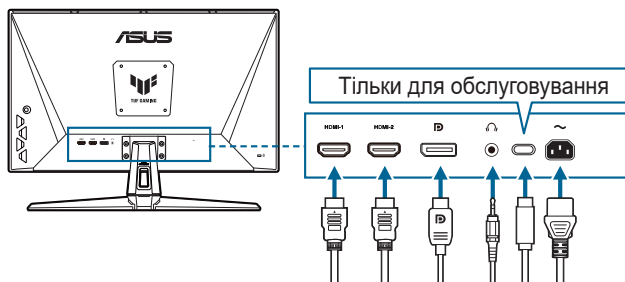
VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



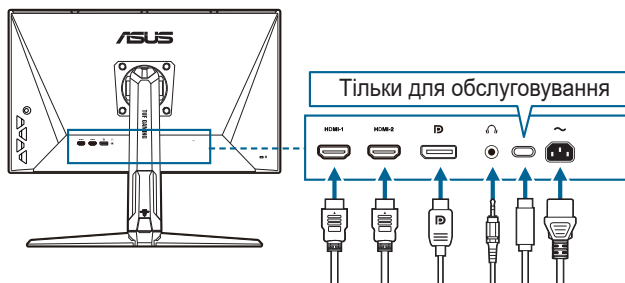
2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі згідно з наступними інструкціями:

VG27AQ5A



VG27AQL5A Series / VG27AQ5A-L



- **Для під'єднання шнура живлення:** Надійно під'єднайте один кінець шнура живлення до вхідного порту змінного струму монітора, інший кінець - до розетки.
- **Для підключення кабелю DisplayPort/HDMI:**
 - Підключіть один кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порта монітора DisplayPort/HDMI.
 - Підключіть інший кінець кабелю DisplayPort/HDMI до порта комп'ютера DisplayPort/HDMI.
- **Для використання навушників:** Підключіть аудіокабель до роз'єму для навушників на моніторі.



Коли ці кабелі підключені, ви можете вибрати бажаний сигнал з пункту Input Select (Вибір входу) в екранному меню.



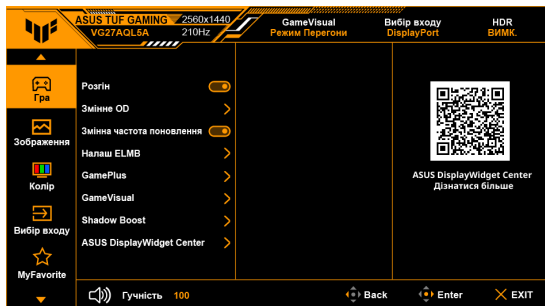
Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Див. сторінку 1-2 щодо розташування кнопки живлення. Індикатор живлення  світиться білим, щоб показати, що монітор УВІМКНЕНО.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

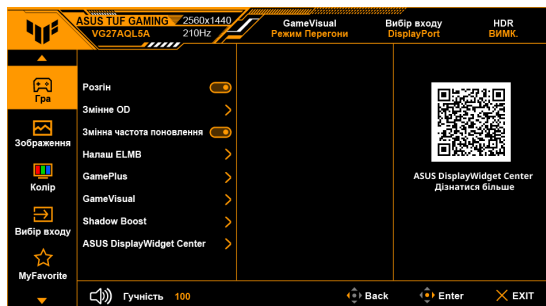
3.1.1 Як переналаштувати



1. Натисніть кнопку  (), щоб активувати екранне меню.
2. Перемістіть кнопку  () вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку  (), щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть кнопку  () вгору/вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку праворуч  () або перемістіть кнопку  (), щоб її активувати.
3. Переміщуйте кнопку  () вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, натисніть кнопку  або переміщуйте вліво  () кілька разів, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Overclocking (Розгін):** Дозволяє вибрати максимальну частоту оновлення 210 Гц (лише для входу DisplayPort, продуктивність залежить від можливостей графічної карти). Після вибору натисніть кнопку  (), щоб активувати налаштування.
- **Variable OD (Змінне OD):** Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого. Діапазон регулювання становить від **OFF (ВІМК.)** до **Level 5 (Рівень 5)**.



Ця функція недоступна, коли увімкнено **ELMB**.

- **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення):** Дозволяє відеокарті, що підтримує Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)*, динамічно налаштовувати частоту оновлення екрану, ґрунтуючись на частоті кадрів джерела, для забезпечення енергозберігаючого оновлення зображення без зависань і з мінімальною затримкою. Доступні такі варіанти: **FreeSync Premium**, **Adaptive-Sync** для входу DisplayPort і **FreeSync** для входу HDMI.



- Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Aspect Control (Контроль пропорцій)** і **ELMB**.
- ***Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** можна активувати лише в межах 48~210 Гц.
- *Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.

- **ELMB Setup (Налаш ELMB):**

- * **ELMB: ELMB** можна активувати лише тоді, коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**, а частота оновлення становить 165 Гц, 200 Гц або 210 Гц. Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри. Функція включає 5-рівневу чіткість та регулювання положення.



Коли **ELMB, Clarity Level (Рівень чіткості)** або **Clarity Position (Розташування чіткої ділянки)** активовані, наступні функції будуть недоступні: **Variable OD (Змінне OD)**, **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **ASCR, Aspect Control (Контроль пропорцій)**, **ELMB SYNC, Brightness (Яскравість)**.

- * **ELMB SYNC:** Дозволяє вмикати функцію, коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у **ON (УВИМК.)**. Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри.



Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Brightness (Яскравість)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **ASCR, Aspect Control (Контроль пропорцій)**, **ELMB**.

- **GamePlus:** Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор.
 - * **FPS Counter (Лічильник FPS):** Лічильник кадрів в секунду дає знати, наскільки плавно працює гра.
 - * **Crosshair (Приціл):** Накладання перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Крім того, параметр **Dynamic Crosshair (Динамічний приціл)** дозволяє перехрестю автоматично змінювати свій колір залежно від фону.
 - * **Timer (Таймер):** Ви можете розмістити таймер у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
 - * **Stopwatch (Секундомір):** Ви можете розмістити секундомір у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
 - * **Display Alignment (Вирівн диспл):** **Display Alignment (Вирівн диспл)** відображає лінії вирівнювання на 4 сторонах екрану, що служить простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання декількох моніторів.

- **GameVisual:** Функція GameVisual дозволяє зручно вибирати між різними режимами зображення.
 - * **Scenery Mode (Режим Пейзаж):** Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Racing Mode (Режим Перегони):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Cinema Mode (Режим Кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
 - * **MOBA Mode (Режим МОБА):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені з технологією GameVisual™ Video intelligence.
 - * **Night Vision (Нічне бач.):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою технології GameVisual™ Video intelligence.
 - * **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна регулювати для налаштування кольору.



- У **sRGB Mode (Режим sRGB)** користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **Contrast (Контрастність)**, **ASCR**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Display Color Space (Кол. прост. дисплея)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**.
- У **MOBA Mode (Режим МОБА)** користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Saturation (Насиченість)**.
- У **Night Vision (Нічне бач.)** користувач не може настроїти такі функції: **Saturation (Насиченість)**.

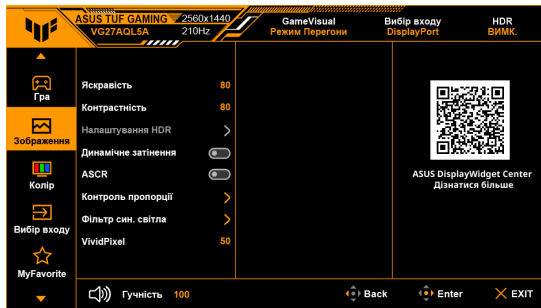
- **Shadow Boost:** Покращення темних кольорів налаштовує гамма-криву монітора для збагачення темних тонів зображення, що значно полегшує перегляд темних сцен та об'єктів. **Dynamic Shadow Boost (Динам. підсил. тіней)** може автоматично сканувати сцену та освітлювати надто темні ділянки, не пересвічуючи світліші.



Ця функція недоступна в **sRGB Mode (Режим sRGB)** або **MOBA Mode (Режим МОБА)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Відоображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.



Ця функція недоступна, коли увімкнено **ELMB**.

- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **HDR Setting (Налаштування HDR):** Містить 3 режими HDR, зокрема **Gaming HDR**, **Cinema HDR** і **Console HDR**. Яскравість HDR можна регулювати, коли функцію **Brightness Adjustable (Регульована Яскравість)** увімкнено.



Крива HDR PQ буде змінена, коли **Brightness Adjustable (Регульована Яскравість)** встановлено у **ON (УВІМК.)** в режимі HDR.



Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup (Налаш ELMB)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness (Яскравість)**, **Contrast (Контрастність)**, **ASCR**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Display Color Space (Кол. прост. дисплея)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Gamma (Гама)**, **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**, **VividPixel**.

- **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрастності, щоб виконати динамічне затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup (Налаш ELMB)**.

- **Aspect Control (Контроль пропорцій):** Налаштуйте співвідношення сторін на **16:9** або **Square (Площа)**, щоб насолоджуватися різними ігровими сценаріями.
 - * **16:9:** Просто виберіть **Fill Up (Заповнити)** або **24.5" Simulation (Симуляція 24,5")** у **Full (Повний екран)** для кращого розміру ігри FPS; або ви можете вибрати **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)** у налаштуваннях дисплея Windows.
 - * **Square (Площа):** Надає кілька квадратних варіантів співвідношення сторін для різних розмірів екрана, зокрема **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** і **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)**.



Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**, **ELMB**, **ELMB SYNC**.

- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - * **OFF (ВИМК.):** Без змін.
 - * **Level 1 (Рівень 1)~Level 4 (Рівень 4):** Чим вище рівень, тим менше синього світла розсіюється. Якщо активовано **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, налаштування за умовчанням **Racing Mode (Режим Перегони)** будуть імпортовані автоматично. Від **Level 1 (Рівень 1)** до **Level 3 (Рівень 3)**, функція Brightness (Яскравість) налаштовується користувачем. **Level 4 (Рівень 4)** - це оптимізоване налаштування. Він відповідає вимогам сертифікації Низького рівня синього світла TUV. Функція Brightness (Яскравість) не може бути налаштована користувачем.



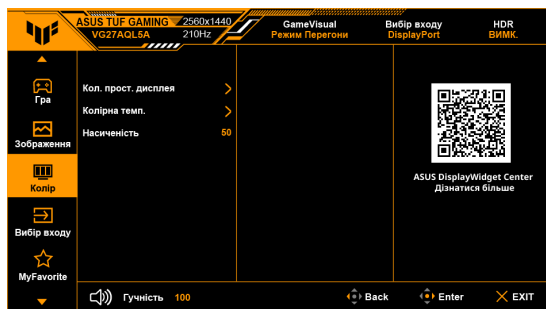
Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB**, **ELMB SYNC**.



Прочитайте наступну інформацію для зменшення напруги очей:

- Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
 - Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
 - Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
 - Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.

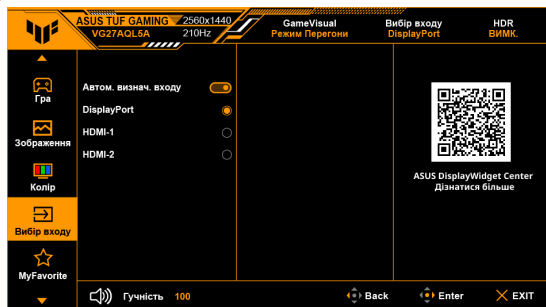
3. Color (Колір)



- **Display Color Space (Кол. прост. дисплея):** Вибирає колірний простір для кольорового виходу монітора.
- **Color Temp. (Колірна темп.):** Містить 4 режими, включаючи **Cool (Холодний)**, **Normal (Звичайна)**, **Warm (Тепла)** і **User (Користувач)**.
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.

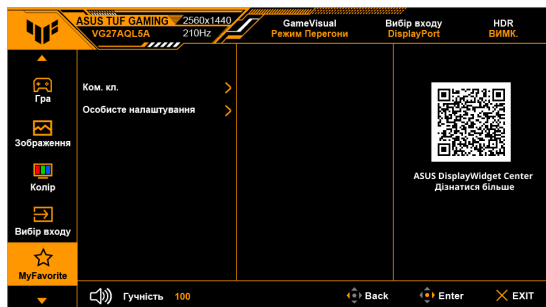
4. Input Select (Вибір входу)

За допомогою цієї функції ви можете вибрати бажане джерело вхідного сигналу.



- **Auto Input Detection (Автом. визнач. входу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт вводу/виводу.
- **DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

5. MyFavorite



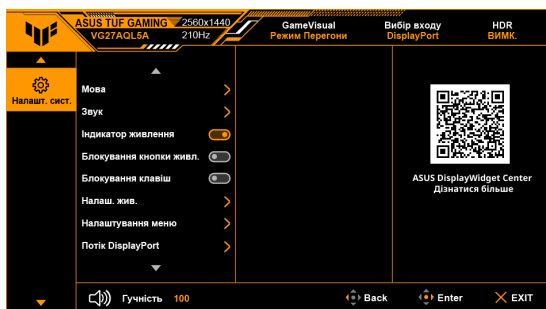
- **Shortcut (Ком. кл.):**
 - * **Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1)/Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: **GamePlus**, **GameVisual**, **Variable OD (Змінне OD)**, **Brightness (Яскравість)**, **Mute (Без звуку)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Контрастність)**, **Input Select (Вибір входу)**, **HDR Setting (Налаштування HDR)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Volume (Гучність)**, **Customized Setting-1 (Особ. налашт.-1)**, **Customized Setting-2 (Особ. налашт.-2)**.

- **Customized Setting (Особисте налаштування):**
 - * **Setting 1 (Налаштування 1)/Setting 2 (Налаштування 2):**
Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

6. System Setup (Налашт. сист.)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступно 23 мови, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська і в'єтнамська.
- **Sound (Звук):** В цьому меню встановлюються налаштування, пов'язані зі звуком.
 - * **Volume (Гучність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
 - * **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш. Перемістіть і утримуйте  (5-позиційну) кнопку вниз більше 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- **Power Setting (Налаш. жив.):**
 - * **Performance Mode (Режим Продуктивність):** Налаштування Performance Mode (Режим Продуктивність) стандартного режиму може призвести до збільшення споживання електроенергії.

- * **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Power Saving Mode (Реж економії енергії) може призвести до обмеження яскравості.



Деякі функції, які споживають електроенергію, будуть вимкнені, якщо вибрано **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**. Якщо ви бажаєте увімкнути функції, виберіть **Performance Mode (Режим Продуктивність)**. Якщо ви хочете відрегулювати яскравість, спливаюче повідомлення нагадає змінити **Power Setting (Налаш. жив.)**.



Вимкніть функцію HDR перед активацією **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**.

- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - * **OSD Position (Розташування меню):** Регулює горизонтальне положення (H-Position)/вертикальне положення (V-Position) екранного меню.
 - * **OSD Timeout (Час показу меню):** Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - * **Transparency (Прозорість):** Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
 - * **DDC/CI:** Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI. Коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** увімкнено, функція DDC/CI автоматично увімкнеться.
- **DisplayPort Stream (Потік DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.2** або **DisplayPort 1.4** за версією DP графічної карти.
- **ASUS Power Sync:** Дозволяє контролювати увімкнення/вимкнення живлення консольного пристрою або пристрою налаштування, наприклад Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, через монітор. Налаштування за умовчанням **ON (УВІМК.)**. Якщо монітор увімкнено, пристрій-джерело CEC увімкнеться автоматично і навпаки. Якщо пристрій-джерело CEC увімкнено, монітор увімкнеться автоматично.
- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **Yes (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

3.2 Короткий опис технічних характеристик

Тип панелі	PK TFT
Розмір панелі	Широкий екран 27" (16:9; 68,5 см)
Максимальна роздільна здатність	2560 x 1440
Крок пікселя	0,2331 мм x 0,2331 мм
Яскравість (тип.)	VG27AQ5A/VG27AQ5A-L: 300 кд/м ² Серія VG27AQL5A: 400 кд/м ²
Коефіцієнт контрастності (тип)	1300:1
Коефіцієнт контрастності (Макс.)	100000000:1 (із увімкненим ASCR)
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	1,07 млрд.
Час відгуку	0,3 мс (мін.)
Вибір колірної температури	4 колірні температури
Аналоговий вхід	Ні
Цифровий вхід	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	2 Вт x 2 Стерео, RMS
Порт USB 3.2 Gen 1	Ні
Колір	Чорний
Світлодіод живлення	Білий (Увімк.) / Жовтий (Режим очікування)
Нахил	+20°~-5°
Обертання	VG27AQ5A: Ні Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: ±90°
Поворот	VG27AQ5A: Ні Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: +20°~-20°
Регулювання висоти	VG27AQ5A: Ні Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: 130 мм
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номинальна напруга	AC: 100~240 В
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 20,8 Вт**, Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г) без підставки	VG27AQ5A: 615 x 367 x 54 мм Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: 615 x 367 x 51 мм

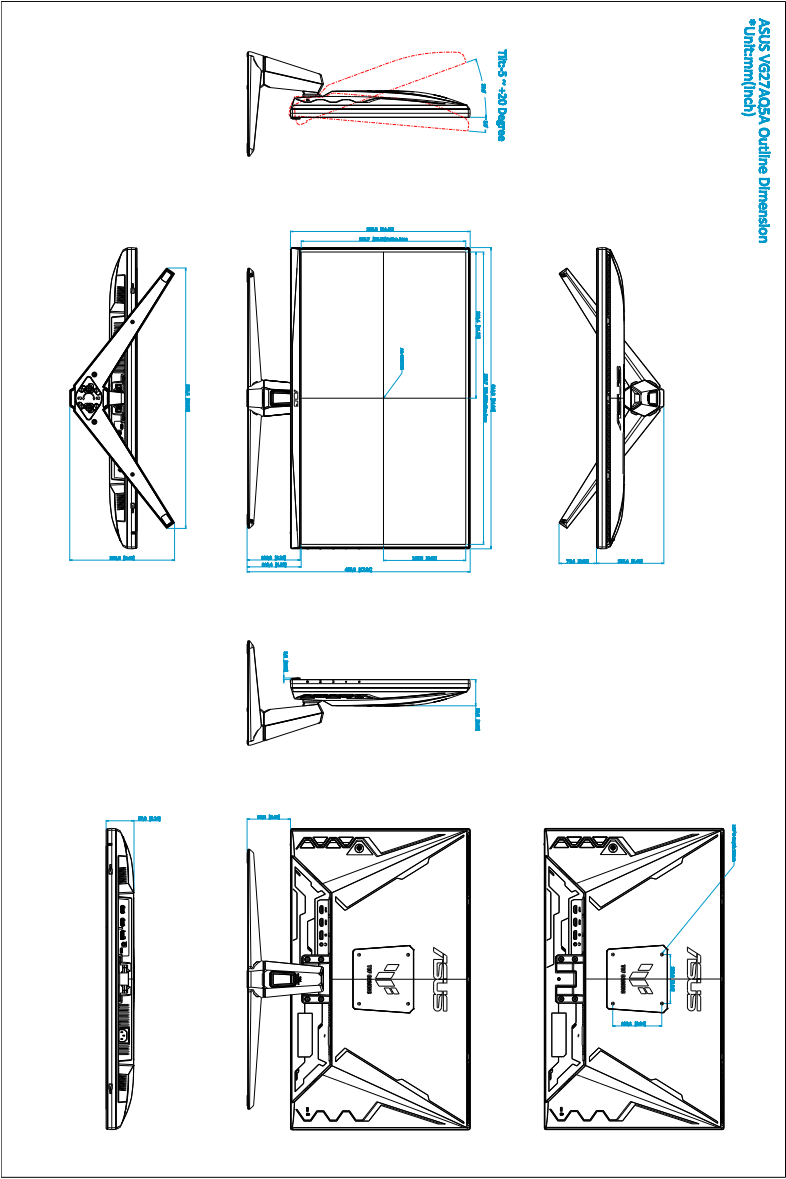
Розміри (Ш x В x Г) із підставкою	VG27AQ5A: 615 x 455 x 214 мм 689 x 160 x 475 мм (в упаковці) Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: 615 x 534 x 215 мм (найвищий) 615 x 404 x 215 мм (найнижчий) 815 x 170 x 477 мм (в упаковці)
Вага (оцін.)	VG27AQ5A: 5,0 кг (нетто); 4,2 кг (без підставки); 7,1 кг (брутто) Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L: 6,4 кг (нетто); 4,1 кг (без підставки); 8,7 кг (брутто)
Багатомовний	23 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська)
Акcesуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, шнур живлення, кабель DisplayPort (додатково), кабель HDMI (додатково), Г-подібна викрутка (додатково), 4 гвинти (розмір гвинтів: M4 x 10 мм), 4 гумові накладки (додатково)
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, AU MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy Efficiency, CEC, Low Blue Light, Flicker Free

***Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.**

****Вимірювання яскравості екрану в 200 нт без підключення аудіо/USB/кардрідера.**

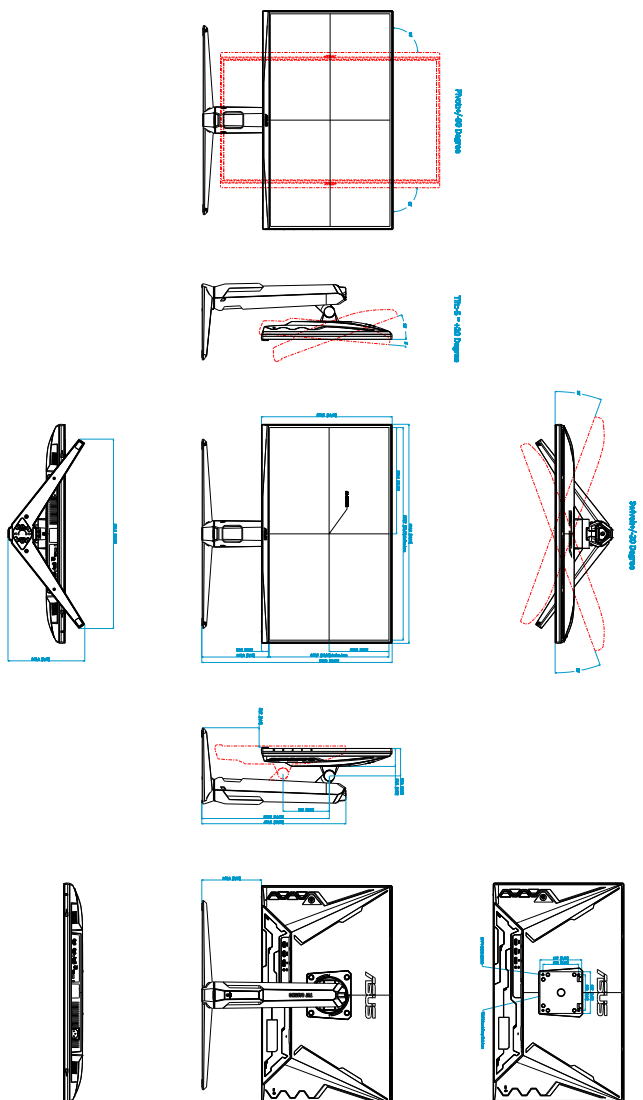
3.3 Контурні розміри

VG27AQ5A



Серія VG27AQL5A/VG27AQ5A-L

ASUS VG27AQL5A Official Dimension
(Unit:mm)



3.4 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	- Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи монітор УВІМКНЕНО. - Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки.
Світлодіод живлення світиться жовтим, а зображення на екрані відсутнє	- Перевірте, що монітор та комп'ютер УВІМКНЕНІ. - Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвилювий малюнок	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	- Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню. - Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temp. (Колірна темп.) за допомогою екранного меню.
Немає звуку або звук тихий	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Налаштуйте параметри гучності монітора та джерела сигналу. - Переконайтеся, що драйвер звукової карти комп'ютера правильно встановлений та активований.

3.5 Підтримуваний режим роботи

Aspect Control (Контроль пропорції)	Частота роздільної здатності	HDMI Частота оновлення	DisplayPort Частота оновлення
Fill Up (Заповнити)	640 x 480	60 Гц	60 Гц
	640 x 480	75 Гц	75 Гц
	800 x 600	60 Гц	60 Гц
	800 x 600	75 Гц	75 Гц
	1024 x 768	60 Гц	60 Гц
	1024 x 768	75 Гц	75 Гц
	1280 x 960	60 Гц	60 Гц
	1280 x 720	60 Гц	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц	60 Гц
	1920 x 1080	60 Гц	60 Гц
	1920 x 1080	100 Гц	100 Гц
	1920 x 1080	120 Гц	120 Гц
	1920 x 1080	-	200 Гц
	2560 x 1440	60 Гц	60 Гц
	2560 x 1440	120 Гц	120 Гц
	2560 x 1440	144 Гц	144 Гц
	2560 x 1440	-	165 Гц
	2560 x 1440	-	200 Гц
	2560 x 1440	-	210 Гц
24.5" Simulation (Симуляція 24,5")	2328 x 1310	144 Гц	200 Гц
	2328 x 1310	60 Гц	60 Гц
	2328 x 1310	120 Гц	120 Гц
	2560 x 1440	60 Гц	60 Гц
	2560 x 1440	120 Гц	120 Гц

Aspect Control (Контроль пропорцій)	Частота роздільної здатності	HDMI Частота оновлення	DisplayPort Частота оновлення
Square (Площа)	1280 x 960	200 Гц	200 Гц
	1024 x 768	200 Гц	200 Гц
	1728 x 1080	200 Гц	200 Гц
	1440 x 1080	200 Гц	200 Гц
	1920 x 1440	-	200 Гц
	1152 x 864	200 Гц	200 Гц
	2560 x 1440	60 Гц	60 Гц
	2560 x 1440	120 Гц	120 Гц

Хронометраж відео

Частота синхронізації відео	DisplayPort Частота оновлення	HDMI Частота оновлення
1920 x 1080p	59,94 Гц/60 Гц	59,94 Гц/60 Гц
640 x 480p	59,94 Гц/60 Гц	59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p	59,94 Гц/60 Гц	59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p	59,94 Гц/60 Гц	59,94 Гц/60 Гц
720 x 576p	50 Гц	50 Гц
720 x 576p	50 Гц	50 Гц
1280 x 720p	50 Гц	50 Гц
1280 x 720p	59,94 Гц/60 Гц	59,94 Гц/60 Гц
1920 x 1080p	50 Гц	50 Гц
1920 x 1080p	100 Гц	100 Гц
1920 x 1080p	119,88/120 Гц	119,88/120 Гц
3840 x 2160p	50 Гц	50 Гц
3840 x 2160p	60 Гц	60 Гц

