



Цифровий проєктор
Посібник
користувача

Інформація про гарантію й авторське право

Обмежена гарантія

Компанія BenQ гарантує відсутність у даному виробі дефектів матеріалів і виготовлення за умови нормальної експлуатації та зберігання.

У разі претензії за гарантією необхідно надати підтвердження дати придбання. Якщо протягом гарантійного періоду в даному виробі буде виявлено дефекти, виключною відповідальністю корпорації BenQ і єдиним засобом правового захисту для клієнта є заміна будь-яких несправних частин (з урахуванням затрат на працю). Для отримання гарантійного обслуговування негайно повідомте дилера, у якого ви придбали виріб, про будь-які дефекти.

Важливо! Викладена вище гарантія втрачає чинність, якщо клієнт не дотримується письмових вказівок компанії BenQ щодо використання виробу; зокрема вологість навколишнього середовища має бути в межах від 10 до 90 %, температура — у межах від 0 до 35 °C, висота над рівнем моря має бути меншою за 4920 футів (1500 м), а також слід уникати роботи проектора в запиленому середовищі. Ця гарантія дає вам певні юридичні права, але ви можете мати й інші права, які залежать від вашої країни.

Для отримання детальної інформації відвідайте сайт www.BenQ.com.

Авторське право

Авторське право: © BenQ Corporation, 2023. Усі права захищено. Жодна частина цієї публікації не може бути відтворена, передана, переписана, збережена в інформаційно-пошуковій системі або перекладена будь-якою мовою чи комп'ютерною мовою в будь-якій формі чи за допомогою будь-яких засобів — електронних, механічних, магнітних, оптичних, хімічних, ручних та інших — без попередньої письмової згоди корпорації BenQ Corporation.

Відмова від відповідальності

Корпорація BenQ Corporation не робить жодних запевнень та не дає жодних гарантій ні в прямій, ні в непрямій формі стосовно змісту даного документа, зокрема не дає жодних гарантій стосовно товарного стану або придатності для певної мети. Крім того, корпорація BenQ Corporation залишає за собою право час від часу переглядати дану публікацію та вносити зміни в її зміст без зобов'язання заздалегідь повідомляти про такі зміни жодній особі.

* DLP, Digital Micromirror Device і DMD є торговельними марками компанії Texas Instruments. Решта авторських прав належить відповідним компаніям або організаціям.

Патенти

Інформацію про патентний захист проекторів BenQ можна отримати на сторінці <http://patmarketing.benq.com/>.

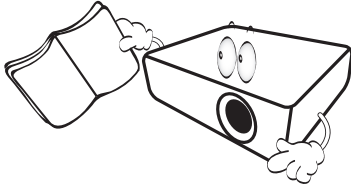
Зміст

Інформація про гарантію й авторське право	2
Правила техніки безпеки	4
Вступ	7
Комплект постачання	7
Зовнішній вигляд проектора	8
Засоби керування та функції	9
Місце для встановлення проектора	11
Вибір розташування	11
Коригування розміру спроектованого зображення	12
Установлення проектора на стелі/стіні	13
Налаштування спроектованого зображення	14
Під'єднання	16
Під'єднання смарт-пристроїв	17
Експлуатація	18
Увімкнення проектора	18
Використання меню	20
Захист проектора	21
Перемикання вхідного сигналу	23
Вимкнення проектора	24
Безпосереднє вимкнення живлення	24
Робота меню	25
Система меню	25
Basic (Основне) меню	30
Advanced (Розширене) меню	32
Технічне обслуговування	42
Догляд за проектором	42
Інформація про лампу	43
Діагностика та усунення неполадок	47
Технічні характеристики	48
Технічні характеристики проектора	48
Розміри	49
Таблиця синхронізації	50
Команда RS232	52

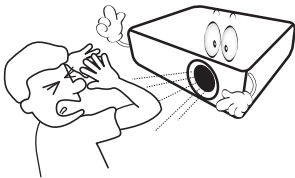
Правила техніки безпеки

Цей проектор розроблений згідно з найновішими стандартами безпеки для обладнання інформаційних технологій та пройшов відповідні випробування. Проте, щоб гарантувати безпечне використання виробу, необхідно дотримуватися вказівок, наведених у цьому посібнику та зазначених на самому проекторі.

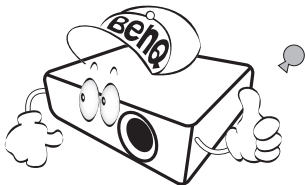
1. **Прочитайте цей посібник користувача, перш ніж умикати проектор.** Зберігайте посібник для подальшого використання.



2. **Не дивіться прямо в об'єktiv під час роботи проектора.** Різке світло може пошкодити очі.

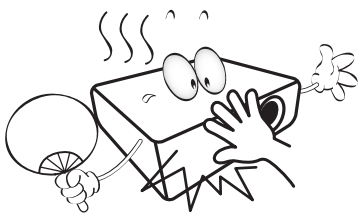


3. **Сервісне обслуговування приладу повинні виконувати тільки кваліфіковані фахівці сервісної служби.**

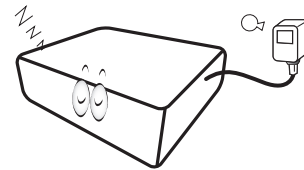


4. **За наявності, завжди знімайте протектор об'єктива або кришку, якщо лампу проектора ввімкнено.**

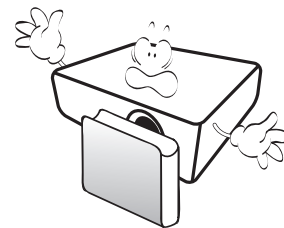
5. **Під час роботи лампа дуже нагрівається.** Перш ніж знімати вузол лампи для заміни, дайте проектору охолонути приблизно 45 хвилин.



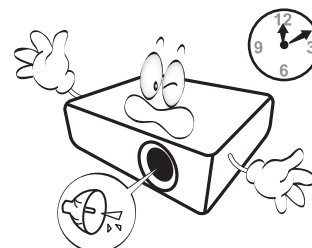
6. **У деяких країнах напруга в мережі НЕСТАБІЛЬНА.** Цей проектор працюватиме в мережах з напругою від 100 до 240 вольт, але може не витримати коливання напруги в ± 10 вольт чи відключення електроенергії. **У тих районах, де в мережі є коливання напруги або трапляються відключення електроенергії, проектор рекомендується під'єднати через стабілізатор напруги, мережевий фільтр або джерело безперебійного живлення (ДБЖ).**



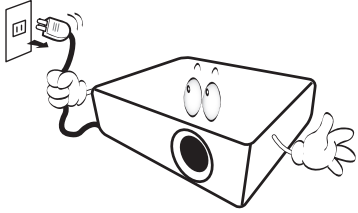
7. **Не закривайте об'єktiv під час роботи проектора сторонніми предметами:** такі предмети можуть нагрітися й деформуватися або навіть спричинити пожежу. **Скористайтеся функцією пустого екрана, щоб вимкнути лампу на деякий час.**



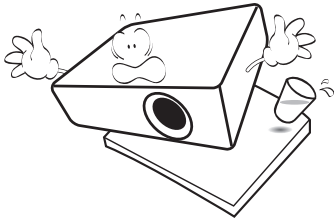
8. **Не використовуйте лампи після завершення терміну служби.** Інколи експлуатація ламп після завершення терміну служби може призвести до їх руйнування.



9. Ніколи не замінюйте вузол лампи або будь-які інші електронні елементи приладу, якщо проектор під'єднано до мережі.

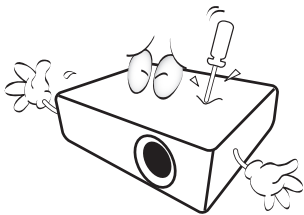


10. Не можна встановлювати пристрій на нестійкій поверхні, стійці або столі. Пристрій може впасти та спричинити серйозні пошкодження або завдати збитків.



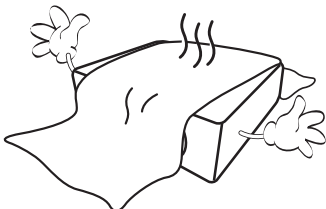
11. Не намагайтеся самостійно розбирати проектор. Усередині наявні частини під небезпечно високою напругою, дотик до яких може призвести до смерті. Єдиною частиною, яку користувач може замінювати власноруч, є лампа, що має окрему знімну кришку.

Відкручувати або знімати будь-які інші кришки суворо забороняється. Для обслуговування звертайтеся тільки до кваліфікованих фахівців.



12. Не закривайте вентиляційні отвори.

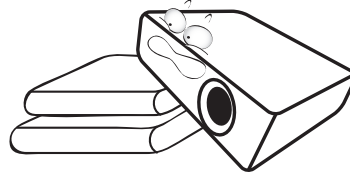
- Не ставте проектор на ковдру, постільну білизну або будь-яку іншу м'яку поверхню.
- Не накривайте проектор тканиною або іншими предметами.
- Не ставте поруч із проектором легкозаймисті речовини.



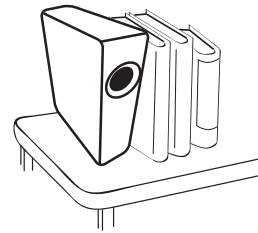
Якщо вентиляційні отвори закриті, проектор може перегреться і спричинити пожежу.

13. Під час роботи проектор має стояти на рівній горизонтальній поверхні.

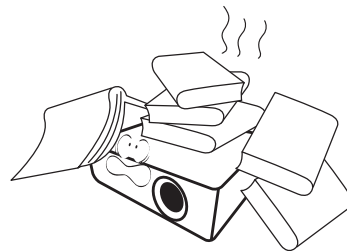
- Не використовуйте проектор, якщо його нахилено під кутом понад 10 градусів праворуч або понад 15 градусів назад. Якщо проектор перебуває не в горизонтальному положенні, це може стати причиною пошкодження або некоректної роботи лампи.



14. Не ставте проектор вертикально. Це може призвести до падіння проектора та спричинити травми або пошкодження пристрою.

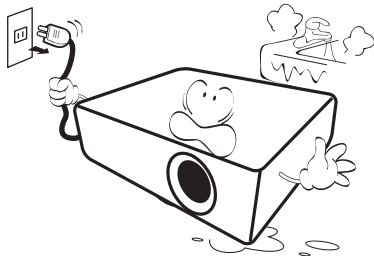


15. Не наступайте на проектор і нічого на нього не ставте. Крім імовірного пошкодження проектора, такі дії можуть стати причиною нещасних випадків та травмування.

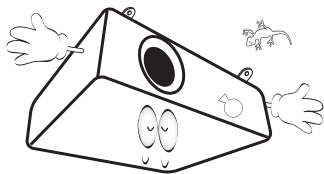


16. Під час роботи проектора ви можете відчути, що від його вентиляційної решітки йде тепло та запах. Це в межах норми й не свідчить про несправність пристрою.

17. Не ставте рідину на проектор або поруч із ним. Потраплення рідини на проектор може спричинити збої в його роботі. У разі намокання проектора від'єднайте його від електромережі й викличте сервісну службу VenQ для проведення огляду та ремонту.



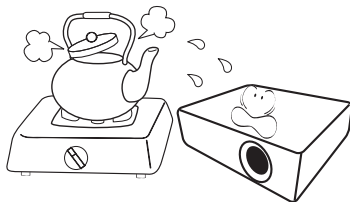
18. Цей проектор може відображати перевернуті зображення в разі встановлення на стелі/стіні.



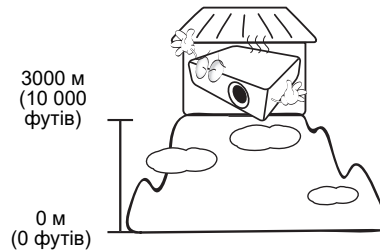
19. Цей прилад необхідно заземлити.

20. Не встановлюйте цей проектор в таких умовах.

- Обмежений чи погано вентиляований простір. Відстань від стін має становити принаймні 50 см, а навколо проектора має вільно циркулювати повітря.
- Місця, де температура може стати зависокою, наприклад салон автомобіля із закритими вікнами.
- Місця з надмірною вологістю, підвищеним умістом пилу або сигаретного диму, які можуть призвести до забруднення оптичних компонентів, скорочення терміну служби проектора й затемнення зображення.



- Місця поруч із пожежною сигналізацією
- Місця з температурою навколишнього середовища вище 40 °C / 104 °F
- Місця, розташовані вище від 3000 м (10 000 футів) над рівнем моря.



Група ризику 2

1. Відповідно до класифікації фотобіологічної безпечності ламп і лампових систем цей виріб належить до групи ризику 2, стандарт IEC 62471-5:2015.
2. Цей виріб є джерелом потенційно небезпечного оптичного випромінювання.
3. Не затримуйте погляд на працюючій лампі. Це може завдати шкоди очам.
4. Не затримуйте погляд на промені, спрямованому в очі безпосередньо із цього пристрою, як і з будь-якого джерела яскравого світла.



! Hg — лампа містить ртуть. Підлягає утилізації згідно з чинним законодавством у вашому регіоні. Див. www.lamprecycle.org.

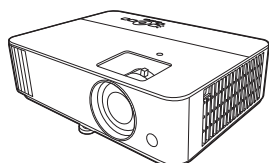
! Щоб уникнути пошкодження чіпів DLP, ніколи не спрямовуйте потужний лазерний промінь у проектувальний об'єктив.

Вступ

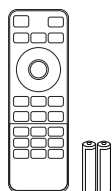
Комплект постачання

Обережно розпакуйте виріб і переконайтеся в наявності всіх перелічених нижче компонентів. Якщо будь-який компонент відсутній, зверніться до магазину, де ви придбали прилад.

Стандартна комплектація



Проектор



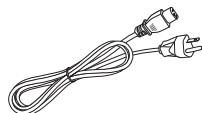
Пульт дистанційного керування та батарейки для нього



Стисла інструкція користувача



Гарантійний талон*



Шнур живлення



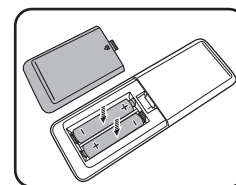
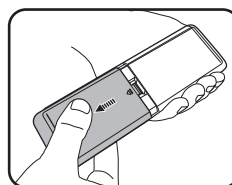
- Надані аксесуари підібрані саме для вашого регіону, тому їхній зовнішній вигляд може відрізнитися від зображеного на рисунку.
- * Гарантійний талон додається лише в окремих регіонах. За більш докладною інформацією звертайтеся до свого дилера.

Додаткові аксесуари

1. Комплект для запасної лампи
2. 3D-окуляри

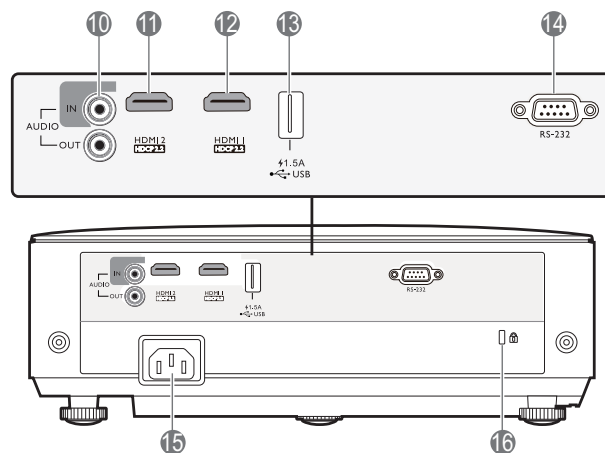
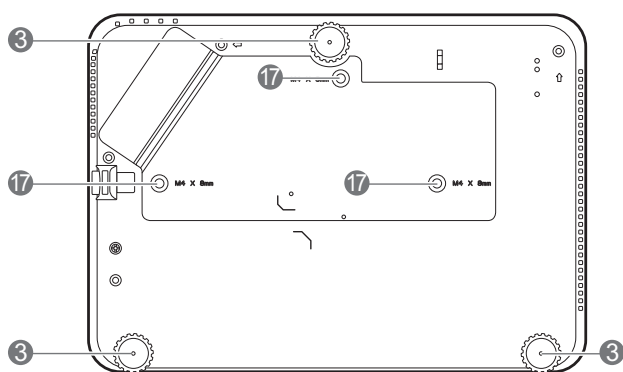
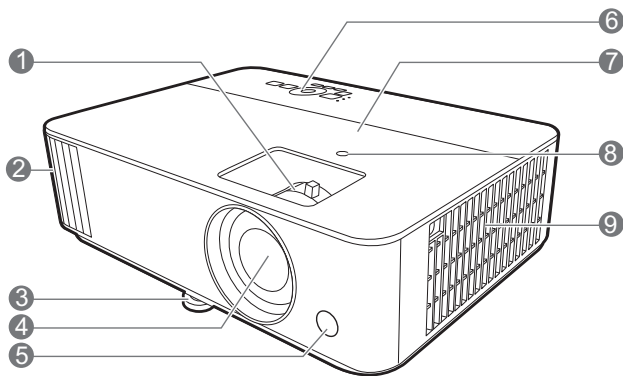
Заміна батарейок пульта дистанційного керування

1. Натисніть на кришку відсіку для батарейок і посуňte її, як показано на малюнку.
2. Витягніть старі батарейки (якщо вони є) і поставте дві батарейки розміру AAA. Зверніть увагу на полярність: кінці батарейок мають бути розташовані відповідно до зображення.
3. Установіть кришку на місце.



- Не залишайте пульт дистанційного керування з батарейками в надмірно гарячому або вологому середовищі, наприклад на кухні, у ванній, сауні, солярії або закритому салоні автомобіля.
- Замінюйте на батарейки такого ж або сумісного типу, рекомендованого виробником батарейок.
- Утилізуйте використані батарейки відповідно до вказівок виробника та місцевих екологічних норм у вашому регіоні.
- Батарейки не можна кидати у вогонь. У цьому випадку існує ризик вибуху.
- Якщо батарейки розрядилися або пульт дистанційного керування не використовувався тривалий час, вийміть батарейки, щоб уникнути пошкодження пульта через витік електроліту.

Зовнішній вигляд проєктора



1. Кільце фокусування та кільце масштабування
2. Вентиляція (відведення повітря)
3. Регульовальна ніжка
4. Проектувальний об'єктив
5. Дистанційний ІЧ-сенсор
6. Зовнішня панель керування (див. [Засоби керування та функції на сторінці 9](#)).
7. Кришка лампи
8. Датчик освітленості (ALS)
9. Вентиляція (надходження повітря)
10. Вхідні роз'єми аудіо.
Вихідний роз'єм аудіо.

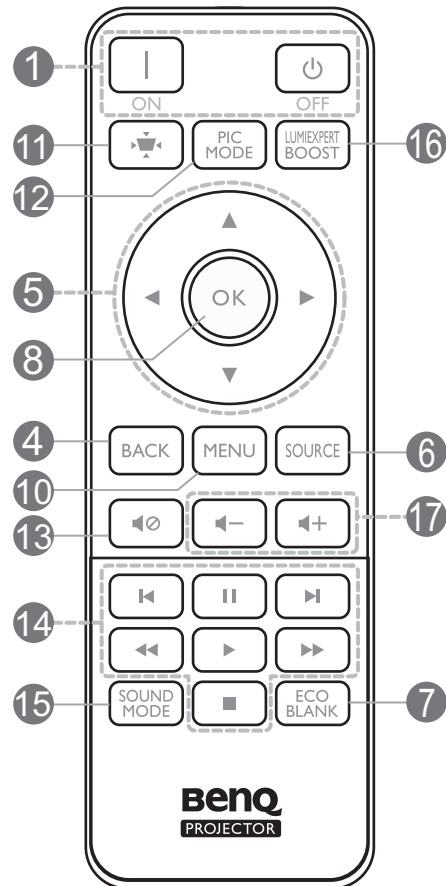
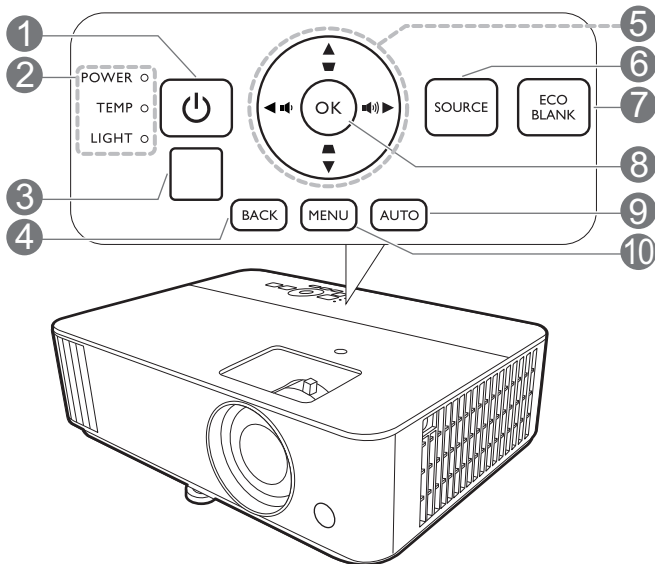
11. Вхідний порт HDMI 2
12. Вхідний порт HDMI 1
13. Порт USB Type A
14. Порт керування RS-232.
15. Роз'єм живлення змінного струму
16. Гніздо для замка запобігання крадіжок Kensington
17. Отвори для кріплення на стелі

Засоби керування та функції

Проектор та пульт дистанційного керування



Усі кнопки, що згадуються в цьому документі, можна знайти на пульті дистанційного керування або на корпусі проектора.



1. ЖИВЛЕННЯ

Перемикає проектор між режимом очікування та ввімкненим станом.

 ON (Увімк.) /  Off (Вимк.)





Перемикає проектор між режимом очікування та ввімкненим станом.

2. **POWER indicator light (Контрольний індикатор лампи LAMP)/TEMPerature warning light (Попереджувальний індикатор температури TEMP)/LIGHT indicator light (Контрольний індикатор лампи LAMP)** (див. [Індикатори на сторінці 46](#)).



3. Дистанційний ІЧ-сенсор

4. **BACK (Назад)**



Повернення до попереднього екранного меню, вихід зі збереженням налаштувань меню.

5. Клавiші зі стрілками (, , , )

Коли екранне меню активне, ці клавiші використовуються для переходу на потрібний пункт меню та вибору налаштувань.

Клавiші корекції трапецієподібних викривлень (, )

Відображення сторінки корекції трапецієподібних викривлень.

Клавiші регулювання гучності  / 
Збільшення або зменшення гучності проектора.

6. SOURCE (Джерело)

Відображення панелі вибору джерела.

7. ECO BLANK (Пустий екран)

Використовується для приховування зображення на екрані.



Не закривайте проектувальний об'єктив під час роботи проектора, тому що предмети, які закривають об'єктив, можуть нагрітися й деформуватися або навіть спричинити пожежу.

8. OK

Підтвердження вибраного елемента екранного меню.

9. AUTO (Авто)

Автоматичне визначення найкращої синхронізації для зображення, що демонструється, якщо вибрано сигнал ПК (аналоговий RGB).

* Доступно лише на сумісних проекторах.

10. MENU (Меню)

Увімкнення екранного меню.

11.

Відображення меню корекції трапецієподібних викривлень.

12. PIC MODE (Режим зображення)

Вибір режиму відтворення зображення.

13.

Увімкнення та вимкнення звуку на проекторі.

14. MHL Zone (Зона MHL)

Ця модель не підтримує функції MHL.

15. SOUND MODE (Звуковий режим)

Вибір режиму відтворення звуку.

16. LUMIEXPERT BOOST (Посилення LumiExpert)

Відображення меню LumiExpert Boost.

17. Клавiші регулювання гучності

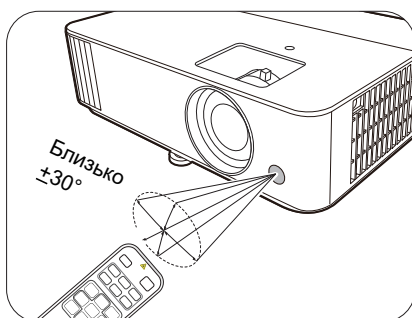
Збільшення або зменшення гучності проектора.

Ефективний діапазон пульта дистанційного керування

Для правильної роботи пульта дистанційного керування його необхідно тримати перпендикулярно до ІЧ-сенсору (сенсорів) пульта дистанційного керування проектора з відхиленням не більш ніж 30 градусів. Відстань між пультом та сенсором (сенсорами) не повинна перевищувати 8 метрів (близько 26 футів).

Переконайтеся, що між пультом та ІЧ-сенсором (сенсорами) на проекторі немає жодних перешкод, які заважали би поширенню ІЧ-променя.

• Робота з проектором спереду



• Робота з проектором згори



Місце для встановлення проектора

Вибір розташування

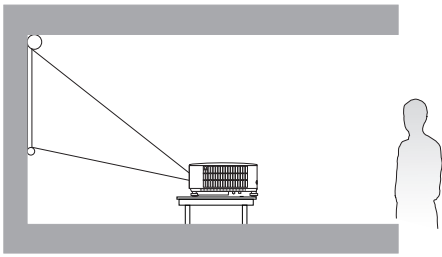
Під час вибору місця для розташування вашого проектора візьміть до уваги такі фактори:

- розмір та положення екрану;
- розташування електричної розетки;
- розташування іншого обладнання та відстань від нього до проектора.

Установити проектор можна, як описано нижче.

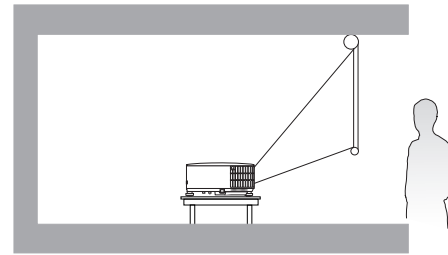
1. Front (Спереду)

Виберіть таке розташування, якщо проектор установлений на столі перед екраном. Це найбільш поширений спосіб розташування проектора, який забезпечує швидке налаштування й портативність.



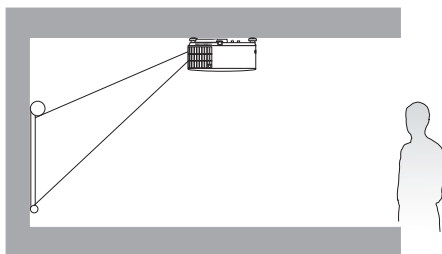
2. Rear (Ззаду)

Виберіть таке розташування, якщо проектор установлений на столі позаду екрана. Зверніть увагу, що потрібен спеціальний екран для проектування зі зворотного боку екрана.



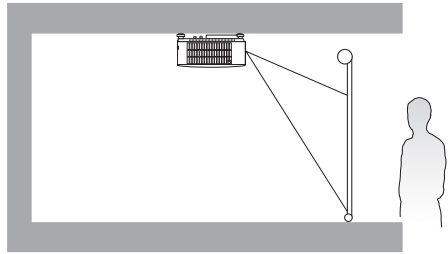
3. Front Ceiling (Спереду на стелі)

Виберіть це розташування, якщо проектор розташовано догори дном на стелі перед екраном. Щоб закріпити проектор на стелі, придбайте в дилера комплект для встановлення на стелі виробництва VenQ.



4. Rear Ceiling (Ззаду на стелі)

Виберіть таке розташування, якщо проектор розташовано догори низом на стелі позаду екрана. Зверніть увагу, що для такого розташування потрібні екран для проектування ззаду й комплект для встановлення проектора на стелі виробництва VenQ.



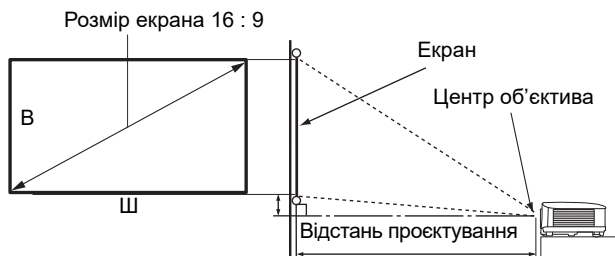
Після ввімкнення проектора відкрийте **Basic (Основне) меню — Settings (Налаштування) > Projector Installation (Установлення проектора)**, натисніть **OK** та **◀/▶**, щоб вибрати налаштування.

Це меню також можна відкрити клавішею **QUICK INSTALL (Швидке встановлення)** на пульті дистанційного керування.

Коригування розміру спроектованого зображення

На розмір спроектованого зображення впливають відстань від об'єктива проектора до екрана, налаштування масштабування (за наявності) й формат відео.

Розміри проєкції



- Співвідношення сторін екрана 16 : 9, співвідношення сторін спроектованого зображення 16 : 9

Розмір екрана		Відстань проєктування (мм)					Зсув (мм)
Діагональ		В (мм)	Ш (мм)	Мін. відстань (з макс. збільшенням)	Середня	Макс. відстань (з мін. збільшенням)	
дюймів	мм						
30	762	374	664	748	859	970	19
40	1016	498	886	998	1145	1293	25
50	1270	623	1107	1247	1432	1616	31
60	1524	747	1328	1497	1718	1939	37
70	1778	872	1550	1746	2004	2263	44
80	2032	996	1771	1996	2291	2586	50
90	2286	1121	1992	2245	2577	2909	56
100	2540	1245	2214	2495	2864	3232	62
110	2794	1370	2435	2744	3150	3555	68
120	3048	1494	2657	2994	3436	3879	75
130	3302	1619	2878	3243	3723	4202	81
140	3556	1743	3099	3493	4009	4525	87
150	3810	1868	3321	3742	4295	4848	93
160	4064	1992	3542	3992	4582	5171	100
170	4318	2117	3763	4241	4868	5495	106
180	4572	2241	3985	4491	5154	5818	112
190	4826	2366	4206	4740	5441	6141	118
200	5080	2491	4428	4990	5727	6464	125
210	5334	2615	4649	5239	6013	6788	131
220	5588	2740	4870	5489	6300	7111	137
230	5842	2864	5092	5738	6586	7434	143
240	6096	2989	5313	5988	6873	7757	149
250	6350	3113	5535	6237	7159	8080	156
260	6604	3238	5756	6487	7445	8404	162
270	6858	3362	5977	6736	7732	8727	168
280	7112	3487	6199	6986	8018	9050	174
290	7366	3611	6420	7235	8304	9373	181
300	7620	3736	6641	7485	8591	9696	187

Наприклад, якщо у вас екран на 120 дюймів, рекомендована відстань проєктування у стовпці "Середня" становить 3436 мм.

Якщо виміряна відстань проєктування дорівнює 3700 мм, то найближче значення в стовпці "Середня" становить 3723 мм. Екран для параметрів, наведених у цьому рядку, має діагональ 130 дюймів (близько 3,3 м).



Для оптимізації якості проєкції рекомендуємо вам створити проєкцію без сірої зони навколо неї.



Усі вимірювання приблизні та можуть відрізнятись від реального розміру. Якщо ви не збираєтесь переміщати проєктор після встановлення, BenQ рекомендує перевірити розмір спроектованого зображення, розмістивши проєктор у потрібному місці, але не встановлюючи його остаточно, і в такий спосіб визначити допустимі відхилення для оптичних характеристик проєктора. Така перевірка допоможе вам визначити точне положення для розташування кріплення, оптимальне для потрібного місця встановлення приладу.

Установлення проєктора на стелі/стіні

Якщо ви плануєте встановити проєктор на стелі або стіні, ми настійливо рекомендуємо використовувати правильно підібраний комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва BenQ і переконатися, що встановлення виконано надійно й безпечно.

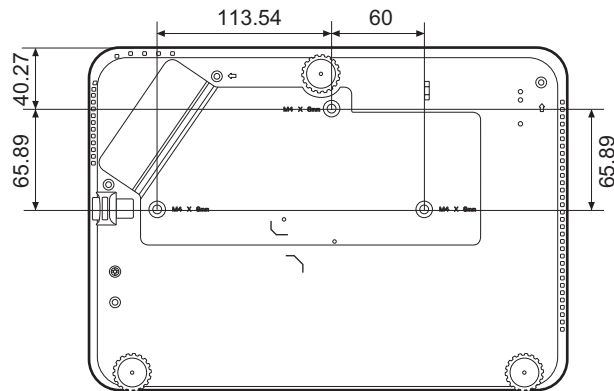
Якщо використовується комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва не BenQ, є ризик, що проєктор може впасти через неправильне кріплення, зумовлене використанням гвинтів невідповідного діаметра або довжини.

Перед встановленням проєктора на стелі/стіні

- Придбайте комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва BenQ там же, де ви придбали проєктор BenQ.
- Компанія BenQ також рекомендує окремо придбати кабель безпеки, сумісний із замком Kensington, і надійно прикріпити його до гнізда замка Kensington на проєкторі та бази кронштейна для встановлення на стелі/стіні. Це дасть можливість утримати проєктор на стелі, навіть якщо його кріплення до монтажного кронштейна ослабне.
- Зверніться до вашого дилера з проханням установити проєктор. У результаті самостійного встановлення проєктора він може впасти та спричинити травмування.
- Уживайте необхідних заходів, щоб запобігти падінню проєктора, наприклад під час землетрусу.
- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження пристрою, що виникли в результаті його встановлення за допомогою комплекту для встановлення на стелі/стіні виробників, відмінних від BenQ.
- Візьміть до уваги температуру в приміщенні, на стелі/стіні якого ви плануєте встановлювати проєктор. Якщо в приміщенні використовуються обігрівачі, то температура біля стелі може бути вищою за очікувану.
- Ознайомтеся з інструкцією користувача, що є в комплекті для встановлення на стелі/стіні, та з'ясуйте допустиму силу затягування. Занадто сильне затягування за межами рекомендованих значень може спричинити псування проєктора та його падіння.
- Переконайтеся, що розетка знаходиться на комфортній висоті, щоб ви могли без проблем відключити проєктор.

Схема для встановлення на стелі/стіні

Гвинт стельового/настінного кронштейна: M4
(максимальна довжина 25 мм; мінімальна довжина 20 мм)



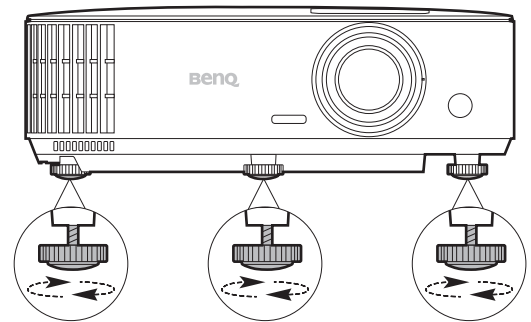
Одиниця
вимірювання: мм

Налаштування спроектованого зображення

Регулювання кута проектування

Якщо проектор не стоїть на рівній поверхні або якщо екран і проектор розташовані не перпендикулярно один до одного, на спроектованому зображенні з'являється трапецієподібне викривлення. Відрегулюйте регулювальну ніжку, щоб виставити потрібний кут нахилу в горизонтальній площині.

Щоб закрутити регулювальну ніжку, покрутіть її в протилежному напрямку.

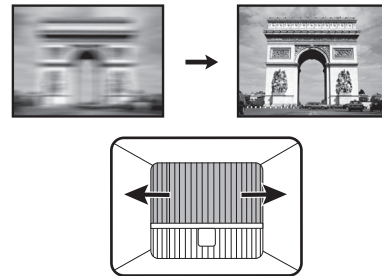
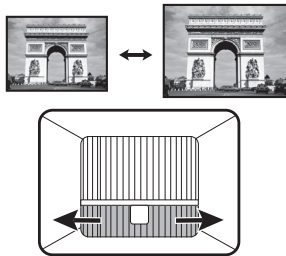


Не зазирайте в об'єktiv, коли лампа ввімкнена. Сильне світло лампи може завдати шкоди очам.

Точне налаштування розміру й чіткості зображення

Налаштуйте потрібний розмір спроектованого зображення за допомогою кільця масштабування.

Зробіть зображення більш чітким, обертаючи кільце фокусування.



Корекція трапецієподібного викривлення

Під трапецієподібним викривленням мається на увазі ситуація, коли спроектоване зображення має форму трапеції через відображення проекції під кутом.

Щоб розв'язати цю проблему, необхідно виконати такі дії.

1. Виконайте будь-яку дію з наведених нижче, щоб відкрити сторінку корекції трапецієподібних викривлень.

- Натисніть \triangle / ∇ на проекторі.
- Натисніть \square на пульті дистанційного управління.

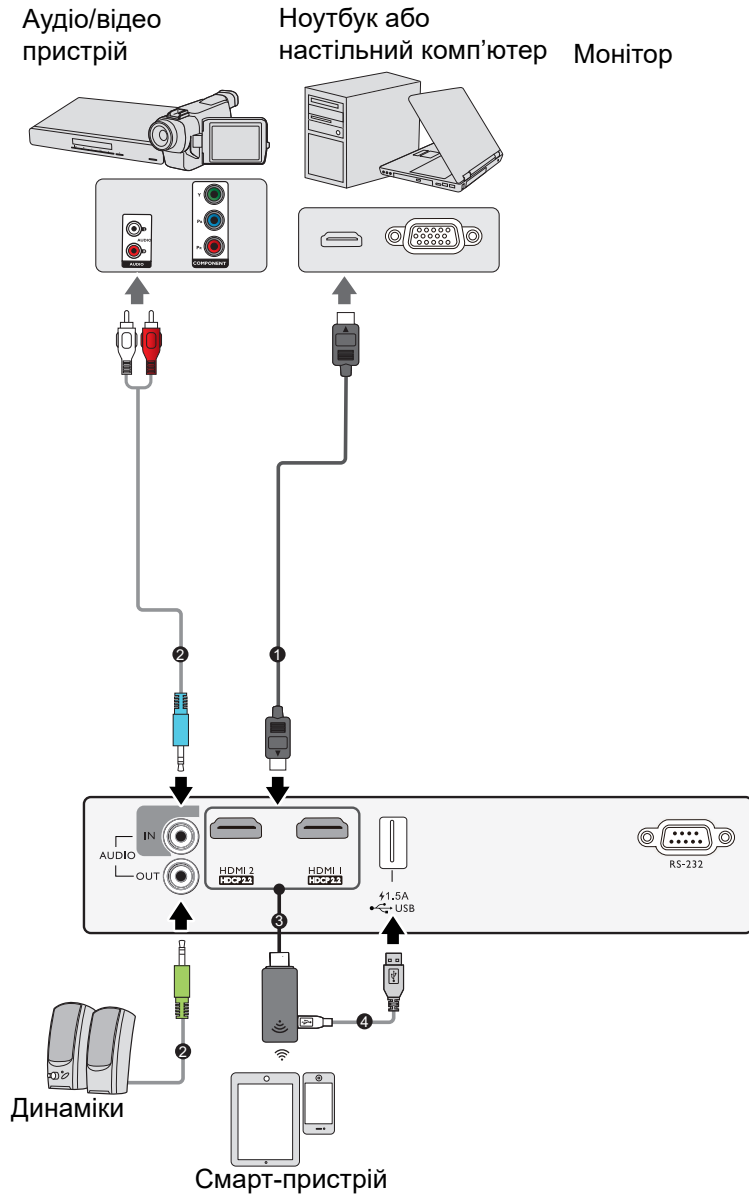


2. Після цього на екрані з'явиться сторінка **Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень)**. Натисніть \triangle , щоб скоригувати трапецієподібне викривлення у верхній частині зображення. Натисніть ∇ , щоб скоригувати трапецієподібне викривлення у нижній частині зображення.

Під'єднання

Перед під'єднанням джерела сигналу до проектора слід виконати наведені нижче дії.

1. Вимкніть усе обладнання перед виконанням будь-яких з'єднань.
2. Використовуйте відповідні кабелі для кожного джерела.
3. Переконайтеся, що кабелі надійно закріплені.



1	Кабель HDMI
2	Аудіокабель
3	Безпроводний електронний ключ HDMI
4	Кабель USB (тип A — Micro B), під'єднаний до роз'єму живлення безпроводних ключів HDMI.



- Не всі перелічені вище кабелі, потрібні для підключень, постачаються в комплекті з проектором (див. [Комплект постачання на сторінці 7](#)). Ці кабелі можна придбати в магазинах електроніки.
- Зображення під'єднань мають виключно інформативний характер. Роз'єми для під'єднань, розташовані на задній панелі проектора, можуть відрізнятися залежно від моделі проектора.
- Багато ноутбуків не вмикають зовнішні відеороз'єми після під'єднання до проектора. Зазвичай за ввімкнення/вимкнення зовнішнього дисплея відповідає комбінація клавіш FN + багатофункціональна клавіша із зображенням монітора. Одночасно натисніть FN і цю функціональну клавішу. Комбінацію клавіш для конкретного ноутбука можна знайти в його документації.
- Якщо вибране відеозображення не відображається після ввімкнення проектора та вибору правильного джерела відеосигналу, переконайтеся, що відеопристрій увімкнений і працює правильно. Також перевірте правильність під'єднання сигнальних кабелів.

Під'єднання аудіо

У проектор вбудовано монофонічні динаміки, призначені для базового аудіосупроводу виключно бізнес-презентацій. Вони не призначені для відтворення стереофонічного звуку, як-от у домашніх кінотеатрах. Проектор перетворює стереосигнал (за наявності) та відтворює його через динаміки як звичайний моносигнал.

Вбудовані динаміки вимикаються в разі під'єднання до роз'єму **AUDIO OUT (Аудіовихід)**.

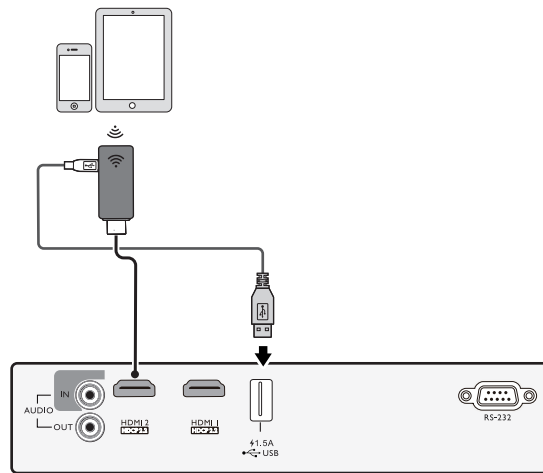


- Проектор може відтворювати лише монофонічний звук, навіть якщо вхідний звук стереофонічний.
- Якщо вибране відеозображення не відображається після ввімкнення проектора та вибору правильного джерела відеосигналу, переконайтеся, що відеопристрій увімкнений і працює правильно. Також перевірте правильність під'єднання сигнальних кабелів.

Під'єднання смарт-пристроїв

Проектор може відобразити вміст безпосередньо зі смарт-пристрою за допомогою бездротового адаптера.



Бездротовий ключ HDMI

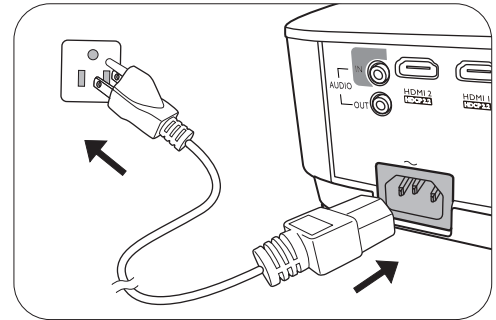


Під'єднайте адаптер до портів **HDMI** і **USB TYPE-A** на проекторі й встановіть джерело сигналу на **HDMI 1** або **HDMI 2**.

Експлуатація





Увімкнення проєктора


1. Під'єднайте шнур живлення. Поверніть вимикач розетки (якщо передбачено). Після подачі живлення індикатор живлення засвітиться оранжевим.
2. Натисніть  на проєкторі або  на пульті дистанційного керування, щоб увімкнути проєктор. Індикатор живлення засвітиться зеленим і лишатиметься зеленим протягом усієї роботи проєктора.



Процедура увімкнення зазвичай триває близько 30 секунд. Наприкінці процедури увімкнення з'явиться логотип запуску.


Відрегулюйте кільце фокусування (за необхідності) для регулювання чіткості зображення.

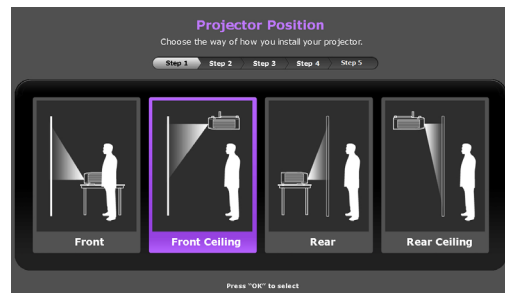
3. Під час першого увімкнення проєктора з'явиться менеджер під'єднання, який допоможе вам налаштувати проєктор. Якщо ви вже зробили це, відразу переходьте до кроку 5.
 - Скористайтеся клавішами зі стрілками ( /  /  / ) на пульті дистанційного керування проєктора для переходу між пунктами меню.
 - Скористайтеся кнопкою **ОК**, щоб підтвердити вибраний пункт меню.

 Зображення менеджера під'єднання, показані нижче, призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від свого фактичного вигляду.

Крок 1

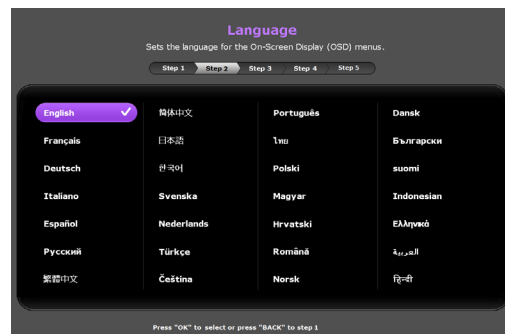
Укажіть **Projector Position** (Положення проєктора).

 Для отримання більш детальної інформації про положення проєктора див. [Вибір розташування](#).



Крок 2

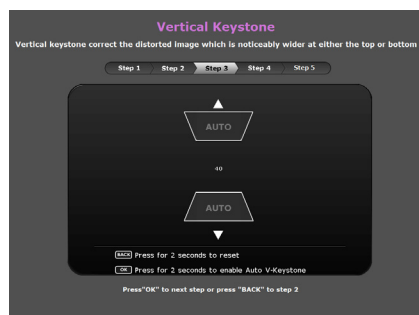
Укажіть **Language** (Мова) екранного меню.



Крок 3

Укажіть **Auto (Авто) Vertical Keystone** (Вертикальна корекція трапецієподібних викривлень).

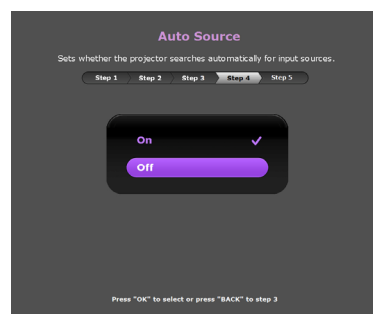
- Для отримання більш детальної інформації про вертикальне трапецієподібне викривлення див. [Корекція трапецієподібного викривлення.](#)



Крок 4

Укажіть **Auto Source (Автоматичне джерело)**.

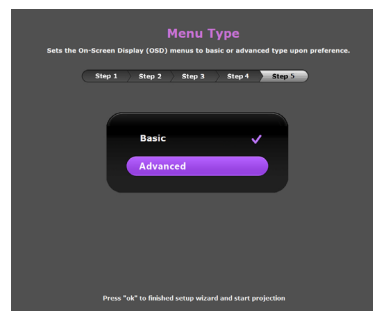
- Виберіть **On (Увімк.)**, якщо потрібно, щоб увімкнений проєктор автоматично шукав доступні сигнали.



Крок 5

Укажіть **Menu Type (Тип меню)**.

- Для отримання більш детальної інформації про типи меню див. [Використання меню.](#)



Ви завершили початкове налаштування.

4. Якщо з'явиться запит на введення пароля, уведіть шестизначний пароль за допомогою клавіш зі стрілками. Див. [Використання функції пароля на сторінці 21.](#)
5. Увімкніть все під'єднане устаткування.
6. Проектор виконає пошук вхідного сигналу. З'явиться індикатор пошуку вхідного сигналу. Якщо проєктор не виявить потрібного вхідного сигналу, з'явиться повідомлення «Сигналу немає», яке зникне після виявлення сигналу.
Також ви можете натиснути **SOURCE (Джерело)**, щоб вибрати потрібний вхідний сигнал. Див. [Перемикання вхідного сигналу на сторінці 23.](#)



- Використовуйте лише оригінальне додаткове приладдя (наприклад, кабель живлення), щоб уникнути можливих ризиків, таких як ураження електричним струмом і пожежа.
- Якщо проєктор ще не охолонув після попередньої роботи, приблизно на 90 секунд увімкнеться вентилятор системи охолодження й лише потім увімкнеться лампа.



- Зображення менеджера під'єднання призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від свого фактичного вигляду.
- Якщо частота або роздільна здатність вхідного сигналу не підтримується проєктором, на фоні екрана з'явиться повідомлення «Не підтримується». У цьому випадку змініть вхідний сигнал на сумісний з роздільною здатністю проєктора або змініть значення вхідного сигналу на менші. Див. [Таблиця синхронізації на сторінці 50.](#)
- Якщо сигналу немає протягом 3 хвилин, проєктор автоматично переходить у режим очікування.
- Якщо обрати **Reset All Settings (Скинути всі налаштування)**, то після перезавантаження з'явиться майстер налаштування, а налаштування **Auto Source (Автоматичне джерело)** будуть скинуті до значення за замовчуванням.

Використання меню

Проектор оснащено 2 типами екранного меню, що дає можливість виконувати різноманітні регулювання та налаштування.

- **Basic (Основне)** екранне меню: надає доступ до основних функцій меню (див. [Basic \(Основне\) меню на сторінці 30](#)).
- **Advanced (Розширене)** екранне меню: надає доступ до всіх функцій меню (див. [Advanced \(Розширене\) меню на сторінці 32](#)).

Щоб відкрити екранне меню, натисніть **MENU (Меню)** на проекторі або пульті ДК.

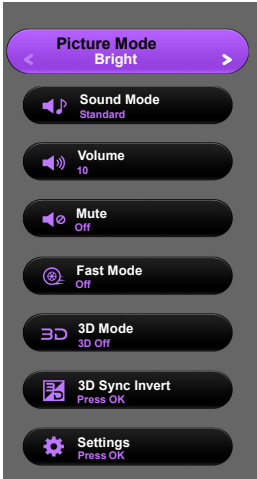
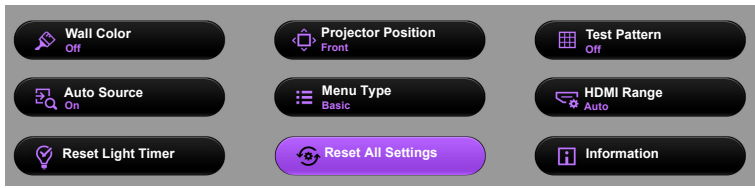
- Скористайтеся клавішами зі стрілками (▲/▼/◀/▶) на пульті дистанційного керування проектора для переходу між пунктами меню.
- Натисніть **OK** на пульті ДК проектора, щоб підтвердити вибір пункту меню.

Під час першого увімкнення проектора (після завершення початкового налаштування) з'явиться базове екранне меню.



Зображення екранного меню, показані нижче, призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від його фактичного вигляду.

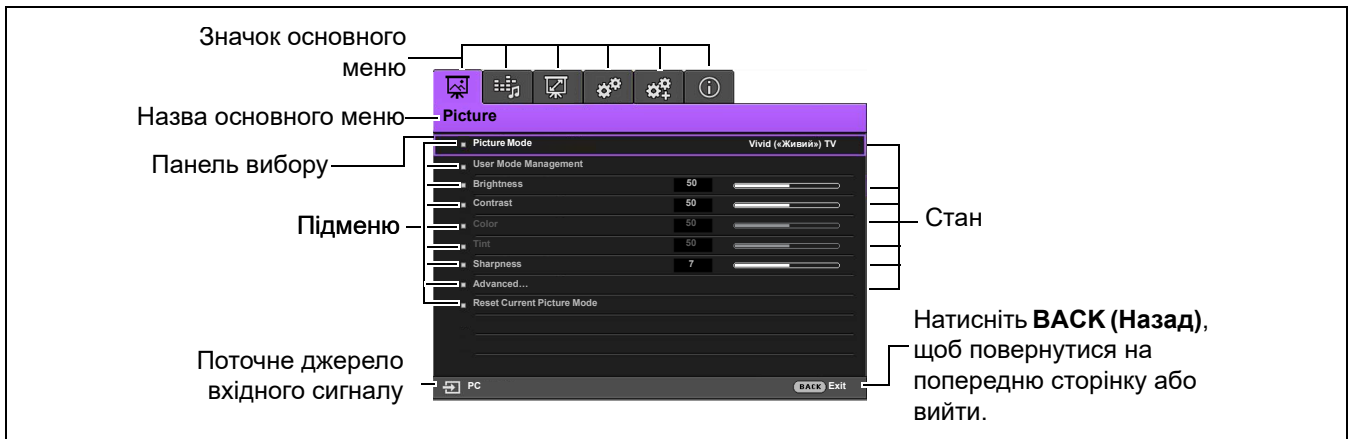
Нижче наведено короткий огляд **Basic (Основне)** екранного меню.

• Вхідний сигнал під'єднано	• Під'єднання вхідного сигналу відсутнє
	

Якщо вам потрібно перейти з **Basic (Основне)** екранного меню на **Advanced (Розширене)** екранне меню, дотримуйтеся нижченаведених указівок.

1. Перейдіть у **Basic (Основне) Меню — Settings (Налаштування) > Menu Type (Тип меню)** та натисніть **OK**.
2. Виберіть **Advanced (Розширене)** за допомогою клавіші ▲/▼, а потім натисніть **OK**. Проектор перейде на **Advanced (Розширене)** екранне меню.

Нижче наведено короткий огляд **Advanced (Розширене)** екранного меню.



Якщо ж вам потрібно перейти з **Advanced (Розширене)** екранного меню на **Basic (Основне)** екранне меню, дотримуйтеся нижченаведених указівок.

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) меню — System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основне) > Menu Settings (Налаштування меню)** та натисніть **OK**.
2. Виберіть **Menu Type (Тип меню)** і натисніть **◀/▶**, щоб установити **Basic (Основне)**. Проектор перейде на **Basic (Основне)** екранне меню.

Захист проектора

Використання кабелю безпеки із замком

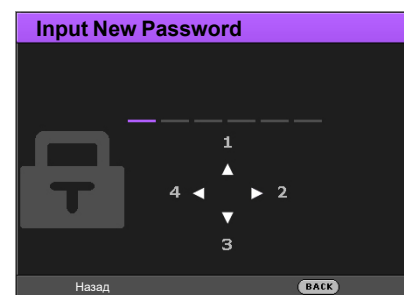
Щоб уникнути крадіжки, проектор слід установити в безпечному місці. Інакше придбайте замок, наприклад замок Kensington, щоб захистити проектор. На задній панелі проектора передбачено гніздо для замка Kensington Див. пункт 16 на [сторінці 8](#).

Кабель безпеки із замком Kensington зазвичай містить замок і ключі. Правила використання замка див. у його документації.

Використання функції пароля

Установлення пароля

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширене) > Password (Пароль)**. Натисніть **OK**. З'явиться сторінка **Password (Пароль)**.
2. Виберіть **Змінити пароль** і натисніть **OK**.
3. Чотири клавіші зі стрілками (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) відповідають 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Натисніть потрібні клавіші зі стрілками, щоб увести шість цифр вибраного пароля.
4. Підтвердьте новий пароль. Для цього введіть його ще раз. Після встановлення пароля екранне меню повертається на сторінку **Password (Пароль)**.
5. Щоб увімкнути функцію **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)**, за допомогою клавіш **▲/▼** виберіть **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)** і натисніть **◀/▶**, щоб вибрати **On (Увімк.)**. Уведіть пароль ще раз.



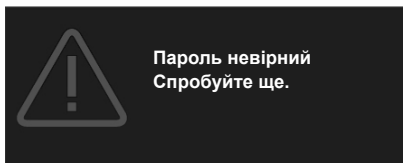


- Під час уведення символу на екрані відображаються у вигляді зірочок. Запишіть вибраний пароль перед установленням або відразу після нього та зберігайте його в надійному місці на той випадок, якщо забудете його.
- Після встановлення пароля й активування функції блокування після ввімкнення для використання проектора щоразу після ввімкнення необхідно буде вводити пароль.

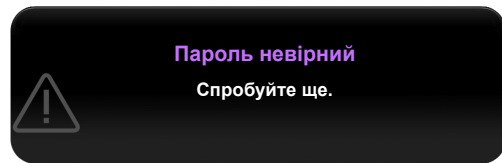
Якщо ви забули пароль

Якщо введено неправильний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім відкриється вікно **Уведіть поточний пароль**. Якщо вам не вдається згадати пароль, скористайтеся процедурою нагадування пароля. Див. [Виклик процедури нагадування пароля на сторінці 22](#).

- У **Advanced (Розширене)** екранному меню



- У **Basic (Основне)** екранному меню

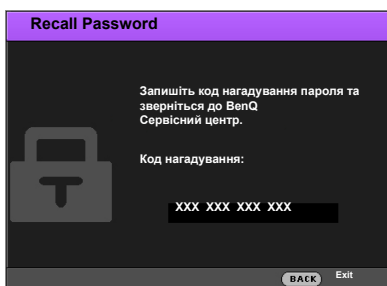


Якщо неправильний пароль увести 5 разів поспіль, проектор автоматично вимикається.

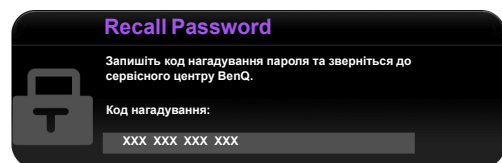
Виклик процедури нагадування пароля

1. Натисніть і втримуйте кнопку **AUTO (Авто)** протягом 3 секунд. Проектор відобразить на екрані закодоване число.

- У **Advanced (Розширене)** екранному меню



- У **Basic (Основне)** екранному меню



2. Запишіть це число й вимкніть проектор.

3. Зверніться по допомогу з розкодуванням до місцевого сервісного центру BenQ. Для підтвердження того, що ви є повноправним користувачем проектора, можливо, вам знадобиться надати документи, які підтверджують придбання.

Зміна пароля

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширене) > Password (Пароль)**. Натисніть **OK**. З'явиться сторінка **Password (Пароль)**.

2. Виберіть **Змінити пароль** і натисніть **OK**. З'явиться повідомлення **«Input Current Password»** (Уведіть поточний пароль).

3. Уведіть старий пароль.

- Якщо введено вірний пароль, знову з'явиться повідомлення **Уведіть поточний пароль**.
- Якщо введено невірний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім знову з'явиться повідомлення **Уведіть поточний пароль** для

наступної спроби. Ви можете натиснути **BACK (Назад)**, щоб скасувати зміну або ввести інший пароль.

4. Уведіть новий пароль.

5. Підтвердьте новий пароль. Для цього введіть його ще раз.

Вимкнення функції пароля

Щоб вимкнути захист паролем, перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширене) > Password (Пароль) > Power On Lock (Блокування після ввімкнення)** і натисніть **◀/▶**, щоб вибрати **Off (Вимк.)**. З'явиться повідомлення «**Input Current Password**» (Уведіть поточний пароль). Уведіть поточний пароль.

- Якщо введено правильний пароль, екранне меню повертається на сторінку **Security Settings (Налаштування безпеки)**. Вам не потрібно буде вводити пароль після наступного ввімкнення проектора.
- Якщо введено невірний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім знову з'явиться повідомлення **Уведіть поточний пароль** для наступної спроби. Ви можете натиснути **BACK (Назад)**, щоб скасувати зміну або ввести інший пароль.

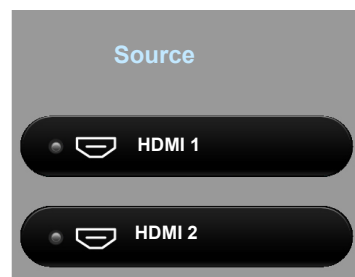


Незважаючи на те що функцію захисту паролем вимкнено, необхідно зберегти старий пароль на випадок, якщо вам колись знадобиться активувати функцію пароля, увівши старий пароль.

Перемикання вхідного сигналу

Проектор можна під'єднати до кількох пристроїв одночасно. Однак повністю він може показувати лише один екран. Під час увімкнення проектор автоматично шукає вхідні сигнали.

Переконайтеся, що для параметра **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основне) > Auto Source (Автоматичне джерело)** встановлено значення **On (Увімк.)**, якщо потрібно, щоб проектор автоматично шукав сигнал.



Для вибору джерела сигналу виконайте описані нижче дії.

1. Натисніть **SOURCE (Джерело)**. З'явиться панель вибору джерела.





2. Виберіть потрібний сигнал за допомогою **▲/▼** і натисніть **OK**.

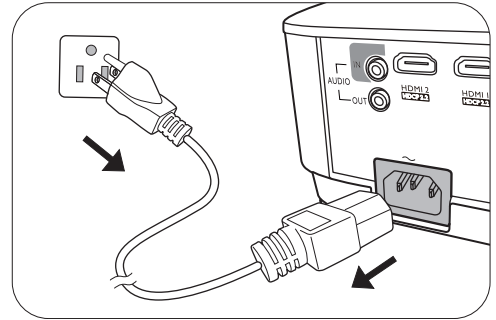
Після виявлення джерела інформація про нього відобразиться в кутку екрана протягом кількох секунд. Якщо до проектора під'єднано кілька пристроїв, повторіть кроки 1–2, щоб знайти інший сигнал.



- Яскравість спроектованого зображення змінюватиметься в разі переходу на інші вхідні сигнали.
- Для отримання зображення найвищої якості рекомендується вибрати та використовувати такий вхідний сигнал, роздільна здатність якого на виході ідентична роздільній здатності проектора. Проектор масштабує зображення з іншою роздільною здатністю залежно від налаштування «співвідношення сторін», у результаті чого можуть з'явитися викривлення або погіршитися чіткість зображення. Див. [Aspect Ratio \(Співвідношення сторін\)](#) на сторінці 37.



Вимкнення проєктора

1. Натисніть  на проєкторі або  на пульті дистанційного керування, після чого з'явиться запит на підтвердження дії. Якщо ви не відреагуєте на повідомлення, воно зникне через декілька секунд.
2. Натисніть  або  ще раз. Індикатор живлення блиматиме оранжевим, лампа вимкнеться, а вентилятор працюватиме ще приблизно 90 секунд, щоб охолодити проєктор.
3. Після завершення процесу охолодження індикатор живлення засвітиться оранжевим, а вентилятор припинить роботу. Витягніть шнур живлення з розетки.



- Для захисту лампи під час охолодження проєктор не реагує на жодні команди.
- Щоб скоротити час охолодження, можна увімкнути функцію швидкого охолодження Див. [Quick Cooling \(Швидке охолодження\) на сторінці 40](#).
- Не вмикайте проєктор відразу після вимкнення, оскільки надмірне перегрівання може скоротити термін служби лампи.
- Термін служби лампи залежить від умов приміщення та умов використання.

Безпосереднє вимкнення живлення

Шнур живлення можна від'єднувати відразу після вимкнення проєктора. Щоб захистити лампу, почекайте 10 хвилин перед повторним увімкненням проєктора. У разі повторного увімкнення проєктора вентилятори можуть працювати протягом декількох хвилин для охолодження. У таких випадках натисніть  або  ще раз, щоб увімкнути проєктор після того, як вентилятори зупиняться й індикатор живлення почне світитися оранжевим кольором.

Робота меню

Зверніть увагу, що екранні меню можуть змінюватися залежно від вибраного типу сигналу та моделі вашого проектора.

Пункти меню активуються, коли проектор виявляє принаймні один придатний сигнал. Якщо до проектора не під'єднано обладнання або сигнал не виявлено, будуть доступними лише деякі пункти меню.

Система меню

Основне меню

Підменю	Значення
Picture Mode (Режим відтворення зображення)	Bright (Яскравий)/Living Room (Вітальня)/Cinema (Кіно)/Sports (Спорт)/Game (Гра)/User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2)/(3D)/HDR10/HLG
Sound Mode (Звуковий режим)	Standard (Стандарт)/Cinema (Кіно)/Music (Музика)/Game (Гра)/Sport (Спорт)/User (Режим користувача)
Volume (Гучність)	0~10~20
Mute (Вимкнути звук)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
Fast Mode (Швидкий режим)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
3D Mode (Режим 3D)	Auto (Авто)/3D Off (Вимк. 3D)/Frame Sequential (Чергування кадрів)/Frame Packing (Упаковка кадрів)/Top-Bottom (Вертикальний)/Side-by-Side (Горизонтальний)
3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації)	
Settings (Налаштування)	

Розширене меню


Основне меню	Підменю	Значення	
PICTURE (Зображення)	Picture Mode (Режим відтворення зображення)	Bright (Яскравий)/Living Room (Вітальня)/Cinema (Кіно)/Sports (Спорт)/ Game (Гра)/User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2)/(3D)/HDR10/HLG	
	User Mode Management (Керування режимами користувача)	Bright (Яскравий)/Living Room (Вітальня)/Cinema (Кіно)/Sports (Спорт)/ Game (Гра)/User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2) Rename User Mode (Перейменування режиму користувача)	
	Brightness (Яскравість)	0~50~100	
	Contrast (Контрасність)	0~50~100	
	Sharpness (Чіткість)	0~7~15	
		Gamma Selection (Вибір гама)	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/2,8/BenQ
		HDR Brightness (Яскравість HDR)	-2~0~2
			Preset (Готові налаштування) (Normal (Нормальне)/Cool (Холодне)/Lamp Native (Відповідно до лампи)/Warm (Тепле))
		Color Temperature (Колірна температура)	Red Gain (Підсилення червоного) (0~200) Green Gain (Підсилення зеленого) (0~200) Blue Gain (Підсилення синього) (0~200) Red Offset (Зсув червоного) (0~511) Green Offset (Зсув зеленого) (0~511) Blue Offset (Зсув синього) (0~511)
		Color Management (Керування кольором)	Primary Color (Основний колір) (Red (Червоний)/Green (Зелений)/Blue (Синій)/Cyan (Блакитний)/Magenta (Пурпуровий)/Yellow (Жовтий)/White (Білий)) Hue (Відтінок) (0~200~400) Saturation (Насичення) (0~200~400) Gain (Підсилення) (0~200~400)
		Noise Reduction (Зменшення шуму)	0~31
		Brilliant Color (Яскравий колір)	0~10
		Fast Mode (Швидкий режим)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
			LumiExpert (On (Увімк.)/Off (Вимк.)) Level (Рівень) (-2~0~2)
		LumiExpert	Manual Calibration (Ручне калібрування) (Manual Calibration Status (Стан ручного калібрування)/Calibrate (Калібрування)/Reset Manual Calibration (Скидання ручного калібрування))
		Light Mode (Режим роботи лампи)	Normal (Нормальне)/Economic (Економічний)/SmartEco/LampSave
		Reset Current Picture Mode (Режим скидання поточного зображення)	Reset (Скинути)/Cancel (Скасувати)






Основне меню	Підменю	Значення
SOUND (ЗВУК)	Sound Mode (Звуковий режим)	Effect Mode (Режим ефектів) User EQ (Еквалайзер користувача)
		Standard (Стандарт)/Cinema (Кіно)/Music (Музика)/Game (Гра)/Sport (Спорт)/User (Режим користувача)
	Mute (Вимкнути звук)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Volume (Гучність)	0~10~20
	Power On/Off Ring Tone (Звуковий сигнал увімк/вимк живлення)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Reset Audio Settings (Скинути налаштування відтворення звуку)	Reset (Скинути)/Cancel (Скасувати)
	Aspect Ratio (Співвідношення сторін)	Auto (Авто)/4 : 3/16 : 9/16 : 10
DISPLAY (Відображення)	Wall Color (Колір стіни)	Off (Вимк.)/Light Yellow (Світло-жовтий)/Pink (Рожевий)/Light Green (Світло-зелений)/Blue (Синій)
	Overscan Adjustment (Коригування країв)	0~1~3
	3D	3D Mode (Режим 3D)
		Auto (Авто)/3D Off (Вимк. 3D)/Frame Sequential (Чергування кадрів)/Frame Packing (Упаковка кадрів)/Top-Bottom (Вертикальний)/Side-by-Side (Горизонтальний)
		3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації)
	HDR	Auto (Авто)/Off (Вимк.)
	Digital Lens Shift (Цифровий зсув об'єктива)	-20~0~20

Основне меню	Підменю	Значення	
SYSTEM SETUP: (Налаштування системи:) BASIC (Основне)	Language (Мова)	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी	
	Background Color (Колір фону)	Black (Чорний)/Blue (Синій)/Purple (Пурпуровий)	
	Splash Screen (Заставка)	BenQ/Black (Чорний)/Blue (Синій)	
	Projector Position (Положення проектора)	Front (Спереду)/Front Ceiling (Спереду на стелі)/Rear (Ззаду) Rear Ceiling (Ззаду на стелі)	
	Auto Off (Автоматичне вимкнення)	Disable (Вимкнути) / 5 хв / 10 хв / 15 хв / 20 хв / 25 хв / 30 хв	
	Direct Power On (Безпосереднє ввімкнення)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)	
	Menu Settings (Налаштування меню)	Menu Type (Тип меню)	Basic (Основне)/Advanced (Розширене)
		Menu Position (Розташування меню)	Center (У центрі)/Top-Left (Зверху ліворуч)/Top-Right (Зверху праворуч)/ Bottom-Right (Знизу праворуч)/Bottom-Left (Знизу ліворуч)
		Menu Display Time (Час відображення меню)	Always On (Завжди) / 5 с / 10 с / 15 с / 20 с / 25 с / 30 с
		Blank Reminder Message (Пусте нагадування)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
		Source Rename (Перейменувати джерело)	
	Auto Source (Автоматичне джерело)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)	

Основне меню	Підменю	Значення	
SYSTEM SETUP: (Налаштування системи:) ADVANCED (Розширене)	Light Settings (Налаштування лампи)	Reset Light Timer (Скинути показання таймера лампи)	Reset (Скинути)/Cancel (Скасувати)
		Light Usage Time (Час використання лампи)	
	HDMI Settings (Налаштування HDMI)	HDMI Range (Діапазон HDMI)	Auto (Авто)/Full (Повний)/Limited (Обмежений)
		HDMI EDID	HDMI 1/HDMI 2 (Enhanced (Покращений)/Standard (Стандарт))
	Baud Rate (Швидкість передавання даних)		9600/14400/19200/38400/57600/115200
	Test Pattern (Тестовий шаблон)		On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Quick Cooling (Швидке охолодження)		On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	High Altitude Mode (Режим великої висоти)		On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Password (Пароль)	Change Password (Змінити пароль)	
		Power On Lock (Блокування після ввімкнення)	On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Key Lock (Блокування клавіш)		On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	LED Indicator (Світлодіодний індикатор)		On (Увімк.)/Off (Вимк.)
	Reset All Settings (Скинути всі налаштування)		Reset (Скинути)/Cancel (Скасувати)
	INFORMATION (Інформація)	Source (Джерело)	
Picture Mode (Режим відтворення зображення)			
Resolution (Роздільна здатність)			
Color System (Колірна система)			
Light Usage Time (Час використання лампи)			
3D Format (3D-формат)			
Firmware Version (Версія прошивки)			
Service Code (Код обслуговування)			

Basic (Основне) меню

<p>Picture Mode (Режим відтворення зображення)</p>	<p>Проектор має декілька стандартних режимів відтворення зображення. Виберіть той із них, який найкраще відповідає поточним умовам роботи й типу зображення у вхідному сигналі.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bright (Яскравий): максимальне підвищення яскравості спроектованого зображення. Цей режим підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні. • Living Room (Вітальня): цей режим трохи яскравіший за режим Cinema (Кіно), його можна використовувати для показу фільмів у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • Cinema (Кіно): режим із добре збалансованою насиченістю кольору та контрастом із низьким рівнем яскравості рекомендовано для перегляду фільмів у темних приміщеннях (таких, як зали комерційних кінотеатрів). • Sports (Спорт): цей режим найбільше рекомендовано для перегляду спортивних заходів у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • Game (Гра): цей режим найбільше рекомендовано для відеоігор у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2): установлення налаштувань, скоригованих залежно від поточних наявних режимів зображення. Див. User Mode Management (Керування режимами користувача) на сторінці 33. • HDR10/HLG: відтворює ефекти розширеного динамічного діапазону з підвищеним контрастом яскравості та кольорів. Цей режим доступний, лише коли DISPLAY (Відображення) > HDR задається в Auto (Авто) та виявляється вміст HDR.
<p>Sound Mode (Звуковий режим)</p>	<p>Функція Sound Mode (Звуковий режим) використовує технологію поліпшення звуку MaxxAudio, яка включає алгоритми для розриву хвиль, створюючи неперевершені ефекти високих і низьких частот, які дають змогу повністю зануритись у фільм. Ви можете скористатися такими попередньо встановленими режимами звучання: Standard (Стандарт), Cinema (Кіно), Music (Музика), Game (Гра), Sport (Спорт) і User (Режим користувача).</p> <p> Якщо функція Mute (Вимкнути звук) увімкнена, внесення змін до Sound Mode (Звуковий режим) вимкне функцію Mute (Вимкнути звук).</p>
<p>Volume (Гучність)</p>	<p>Регулювання рівня звуку.</p>
<p>Mute (Вимкнути звук)</p>	<p>Тимчасово вимикає звук.</p>

<p>Fast Mode (Швидкий режим)</p>	<p>Завдяки мінімізації часу відгуку (один кадр) між вхідним сигналом джерела та вихідним зображенням, цей режим дає змогу покращити керування.</p> <ul style="list-style-type: none">  Під час використання Fast Mode (Швидкий режим) майте на увазі наведене далі. <ul style="list-style-type: none"> • Щоб мінімізувати час відгуку, слід задати значення 0 для корекції трапецієподібних викривлень, розтягнутого розгортання та цифрового зсуву об'єктива. • Рекомендована синхронізація становить 1080P 60 Гц / 1080P 120 Гц. Докладніше див. в розділі Таблиця синхронізації на сторінці 50.
<p>3D Mode (Режим 3D)</p>	<p>Цей режим підтримує відтворення тривимірного (3D) вмісту, що передається через 3D-сумісні відеопристрої, наприклад консолі PlayStation (із ігровими 3D-дисками), 3D-плеєри Blu-Ray (із 3D-дисками Blu-Ray), 3D-ТБ (із 3D-каналами) тощо. Для перегляду 3D-вмісту під'єднайте до проектора 3D-відеоприлади, надіньте 3D-окуляри VenQ і переконайтеся, що живлення ввімкнено.</p> <ul style="list-style-type: none">  Нижче наведено зауваження, які слід брати до уваги під час перегляду 3D-вмісту. <ul style="list-style-type: none"> • Зображення може здаватися неправильно розташованим, але це не свідчить про несправність пристрою. • Під час перегляду 3D-вмісту слід робити належні перерви. • Припиніть перегляд 3D-вмісту, якщо відчуєте втоми або дискомфорт. • Під час перегляду 3D-вмісту відстань від очей до екрана має приблизно втричі перевищувати значення фактичної висоти екрана. • Дітям і дорослим, що мають підвищену чутливість до світла, проблеми із серцем або інші медичні протипоказання, не рекомендується переглядати 3D-вміст. <p>За замовчуванням вибрано значення Auto (Авто). У разі виявлення 3D-вмісту проектор автоматично вибирає відповідний 3D-формат. Якщо проектор не може розпізнати 3D-формат, виберіть 3D-режим вручну відповідно до своїх уподобань.</p> <ul style="list-style-type: none">  Коли цю функцію ввімкнено: <ul style="list-style-type: none"> • зменшується рівень яскравості спроектованого зображення; • неможливо налаштувати Picture Mode (Режим відтворення зображення); • Vertical Keystone (Вертикальна корекція трапецієподібних викривлень) можна налаштувати тільки в обмеженому діапазоні.  Ця функція доступна через пульт дистанційного керування.
<p>3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації)</p>	<p>Якщо 3D-зображення викривлене, увімкніть цю функцію для переходу із зображення для правого ока на ліве для комфортного перегляду 3D.</p> <ul style="list-style-type: none">  Ця функція доступна через пульт дистанційного керування.
<p>Settings (Налаштування)</p>	<p>Натисніть OK для входу в її підменю.</p> <p>Натисніть BACK (Назад), щоб зберегти зміни та вийти.</p> <p>Далі ви можете знайти більш детальну інформацію.</p>

Advanced (Розширене) меню

Picture (Зображення)

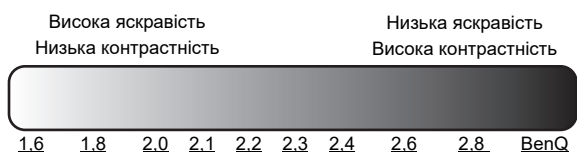
Picture Mode (Режим відтворення зображення)	<p>Проектор має декілька стандартних режимів відтворення зображення. Виберіть той із них, який найкраще відповідає поточним умовам роботи й типу зображення у вхідному сигналі.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bright (Яскравий): максимальне підвищення яскравості спроектованого зображення. Цей режим підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні.• Living Room (Вітальня): цей режим трохи яскравіший за режим Cinema (Кіно), його можна використовувати для показу фільмів у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні.• Cinema (Кіно): режим із добре збалансованою насиченістю кольору та контрастом із низьким рівнем яскравості рекомендовано для перегляду фільмів у темних приміщеннях (таких, як зали комерційних кінотеатрів).• Sports (Спорт): цей режим найбільше рекомендовано для перегляду спортивних заходів у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні.• Game (Гра): цей режим найбільше рекомендовано для відеоігор у приміщеннях із неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні.• User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2): установлення налаштувань, скоригованих залежно від поточних наявних режимів зображення. Див. User Mode Management (Керування режимами користувача) на сторінці 33.• 3D: можна використовувати для відтворення зображень і відеокліпів у форматі 3D.• HDR10/HLG: відтворює ефекти розширеного динамічного діапазону з підвищеним контрастом яскравості та кольорів. Цей режим доступний, лише коли DISPLAY (Відображення) > HDR задається в Auto (Авто) та виявляється вміст HDR.
--	--

<p>User Mode Management (Керування режимами користувача)</p>	<p>Якщо стандартні режими відтворення зображення вас не влаштовують, ви можете вибрати один із двох режимів користувача. Ви можете взяти за основу один із режимів відтворення зображення (за винятком User 1 (Режим користувача 2)/User 2 (Режим користувача 2)), а потім потрібним чином налаштувати його параметри.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Перейдіть у меню Picture (Зображення) > Picture Mode (Режим відтворення зображення). 2. Натисніть ◀/▶, щоб вибрати значення User 1 (Режим користувача 2) або User 2 (Режим користувача 2). 3. Натисніть ▼, щоб вибрати User Mode Management (Керування режимами користувача), а потім натисніть OK. 4. Виберіть Load Settings From (Завантажити налаштування з) і натисніть OK. 5. Натисніть ▼, щоб вибрати режим відтворення зображення, який якнайкраще відповідає вашим потребам. 6. Після цього натисніть OK та BACK (Назад), щоб повернутися до меню Picture (Зображення). 7. Натисніть ▼, щоб перейти до інших підменю, до яких потрібно внести зміни, та скористайтеся ◀/▶ для вибору нових значень. Зміни характеризують вибраний режим користувача. <p>• Rename User Mode (Перейменування режиму користувача)</p> <p>Виберіть для зміни назв режимів відтворення зображення користувача (User 1 (Режим користувача 2) або User 2 (Режим користувача 2)).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Перейдіть до меню Picture (Зображення) > Picture Mode (Режим відтворення зображення) та виберіть User 1 (Режим користувача 2) або User 2 (Режим користувача 2). 2. Натисніть ▼, щоб вибрати значення User Mode Management (Керування режимами користувача). 3. У вікні User Mode Management (Керування режимами користувача) виберіть Rename User Mode (Перейменування режиму користувача) та натисніть OK. 4. У вікні Rename User Mode (Перейменування режиму користувача) скористайтеся ▲/▼/◀/▶ для визначення потрібних характеристик вибраного режиму. 5. Після завершення натисніть OK та BACK (Назад) для виходу.
<p>Brightness (Яскравість)</p>	<p>Що вище значення, то яскравіше зображення. Налаштуйте цей параметр так, щоб чорні ділянки зображення виглядали чорними, а деталі на темних ділянках були видимими</p>
<p>Contrast (Контрасність)</p>	<p>Що вище значення, то більша контрастність. За допомогою цього параметра ви можете налаштувати максимальний рівень білого кольору після встановлення яскравості відповідно до вибраного типу вхідного сигналу й умов перегляду</p>
<p>Sharpness (Чіткість)</p>	<p>Що вище значення, то вища різкість зображення</p>

Gamma Selection (Вибір гами)

Гама — це відношення між джерелом вхідного сигналу та яскравістю зображення.

- **1,6/1,8/2,0/2,1**: виберіть ці значення відповідно до ваших уподобань.
- **2,2/2,3**: збільшує середню яскравість зображення. Найкраще підходить для світлих приміщень, конференц-залу або вітальні.
- **2,4**: найкраще використовувати для перегляду фільмів у темних приміщеннях.
- **2,6/2,8/BenQ**: найкраще використовувати для перегляду фільмів, які в основному складаються з темних сцен.



Advanced (Розширене)

HDR Brightness (Яскравість HDR)

Проектор може автоматично регулювати рівень яскравості зображення відповідно до джерела вхідного сигналу. Ви також можете вручну обирати рівень яскравості, щоб отримати зображення кращої якості. Що більше значення, то яскравіше зображення; відповідно — що менше значення, то зображення темніше.

Color Temperature (Колірна температура)

Доступно декілька попередньо встановлених налаштувань колірної температури. Доступні налаштування можуть змінюватись відповідно до вибраного типу сигналу.

- **Lamp Native (Відповідно до лампи)**: колірна температура лампи й підвищений рівень яскравості. Цей параметр підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні.
- **Warm (Тепле)**: білий колір має червоний відтінок.
- **Normal (Нормальне)**: білий колір має звичайний відтінок.
- **Cool (Холодне)**: білий колір має синій відтінок.

Color Management (Керування кольором)

Ця функція містить шість комплектів кольорів (RGBCMY) для регулювання. Після вибору кольору можна окремо налаштувати його діапазон і насиченість відповідно до вподобань.

- **Primary Color (Основний колір):** виберіть колір із таких: **R** (червоний), **G** (зелений), **B** (синій), **C** (блакитний), **M** (пурпуровий) або **Y** (жовтий).
- **Hue (Відтінок):** у разі розширення діапазону включаються кольори, що складаються з більших пропорцій двох сусідніх кольорів. Відношення між кольорами наведено на рисунку. Наприклад, якщо ви виберете червоний і встановите діапазон на 0, на спроектованому зображенні буде вибрано тільки чистий червоний колір. У разі збільшення діапазону також буде вибрано червоний, близький до жовтого, й червоний, близький до пурпурового.
- **Saturation (Насичення):** змініть значення відповідно до ваших вподобань. Кожна зміна налаштувань відобразиться відразу. Наприклад, якщо ви виберете червоний і встановите діапазон на 0, то буде регулюватися насиченість тільки чистого червоного кольору.



Saturation (Насичення) — це кількість певного кольору в зображенні. Менше значення відповідає менш насиченим кольорам; значення «0» цілком видаляє вибраний колір із зображення. Якщо ви встановите зависоку насиченість, колір буде занадто інтенсивним і нереалістичним.

- **Gain (Підсилення):** змініть значення відповідно до ваших вподобань. Зміни вплинуть на рівень контрастності вибраного основного кольору. Кожна зміна налаштувань відобразиться відразу.

Advanced (Розширене)

Noise Reduction (Зменшення шуму)

Зменшує в зображенні рівень електричних шумів, які спричиняються різними медіаплеєрами. Чим вище значення, тим нижчий рівень шумів

Brilliant Color (Яскравий колір)

Ця функція використовує новий алгоритм оброблення кольору й системні засоби для підвищення яскравості, одночасно забезпечуючи більш реалістичні та насичені кольори зображення. Вона дає змогу збільшити яскравість зображень у напівтонах, які часто зустрічаються у відео та натуралістичних зображеннях, більш ніж на 50 %, завдяки чому проектор може відтворювати зображення в природних реалістичних кольорах.

Fast Mode (Швидкий режим)


Завдяки мінімізації часу відгуку (один кадр) між вхідним сигналом джерела та вихідним зображенням, цей режим дає змогу покращити керування.




Під час використання **Fast Mode (Швидкий режим)** майте на увазі наведене далі.

- Щоб мінімізувати час відгуку, слід задати значення 0 для корекції трапецієподібних викривлень, розтягнутого розгортання та цифрового зсуву об'єктива.
- Рекомендована синхронізація становить 1080P 60 Гц / 1080P 120 Гц.

Докладніше див. в розділі [Таблиця синхронізації на сторінці 50](#).


	<p>LumiExpert</p> <ul style="list-style-type: none"> • LumiExpert: коли цю функцію ввімкнено, проектор активно визначає рівень освітленості та автоматично збалансовує зорову яскравість, щоб забезпечити оптимальний перегляд. •  Ця функція недоступна, якщо Picture Mode (Режим відтворення зображення) має параметри Bright (Яскравий) або 3D. • LumiExpert Level (Рівень): регулювання зсуву гами. • Manual Calibration (Ручне калібрування): проведення ручного калібрування відповідно до яскравості середовища. <ul style="list-style-type: none"> • Manual Calibration Status (Стан ручного калібрування): відображення стану ручного калібрування. • Calibrate (Калібрування): скористайтесь цим пунктом, щоб запустити процес калібрування. • Reset Manual Calibration (Скидання ручного калібрування): скидання зсуву гами до заводських значень.
	<p>Light Mode (Режим роботи лампи)</p> <p>Виберіть Light Mode (Режим роботи лампи). Доступні опції вмикають Normal (Нормальне), Economic (Економічний), SmartEco і LampSave.</p>
<p>Reset Current Picture Mode (Режим скидання поточного зображення)</p>	<p>Скидає всі налаштування, установлені в меню Picture (Зображення), до заводських значень.</p>


Sound (Звук)

<p>Sound Mode (Звуковий режим)</p>	<p>Функція Sound Mode (Звуковий режим) використовує технологію поліпшення звуку MaxxAudio, яка включає алгоритми для розриву хвиль, створюючи неперевершені ефекти високих і низьких частот, які дають змогу повністю зануритись у фільм. Ви можете скористатися такими попередньо встановленими режимами звучання: Standard (Стандарт), Cinema (Кіно), Music (Музика), Game (Гра), Sport (Спорт) і User (Режим користувача).</p> •  Якщо функція Mute (Вимкнути звук) увімкнена, внесення змін до Sound Mode (Звуковий режим) вимкне функцію Mute (Вимкнути звук).
<p>Mute (Вимкнути звук)</p>	<p>Тимчасово вимикає звук.</p>
<p>Volume (Гучність)</p>	<p>Регулювання рівня звуку.</p>

Power On/Off Ring Tone (Звуковий сигнал увімк/вимк живлення)	Вмикає (On (Увімк.)) або вимикає (Off (Вимк.)) звуковий сигнал проєктора.
Reset Audio Settings (Скинути налаштування відтворення звуку)	Усі налаштування, виконані в меню SOUND (ЗВУК) , скидаються до заводських значень.

Display (Відображення)

Aspect Ratio (Співвідношення сторін)	<p>Декілька форматів зображення для вибору залежно від джерела вхідного сигналу.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто): пропорційне масштабування зображення відповідно до власної роздільної здатності проєктора по горизонталі або вертикалі. • 4 : 3: масштабування зображення для відображення в центрі екрана зі співвідношенням сторін 4 : 3. • 16 : 9: масштабування зображення для відображення в центрі екрана зі співвідношенням сторін 16 : 9. • 16 : 10: масштабування зображення для відображення в центрі екрана зі співвідношенням сторін 16 : 10. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Зображення 15 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Зображення 4 : 3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Зображення 16 : 9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Зображення 16 : 10</p> </div> </div>
Wall Color (Колір стіни)	<p>Функція Wall Color коригує колір спроектованого зображення, якщо поверхня, на яку воно проєкується, наприклад стіна, пофарбована не в білий колір. Вона допоможе скоригувати колір такого зображення, щоб запобігти можливій різниці в кольорі між джерелом і спроектованим зображенням. Доступно декілька попередньо відкаліброваних кольорів на вибір: Light Yellow (Світло-жовтий), Pink (Рожевий), Light Green (Світло-зелений) та Blue (Синій).</p>
Overscan Adjustment (Коригування країв)	<p>Приховання частин зображення низької якості із чотирьох країв. Чим більше значення, тим більшу частину зображення буде приховано. При цьому екран залишається заповненим і геометрично правильним. Значення 0 означає, що показано 100 % зображення</p>

<p>3D</p>	<p>У цьому проекторі є функція відтворення тривимірного (3D) вмісту, завдяки чому ви зможете переглядати 3D-фільми, відео та спортивні змагання з більш реалістичним зображенням завдяки збереженню його глибини. Щоб переглядати 3D-зображення вам знадобляться 3D-окуляри.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D Mode (Режим 3D): налаштування за замовчуванням Off (Вимк.). Якщо потрібно, щоб проектор автоматично визначав потрібний 3D-формат у випадку виявлення 3D-вмісту, виберіть Auto (Авто). Якщо проектор не визначає 3D-формат, натисніть ▲/▼ та виберіть 3D-режим з-поміж Top-Bottom (Вертикально), Frame Sequential (Чергування кадрів), Frame Packing (Упаковка кадрів) та Side-by-Side (Горизонтально).  <p>Якщо функція 3D увімкнена:</p> <ul style="list-style-type: none"> • зменшується рівень яскравості спроектованого зображення; • Ви не зможете змінити налаштування: Picture Mode (Режим відтворення зображення), Reference Mode (Базовий режим). • Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень) можна налаштувати тільки в обмеженому діапазоні. • 3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації): якщо ви помітили, що глибина зображення перевернута, увімкніть цю функцію, щоб виправити ситуацію.
<p>HDR</p>	<p>Проектор сумісний із джерелами зображення HDR. Він може автоматично визначити динамічний діапазон джерела та оптимізувати налаштування для відтворення вмісту в широкому діапазоні освітлення.</p>
<p>Digital Lens Shift (Цифровий зсув об'єктива)</p>	<p>Використовуйте ▲/▼ для вертикального зміщення спроектованого зображення.</p>

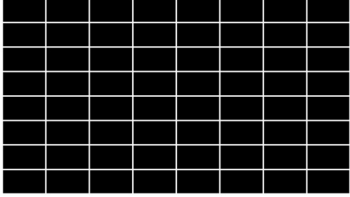


System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основне)

<p>Language (Мова)</p>	<p>Установлення мови для екранного меню.</p>
<p>Background Color (Колір фону)</p>	<p>Налаштовує колір фону проектора</p>
<p>Splash Screen (Заставка)</p>	<p>Вибір заставки, яка відобразиться під час запуску проектора.</p>
<p>Projector Position (Положення проектора)</p>	<p>Див. Вибір розташування на сторінці 11.</p>

Auto Off (Автоматичне вимкнення)	Дає можливість автоматично вимкати проектор, якщо після закінчення заданого часу не виявлено жодного джерела вхідного сигналу, завдяки чому не скорочується термін служби лампи.
Direct Power On (Безпосереднє ввімкнення)	Дає можливість автоматично ввімкнути проектор після подачі струму через шнур живлення.
Menu Settings (Налаштування меню)	<ul style="list-style-type: none"> • Menu Type (Тип меню): перехід до Basic (Основне) екранного меню. • Menu Position (Розташування меню): установлення положення екранного меню. • Menu Display Time (Час відображення меню): установлення часу відображення екранного меню після останнього натискання клавіші. • Blank Reminder Message (Пусте нагадування): визначає, чи потрібно відображати нагадування, коли зображення приховане.
Source Rename (Перейменування джерела)	<p>Перейменування джерела поточного вхідного сигналу на потрібне.</p> <p>У вікні «Перейменування сигналу» скористайтеся ▲/▼/◀/▶ для вибору потрібних символів для під'єданого вхідного джерела.</p> <p>Після завершення перейменування натисніть ОК, щоб зберегти зміни</p>
Auto Source (Автоматичне джерело)	Дає проектору можливість автоматично виконувати пошук сигналу.

System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширене)

Light Settings (Налаштування лампи)	<ul style="list-style-type: none"> • Reset Light Timer (Скинути показання таймера лампи): Див. Термін заміни лампи (ЛИШЕ ДЛЯ СПЕЦІАЛІСТІВ СЛУЖБИ ПІДТРИМКИ) на сторінці 44. • Light Usage Time (Час використання лампи): відображення кількості годин використання лампи.
HDMI Settings (Налаштування HDMI)	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI Range (Діапазон HDMI) Установлює HDMI Range (Діапазон HDMI) значення Auto (Авто), Full (Повний) або Limited (Обмежений). • HDMI EDID Оберіть HDMI 1.4 або HDMI 2.0 для HDMI EDID, щоб забезпечити сумісність деяких застарілих програвачів. <ul style="list-style-type: none"> • Enhanced (Покращений): з покращеного режиму можна перейти до HDMI 2.0 EDID. • Standard (Стандарт): зі стандартного режиму можна перейти до HDMI 1.4 EDID.
Baud Rate (Швидкість передавання даних)	вибір швидкості передавання даних відповідно до параметрів комп'ютера. Це дає можливість під'єднати проектор за допомогою відповідного кабелю RS-232 й оновити або завантажити прошивку проектора. Ця функція призначена для кваліфікованих техніків

<p>Test Pattern (Тестовий шаблон)</p>	<p>Налаштовує розмір зображення, фокус і виконує перевірку зображення на відсутність викривлень</p> 
<p>Quick Cooling (Швидке охолодження)</p>	<p>Вибір On (Увімк.) вмикає функцію, завдяки якій охолодження проектора замість звичайних 90 секунд триватиме близько 15 секунд.</p>
<p>High Altitude Mode (Режим великої висоти)</p>	<p>Ми радимо використовувати режим High Altitude Mode (Режим великої висоти), якщо ви користуєтеся проектором на висоті 1500–3000 м над рівнем моря, а температура зовнішнього середовища становить 0–30 °С.</p> <p>Використання в режимі «High Altitude Mode (Режим великої висоти)» може призвести до збільшення рівня робочого шуму через підвищення частоти обертання вентиляторів, потрібне для покращення загального охолодження й продуктивності системи.</p> <p>У наведених вище та інших екстремальних умовах проектор може відобразити попередження про автоматичне вимкнення для захисту від перегрівання. У таких випадках для продовження роботи необхідно перейти в режим великої висоти. Це не означає, що цей проектор може працювати в будь-яких несприятливих або екстремальних умовах.</p>  <p>Не використовуйте режим High Altitude Mode (Режим великої висоти), якщо ви користуєтеся проектором на висоті 0–1500 м над рівнем моря та якщо температура зовнішнього середовища становить 0–35 °С. Якщо ви ввімкнете цей режим у такій ситуації, охолодження проектора буде відбуватися занадто активно.</p>
<p>Password (Пароль)</p>	<p>Для того щоб підвищити безпеку й запобігти несанкціонованому використанню, ви можете скористатися функцією встановлення пароля. Докладніше див. в розділі Використання функції пароля.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Change Password (Змінити пароль) <p>Перед установленням нового пароля потрібно ввести поточний пароль.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Power On Lock (Блокування після ввімкнення) <p>Обмеження використання проектора за допомогою пароля.</p>
<p>Key Lock (Блокування клавіш)</p>	<p>За допомогою блокування кнопок керування проектором ви можете обмежити можливість зміни налаштувань (наприклад, для дітей).</p> <p>Якщо ви вмикаєте цю функцію, усі клавіші керування на проекторі, за винятком клавіші  POWER (Живлення), будуть заблоковані.</p> <p>Щоб розблокувати клавіші, натисніть та втримуйте протягом 3 секунд кнопку ► на панелі проектора</p>

LED Indicator (Світлодіодний індикатор)	<p>Після ввімкнення всі світлодіодні індикатори на проекторі працюватимуть у звичайному режимі. Більш докладну інформацію ви можете знайти в розділі Індикатори.</p> <p>Якщо ви вимкнете цю функцію, усі світлодіодні індикатори буде вимкнено після увімкнення проектора та відображення на екрані заставки. Однак, якщо проектор працює некоректно, світлодіодні індикатори блиматимуть або світлитимуться, аби нагадати, що може виникнути проблема. Більш докладну інформацію див. в розділі Індикатори.</p>
Reset All Settings (Скинути всі налаштування)	<p>Скидання всіх параметрів до заводських значень.</p> <p> Наведені далі налаштування залишаться незмінними: Picture (Зображення), Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень), Language (Мова), Projector Position (Положення проектора), Menu Type (Тип меню), Password (Пароль), Key Lock (Блокування клавіш), Reset Light Timer (Скинути показання таймера лампи) і High Altitude Mode (Режим великої висоти).</p>

Information (Інформація)

Information (Інформація)	<ul style="list-style-type: none"> • Source (Джерело): відображення поточного джерела сигналу. • Picture Mode (Режим відтворення зображення): відображення вибраного режиму в меню Picture (Зображення). • Resolution (Роздільна здатність): відображає власну роздільну здатність джерела вхідного сигналу. • Color System (Колірна система): відображення формату системи вхідного сигналу. • Light Usage Time (Час використання лампи): відображення кількості годин використання лампи. • 3D Format (3D-формат): відображення поточного 3D-режиму. • Firmware Version (Версія прошивки): відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора. • Service Code (Код обслуговування): відображення коду обслуговування проектора.
---------------------------------	--

Технічне обслуговування

Догляд за проектором

Очищення об'єктива

Протирайте об'єктив щоразу, коли помітите на його поверхні бруд або пил. Вимкніть проектор і дайте йому повністю охолонути перед чищенням об'єктива.

- Для видалення пилу використовуйте балончик зі стисненим повітрям
- Якщо на об'єктиві присутній бруд або плями, скористайтеся спеціальним папером для чистки фотооб'єктивів або змочіть чисту м'яку тканину рідиною для чищення об'єктивів та обережно протріть поверхню об'єктива.
- Не використовуйте абразивні матеріали, лужні/кислотні очищувачі, порошки для чищення або леткі розчинники, наприклад спирт, бензин, розчинники або інсектициди. Використання таких матеріалів або тривалий контакт з гумовими чи вініловими матеріалами можуть призвести до пошкодження поверхні проектора й матеріалів корпусу.

Очищення корпусу проектора

Перед очищенням корпусу проектора потрібно вимкнути його, виконавши вимоги процедури вимкнення, описаної в розділі [Вимкнення проектора на сторінці 24](#), а потім від'єднати шнур живлення.

- Щоб видалити бруд або пил, протріть корпус м'якою тканиною без ворсу.
- Для видалення стійкого бруду або плям змочіть м'яку тканину водою й мийним засобом з нейтральним рН. Після цього протріть корпус.



Не використовуйте віск, спирт, бензол, розчинники або інші хімічні мийні засоби. Це може привести до пошкодження корпусу.

Зберігання проектора

Якщо потрібно зберігати проектор протягом тривалого часу, виконайте наведені нижче дії.

- Переконайтеся, що температура та вологість у місці зберігання перебувають у межах рекомендованого для проектора діапазону. Ознайомтеся з розділом [Технічні характеристики на сторінці 48](#) або зверніться до вашого дилера, щоб дізнатися межі рекомендованого діапазону.
- Закрутіть регульовальну ніжку.
- Вийміть батарейку з пульта дистанційного керування.
- Помістіть проектор в оригінальну або аналогічну упаковку.

Транспортування проектора

Проектор рекомендується транспортувати в оригінальній або аналогічній упаковці.

Інформація про лампу

Час роботи лампи

Поки проектор працює, час роботи лампи (у годинах) автоматично розраховується за допомогою вбудованого таймера. Час роботи лампи розраховується за наведеною далі формулою.

1. Час використання лампи = $(x + y + z + a)$ годин, якщо:
час, використаний у режимі **Normal (Нормальне)** = x год;
час, використаний у режимі **Economic (Економічний)** = y год;
час, використаний у режимі **SmartEco** = z год;
час, використаний у режимі **LampSave** = a год;
2. Еквівалентний час роботи лампи = α годин

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a$$

, якщо:

X = технічні характеристики лампи в **Normal (Нормальне)** режимі;

Y = термін служби лампи в **Economic (Економічний)** режимі;

Z = термін служби лампи в режимі **SmartEco**;

A = термін служби лампи в режимі **LampSave**.

A' — це найдовший термін служби лампи, як порівняти з X, Y, Z, A .



Коли ви обчислюєте еквівалентний час використання лампи вручну, він, імовірно, матиме відхилення від значення, показано на екранному меню. Це відбувається через те, що система проєктора обчислює час, що використовується для кожного режиму роботи лампи в хвилинах, а потім округляє це значення до цілого числа в годинах, яке можна побачити на екранному меню.



Про час, використаний у кожному режимі роботи лампи, який відображається на екранному меню, наведено далі.

- Використаний час підсумовується та округляється до цілого числа у **годинах**.
- Коли час використання є меншим ніж 1 година, у меню відображається 0 годин.

Щоб отримати інформацію про час роботи лампи, виконайте описані далі дії.

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) меню — System Setup: (Налаштування системи): Advanced (Розширене) > Light Settings (Налаштування лампи)** та натисніть **ОК**. З'явиться сторінка **Light Settings (Налаштування лампи)**.
2. Виберіть **Light Usage Time (Час використання лампи)** за допомогою клавіші **▼**, а потім натисніть **ОК**. Відкриються дані **Light Usage Time (Час використання лампи)**.

Також ви можете отримати інформацію **Light Usage Time (Час використання лампи)** в меню **Information (Інформація)**.

Подовження терміну служби лампи

- Використання **Light Mode (Режим роботи лампи)**

Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — Picture (Зображення) > Advanced (Розширене) > Light Mode (Режим роботи лампи)** та натисніть **ОК**. З'явиться сторінка **Light Mode (Режим роботи лампи)**.

Використання проектора в режимах **Economic (Економічний)**, **SmartEco** або **LampSave** продовжує термін служби лампи.

Light Mode (Режим роботи лампи)	Опис
Normal (Нормальне)	Забезпечує максимальну яскравість лампи
Economic (Економічний)	Зменшує яскравість лампи, щоб продовжити термін її служби, та зменшує шум вентиляторів
SmartEco	Автоматично регулює живлення лампи залежно від яскравості вмісту, а також оптимізує якість спроектованого зображення
LampSave	Автоматично регулює живлення лампи залежно від яскравості вмісту, тим самим подовжуючи термін її служби

- Використання **Auto Power Off (Автоматичне вимкнення)**

Ця функція дає можливість автоматично вимкати проектор, якщо після закінчення заданого часу не виявлено жодного джерела вхідного сигналу, завдяки чому не скорочується термін служби лампи.

Щоб установити **Auto Power Off (Автоматичне вимкнення)**, перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основне) > Auto Off (Автоматичне вимкнення)** і натисніть **◀/▶**.

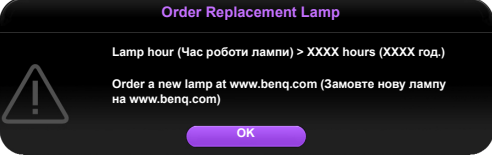
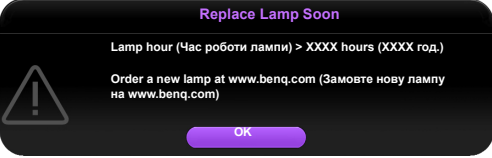
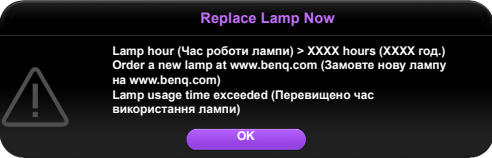
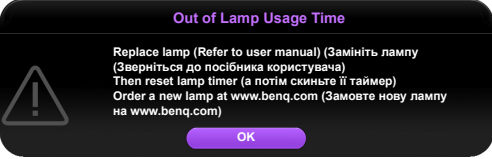
Термін заміни лампи (ЛИШЕ ДЛЯ СПЕЦІАЛІСТІВ СЛУЖБИ ПІДТРИМКИ)

Якщо загоряється **індикатор лампи** або з'являється повідомлення про потребу замінити лампу, перш ніж установлювати нову лампу, зверніться до свого дилера або перейдіть на сайт <http://www.BenQ.com>. Використання старої лампи може призвести до несправності проектора, а в деяких випадках вона може вибухнути.



- Видима яскравість спроектованого зображення може змінюватись залежно від умов зовнішнього освітлення, налаштувань контрасту/яскравості вибраного сигналу та є прямо пропорційною до відстані проектування.
- Яскравість лампи з часом знижується та може змінюватись у межах характеристик, наданих її виробником. Це нормальне та передбачуване явище.
- Якщо температура лампи стане зависокою, загоряться індикатори **LIGHT indicator light (Контрольний індикатор лампи LAMP)** та **TEMPerature warning light (Попереджувальний індикатор температури TEMP)**. У такому випадку необхідно вимкнути проектор і дати йому охолонути протягом 45 хвилин. Якщо індикатор «Лампа» або «Температура» продовжує світитися після повторного ввімкнення, зверніться до дилера. Див. [Індикатори на сторінці 46](#).














































Про заміну лампи нагадують наведені нижче попереджувальні повідомлення.









 <p>Order Replacement Lamp Lamp hour (Час роботи лампи) > XXXX hours (XXXX год.) Order a new lamp at www.benq.com (Замовте нову лампу на www.benq.com) OK</p>	<p>Установіть нову лампу для забезпечення оптимальної продуктивності. Щоб закрити це повідомлення, натисніть ОК.</p>
 <p>Replace Lamp Soon Lamp hour (Час роботи лампи) > XXXX hours (XXXX год.) Order a new lamp at www.benq.com (Замовте нову лампу на www.benq.com) OK</p>	<p>Лампа досягла часу роботи, після якого її настійно рекомендується замінити. Лампа є витратним компонентом. З часом її яскравість поступово зменшується. Це нормальне явище. Якщо ви помітили, що рівень яскравості значно зменшився, час замінити лампу. Щоб закрити це повідомлення, натисніть ОК.</p>
 <p>Replace Lamp Now Lamp hour (Час роботи лампи) > XXXX hours (XXXX год.) Order a new lamp at www.benq.com (Замовте нову лампу на www.benq.com) Lamp usage time exceeded (Перевищено час використання лампи) OK</p>  <p>Out of Lamp Usage Time Replace lamp (Refer to user manual) (Замініть лампу (Зверніться до посібника користувача)) Then reset lamp timer (а потім скиньте її таймер) Order a new lamp at www.benq.com (Замовте нову лампу на www.benq.com) OK</p>	<p>Для нормальної роботи проектора лампу ПОТРІБНО замінити. Щоб закрити це повідомлення, натисніть ОК.</p>



«XXXX» в наведених вище повідомленнях є числом, яке залежить від моделі.

Індикатори

Індикатор			Статус та опис
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
Події живлення			
			Режим очікування
			Увімкнення
			Нормальна робота
			Нормальне охолодження після вимкнення
			Завантаження
			Збій запуску CW
			Термін служби джерела світла вичерпано
Події припрацьовування			
			Припрацьовування увімкнено
			Припрацьовування вимкнено
Події лампи			
			Помилка лампи в нормальному режимі роботи
			Лампа не світиться
Події температури			
			Збій роботи вентилятора 1 (реальна швидкість роботи вентилятора нижча за потрібну)
			Збій роботи вентилятора 2 (реальна швидкість роботи вентилятора нижча за потрібну)
			Збій роботи вентилятора 3 (реальна швидкість роботи вентилятора нижча за потрібну)
			Збій температури 1 (перевищує температурний ліміт)

	 : Off (Вимк.)	 : оранжевий світиться	 : зелений світиться	 : червоний світиться
		 : оранжевий блимає	 : зелений блимає	 : червоний блимає

Діагностика та усунення неполадок

? Проектор не вмикається.

Причина	Усунення
Відсутнє живлення від шнура живлення	Під'єднайте шнур живлення до роз'єму змінного струму на проекторі, а також до розетки електромережі. Якщо розетку обладнано вимикачем, переконайтеся, що його ввімкнено
Спроба ввімкнення проектора під час охолодження	Зачекайте, поки процес охолодження не буде завершено

? Немає зображення

Причина	Усунення
Джерело відеосигналу не ввімкнено або під'єднано неправильно	Увімкніть джерело відеосигналу й переконайтеся, що сигнальний кабель під'єднано належним чином
Проектор неправильно під'єднано до пристрою, від якого надходить вхідний сигнал	Перевірте під'єднання
Неправильно вибрано вхідний сигнал	Виберіть правильний вхідний сигнал за допомогою клавіші SOURCE (Джерело) .
Кришка об'єктива досі закрита	Відкрийте кришку об'єктива

? Зображення розмите

Причина	Усунення
Проекційний об'єктив неправильно сфокусовано	Налаштуйте фокус об'єктива за допомогою кільця фокусування
Проектор та екран не вирівняно	Відрегулюйте кут і напрямок проекції, а за необхідності й висоту проектора
Кришка об'єктива досі закрита	Відкрийте кришку об'єктива

? Не працює пульт дистанційного керування

Причина	Усунення
Батарейки розряджено	Замінити обидві батарейки
Перешкода між пультом дистанційного керування й проектором	Приберіть перешкоду
Ви знаходитесь занадто далеко від проектора	Підійдіть до проектора на відстані 8 метрів (26 футів)

? Невірний пароль.

Причина	Усунення
Ви не пам'ятаєте пароль	Див. Виклик процедури нагадування пароля на сторінці 22.

Технічні характеристики

Технічні характеристики проектора



Усі технічні характеристики можуть бути змінені без попереднього повідомлення.

Оптичні

Роздільна здатність
1920 × 1080 FHD

Система відображення
1-CHIP DMD

Об'єктив
F — від 1,94 до 2,07, f — від 11,9 до 15,5 мм

Лампа
Лампа потужністю 245 Вт

Електричні

Живлення
Змінний струм 100–240 В, 3,8 А, 50–60 Гц
(автоматичний)

Споживання енергії
340 Вт (макс.); < 0,5 Вт (очікування)

Механічні

Вага
2,79 кг (6,1 фунта)

Вихідний сигнал

Динамік
5 ват × 1

Вихідний звуковий сигнал
Аудіовхід × 1

Керування

USB
Type-A, живлення 5 В/2,5 А × 1

Послідовний порт керування RS-232
9-контактний × 1

ІЧ-приймач × 2

Вхідний сигнал

Вхідний відеосигнал
Вхідний відеосигнал SD/HDTV
Цифровий — HDMI 2.0 × 2

Вхідний звуковий сигнал
Аудіовхід
Аудіовхід × 1

Вимоги до навколишнього середовища

Робоча температура
0–40 °C на рівні моря

Відносна вологість під час експлуатації
10–90 % (без конденсату)

Робоча висота
0–1499 м за температури 0...+35 °C
1500–3000 м за температури 0–30 °C
(у режимі великої висоти)

Температура зберігання
-20...60 °C на рівні моря

Вологість під час зберігання
Відносна вологість 10–90 % (без конденсату)

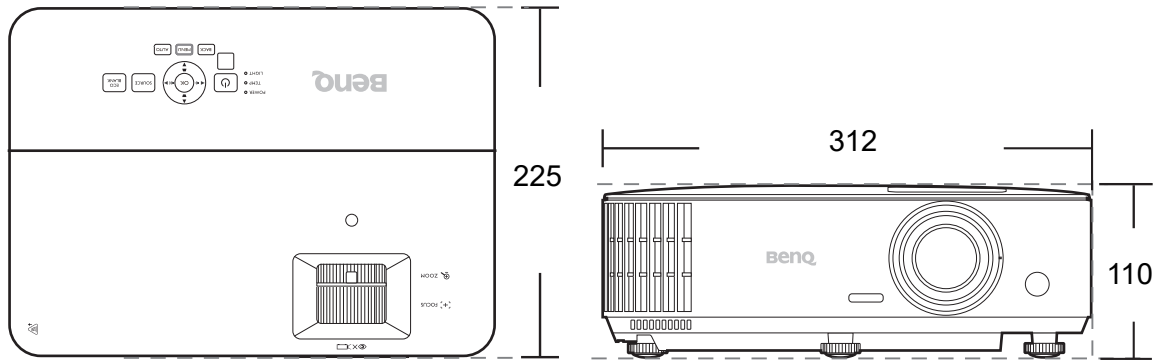
Висота над рівнем моря під час зберігання
30 °C за висоти від 0 до 12 200 м над рівнем моря

Транспортування
Рекомендовано використовувати оригінальну або аналогічну упаковку

Ремонт
Перейдіть на вказаний нижче сайт і виберіть країну, в якій ви знаходитесь, щоб знайти сервісний центр: <http://www.benq.com/welcome>

Розміри

312 мм (Ш) × 225 мм (Г) × 110 мм (В)



Одиниця вимірювання: мм

Таблиця синхронізації

Підтримка синхронізації для входу HDMI (HDCP)

- Синхронізація з ПК

Роздільна здатність	Режим	Вертикальна частота (Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Піксельна частота (МГц)	Підтримка 3D-формату		
					Frame Sequential (Чергування кадрів)	Top-Bottom (Вертикально)	Side-by-Side (Горизонтальний)
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		v	v
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 × 400	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 × 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		v	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (зменшує час приховування)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 × 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		v	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (зменшує час приховування)	119,989	97,551	115,5	v		
1152 × 864	1152 × 864_75	75	67,5	108			
1024 × 576 за 60 Гц	Синхронізація з ноутбуком BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 × 600 за 65 Гц	Синхронізація з ноутбуком BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250		v	v
1280 × 768	1280 × 768_60	59,870	47,776	79,5		v	v
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		v	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (зменшує час приховування)	119,909	101,563	146,25	v		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		v	v
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108		v	v
	1280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,500		v	v
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		v	v
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		v	v
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		v	
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		v	v
640 × 480 за 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 за 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 за 75 Гц	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 × 870 за 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 × 1080 за 60 Гц	1920 × 1080_60	60	67,5	148,5		v	v
1920 × 1200 за 60 Гц	1920 × 1200_60 (зменшує час гасіння)	59,95	74,038	154		v	v
1920 × 1080 за 60 Гц (VESA)	1920 × 1080_60 (для моделі, призначеній для залів)	59,963	67,158	173			
1920 × 1080 за 120 Гц	1920 × 1080_60 (лише HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 × 2160	3840 × 2160_30 (для моделі 4K2K)	30	67,5	297			

3840 × 2160	3840 × 2160_60 (для моделі 4K2K) (лише HDMI 2.0)	60	135	594			
-------------	--	----	-----	-----	--	--	--



Наведені вище значення синхронізації можуть не підтримуватися через обмеження файлу EDID та графічної карти. Можливо, деякі параметри синхронізації буде неможливо вибрати.

Синхронізація відео

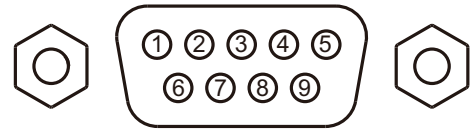
Синхронізація	Роздільна здатність	Вертикальна частота (Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Піксельна частота (МГц)	Підтримка 3D-формату			
					Frame Sequential (Чергування кадрів)	Frame Packing (Упаковка кадрів)	Top-Bottom (Вертикально)	Side-by-Side (Горизонтальний)
480i	720(1440) × 480	59,94	15,73	27				
480p	720 × 480	59,94	31,47	27				
576i	720(1440) × 576	50	15,63	27				
576p	720 × 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25		v	v	v
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25		v	v	v
1080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25		v	v	v
1080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25				v
1080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25				v
1080/50P	1920 × 1080	50	56,25	148,5			v	v
1080/60P	1920 × 1080	60	67,5	148,5			v	v
2160/24P	3840 × 2160 (лише HDMI 2.0)	24	54	297				
2160/25P	3840 × 2160 (лише HDMI 2.0)	25	56,25	297				
2160/30P	3840 × 2160 (лише HDMI 2.0)	30	67,5	297				
2160/50P	3840 × 2160 (лише HDMI 2.0)	50	112,5	594				
2160/60P	3840 × 2160 (лише HDMI 2.0)	60	135	594				

Команда RS232

Розподіл контактів RS232

№	Серійний
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Серійний
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Функція	Тип	Експлуатація	ASCII
Живлення	Запис	Живлення ввімкнено	<CR>*pow=on#<CR>
	Запис	Живлення вимкнено	<CR>*pow=off#<CR>
	Читання	Стан живлення	<CR>*pow=?#<CR>
Вибір джерела	Запис	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Запис	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Читання	Поточне джерело сигналу	<CR>*sour=?#<CR>
Контроль звукового сигналу	Запис	Звук вимкнено	<CR>*mute=on#<CR>
	Запис	Звук ввімкнено	<CR>*mute=off#<CR>
	Читання	Стан звуку	<CR>*mute=?#<CR>
	Запис	Гучність +	<CR>*vol=+#<CR>
	Запис	Гучність –	<CR>*vol=-#<CR>
	Запис	Рівень звуку для користувача	<CR>*vol=value#<CR>
	Читання	Стан гучності	<CR>*vol=?#<CR>
Режим відтворення зображення	Запис	Яскравий	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Запис	Вітальня	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Запис	Гра	<CR>*appmod=game#<CR>
	Запис	Кіно	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Запис	Футбол	<CR>*appmod=football#<CR>
	Запис	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Запис	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Запис	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Читання	Режим відтворення зображення	<CR>*appmod=?#<CR>

Функція	Тип	Експлуатація	ASCII
Налаштування зображення	Запис	Контрастність +	<CR>*con=+#<CR>
	Запис	Контрастність –	<CR>*con=-#<CR>
	Запис	Установити значення контрасту	<CR>*con=value#<CR>
	Читання	Значення контрасту	<CR>*con=?#<CR>
	Запис	Яскравість +	<CR>*bri=+#<CR>
	Запис	Яскравість –	<CR>*bri=-#<CR>
	Запис	Установити значення яскравості	<CR>*bri=value#<CR>
	Читання	Значення яскравості	<CR>*bri=?#<CR>
	Запис	Чіткість +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Запис	Чіткість –	<CR>*sharp=-#<CR>
	Запис	Установити значення чіткості	<CR>*sharp=value#<CR>
	Читання	Значення чіткості	<CR>*sharp=?#<CR>
	Запис	Колірна температура — тепла	<CR>*ct=warm#<CR>
	Запис	Колірна температура — нормальна	<CR>*ct=normal#<CR>
	Запис	Колірна температура — холодна	<CR>*ct=cool#<CR>
	Запис	Колірна температура — відповідно до лампи	<CR>*ct=ative#<CR>
	Читання	Стан колірної температури	<CR>*ct=?#<CR>
	Запис	Співвідношення 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Запис	Співвідношення 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Запис	Співвідношення 16 : 10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Запис	Автоматичне співвідношення	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Читання	Стан співвідношення	<CR>*asp=?#<CR>
	Запис	Вертикальна корекція трапецієподібних викривлень +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Запис	Вертикальна корекція трапецеїдальних викривлень –	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Читання	Значення вертикальної корекції трапецієподібних викривлень	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Запис	Коригування країв +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Запис	Коригування країв –	<CR>*overscan=-#<CR>
	Читання	Значення коригування країв	<CR>*overscan=?#<CR>

Функція	Тип	Експлуатація	ASCII
Operation Settings (Робочі налаштування)	Запис	Яскравий колір ввімкнено	<CR>*BC=on#<CR>
	Запис	Яскравий колір вимкнено	<CR>*BC=off#<CR>
	Читання	Стан яскравого кольору	<CR>*BC=?#<CR>
	Запис	Скинути налаштування зображення	<CR>*rstpicsetting#<CR>
	Запис	Положення проєктора — спереду на столі	<CR>*pp=FT#<CR>
	Запис	Положення проєктора — ззаду на столі	<CR>*pp=RE#<CR>
	Запис	Положення проєктора — ззаду на стелі	<CR>*pp=RC#<CR>
	Запис	Положення проєктора — спереду на стелі	<CR>*pp=FC#<CR>
	Читання	Стан положення проєктора	<CR>*pp=?#<CR>
	Запис	Швидке охолодження ввімкнено	<CR>*qcool=on#<CR>
	Запис	Швидке охолодження вимкнено	<CR>*qcool=off#<CR>
	Читання	Стан швидкого охолодження	<CR>*qcool=?#<CR>
	Запис	Швидкий автопошук	<CR>*QAS=on#<CR>
	Запис	Швидкий автопошук	<CR>*QAS=off#<CR>
	Читання	Стан швидкого автопошуку	<CR>*QAS=?#<CR>
	Запис	Положення меню — у центрі	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Запис	Положення меню — зверху ліворуч	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Запис	Положення меню — зверху праворуч	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Запис	Положення меню — знизу праворуч	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Запис	Положення меню — знизу ліворуч	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Читання	Стан положення меню	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Запис	Безпосереднє ввімкнення ввімкнено	<CR>*directpower=on#<CR>
	Запис	Безпосереднє ввімкнення вимкнено	<CR>*directpower=off#<CR>
Читання	Стан безпосереднього ввімкнення	<CR>*directpower=?#<CR>	
Швидкість передавання даних	Запис	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Запис	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Запис	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Запис	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Запис	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Запис	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Читання	Поточна швидкість передавання даних	<CR>*baud=?#<CR>
Керування лампою	Читання	Лампа	<CR>*ltim=?#<CR>
	Запис	Звичайний режим	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Запис	Режим Eco	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Запис	Режим SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Запис	Режим SmartEco 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Читання	Стан режиму лампи	<CR>*lampm=?#<CR>

Функція	Тип	Експлуатація	ASCII
Різне	Читання	Назва моделі	<CR>*modelName=?#<CR>
	Читання	Версія F/W системи	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Читання	Версія F/W перетворювача масштабу	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Читання	Версія MCU F/W	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Читання	Версія F/W баластного резистора	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Запис	Пустий екран ввімкнено	<CR>*blank=on#<CR>
	Запис	Пустий екран вимкнено	<CR>*blank=off#<CR>
	Читання	Стан пустого екрана	<CR>*blank=?#<CR>
	Запис	Меню ввімкнено	<CR>*menu=on#<CR>
	Запис	Меню вимкнено	<CR>*menu=off#<CR>
	Читання	Стан меню	<CR>*menu=?#<CR>
	Запис	Вгору	<CR>*up#<CR>
	Запис	Вниз	<CR>*down#<CR>
	Запис	Вправо	<CR>*right#<CR>
	Запис	Вліво	<CR>*left#<CR>
	Запис	Вхід	<CR>*enter#<CR>
	Запис	Назад	<CR>*back#<CR>
	Запис	Меню джерела ввімкнено	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Запис	Меню джерела вимкнено	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Читання	Стан меню джерела	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Запис	3D-синхронізацію вимкнено	<CR>*3d=off#<CR>
	Запис	Автоматичний режим 3D	<CR>*3d=auto#<CR>
	Запис	Вертикальна 3D-синхронізація	<CR>*3d=tb#<CR>
	Запис	Чергування кадрів 3D-синхронізації	<CR>*3d=fs#<CR>
	Запис	Упаковка кадрів 3D-синхронізації	<CR>*3d=fp#<CR>
	Запис	Горизонтальна 3D-синхронізація	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Запис	3D-інвертор вимкнено	<CR>*3d=da#<CR>
	Запис	3D-інвертор	<CR>*3d=iv#<CR>
	Читання	Стан 3D-синхронізації	<CR>*3d=?#<CR>